

# **Diplomado en IA Aplicada a la Educación**

Diego Saavedra

Oct 18, 2024

# Table of contents

<b>1</b>	<b>Bienvenido</b>	<b>4</b>
1.1	¿De qué trata este diplomado? . . . . .	4
1.2	¿Para quién es este diplomado? . . . . .	4
1.3	¿Cómo contribuir? . . . . .	4
<b>I</b>	<b>Clase 1: Creación de Videos Educativos y Presentaciones Profesionales</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Tema 1: Diseñar Presentaciones Interactivas y Atractivas</b>	<b>7</b>
2.0.1	Herramientas y Pasos . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Actividad Práctica</b>	<b>9</b>
3.1	Crear una Presentación en Tome.app: . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Tema 2: Herramienta 2: Canva</b>	<b>10</b>
<b>5</b>	<b>Actividad Práctica</b>	<b>12</b>
5.1	Diseñar una Diapositiva en Canva: . . . . .	12
<b>6</b>	<b>Tema 3: Integrar Contenido Visual para Mejorar el Aprendizaje</b>	<b>13</b>
6.1	Herramienta: Leonardo.ai . . . . .	13
6.2	Pasos para Usar Leonardo.ai . . . . .	13
<b>7</b>	<b>Ejemplo de Uso en el Aula</b>	<b>15</b>
7.1	Actividad Práctica . . . . .	15
7.1.1	Generar Imágenes Relacionadas con el Contenido: . . . . .	15
7.1.2	Integrar Imágenes en Presentaciones: . . . . .	15
7.1.3	Presentación de Resultados: . . . . .	15
<b>8</b>	<b>Conclusión</b>	<b>16</b>
<b>II</b>	<b>Clase 2: Narraciones, Audios Realistas y Evaluación Automatizada</b>	<b>17</b>
<b>9</b>	<b>Narraciones Efectivas</b>	<b>18</b>
<b>10</b>	<b>Audios Educativos</b>	<b>19</b>
<b>11</b>	<b>Evaluaciones Automatizadas</b>	<b>20</b>

<b>III Clase 3: Generación de Contenido Inteligente y Diseño Visual Atractivo</b>	<b>21</b>
12 Contenido Interactivo	22
13 Recursos Visuales	23
14 Integracion de Herramientas	24

# 1 Bienvenido

¡Bienvenido al Diplomado en IA Aplicada a la Educación!

En este diplomado, exploraremos cómo la inteligencia artificial puede transformar la educación y mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

## 1.1 ¿De qué trata este diplomado?

Este diplomado me llevará desde los conceptos básicos de la inteligencia artificial hasta la aplicación práctica de herramientas y técnicas en el ámbito educativo.

A través de una combinación de teoría y ejercicios prácticos, me sumergiré en los principios esenciales de la IA y avanzaré hacia la creación de proyectos que integren la inteligencia artificial en contextos educativos reales.

Desde la exploración de tecnologías emergentes hasta la implementación de soluciones innovadoras, este diplomado me proporcionará una comprensión sólida y experiencia práctica en el uso de IA en la educación.

## 1.2 ¿Para quién es este diplomado?

Este diplomado está diseñado para educadores, estudiantes y profesionales que deseen comprender y aplicar la inteligencia artificial en el ámbito educativo.

Ya sea que seas un docente buscando mejorar tus métodos de enseñanza, un estudiante curioso o un profesional que busca incorporar IA en su trabajo, este diplomado es para ti. Todos son bienvenidos a participar y explorar el emocionante potencial de la IA en la educación.

## 1.3 ¿Cómo contribuir?

Valoramos tu contribución a este diplomado. Si encuentras algún error, deseas sugerir mejoras o agregar contenido adicional, me encantaría saber de ti.

Puedes contribuir a través del repositorio en línea, donde puedes compartir tus comentarios y sugerencias.

Juntos, podemos mejorar continuamente este recurso educativo para beneficiar a la comunidad de estudiantes y entusiastas de la inteligencia artificial.

Este ebook ha sido creado con el objetivo de proporcionar acceso gratuito y universal al conocimiento.

Estará disponible en línea para cualquier persona, sin importar su ubicación o circunstancias, para acceder y aprender a su propio ritmo.

Puedes descargarlo en formato PDF, EPUB o verlo en línea en cualquier momento y lugar.

¡Esperamos que disfrutes este emocionante viaje de aprendizaje y descubrimiento en el mundo de la inteligencia artificial aplicada a la educación!

## **Part I**

# **Clase 1: Creación de Videos Educativos y Presentaciones Profesionales**

## 2 Tema 1: Diseñar Presentaciones Interactivas y Atractivas

{.justify}

### 2.0.1 Herramientas y Pasos

#### Herramienta 1: Tome.app

**Tome.app** es una herramienta para crear presentaciones narrativas de manera fácil y rápida. A continuación se describen los pasos para usarla:

1. Crear una Cuenta 1.1. Visitar el Sitio Web: Accede a Tome.app. 1.2. Registrarse: Haz clic en “Sign Up” para crear una cuenta. Puedes registrarte usando tu correo electrónico o mediante una cuenta de Google.
2. Crear una Nueva Presentación

2.1. Iniciar Sesión: Inicia sesión en tu cuenta de Tome.app. 2.2. Crear un Nuevo Documento: Haz clic en “New” o “Create” para iniciar una nueva presentación. 2.3. Seleccionar una Plantilla: Explora las plantillas disponibles y selecciona una que se ajuste a tu tema. Las plantillas narrativas suelen estar diseñadas para guiar la historia.

3. Diseñar la Presentación

#### 3.1. Agregar Diapositivas:

- Haz clic en “Add Slide” para incluir nuevas diapositivas.
- Selecciona el tipo de diapositiva (texto, imagen, gráfico, etc.).

#### 3.2. Incorporar Contenido:

- Texto: Haz doble clic en el área de texto para editar. Escribe el título y el contenido de cada diapositiva.
- Imágenes: Arrastra y suelta imágenes desde tu computadora o usa la opción de “Insert Image” para cargar imágenes desde la web o tu galería.
- Videos: Agrega videos de plataformas como YouTube pegando el enlace en el campo correspondiente.

#### 3.3. Personalizar el Diseño:

- Ajusta el diseño de cada diapositiva utilizando las opciones de personalización (fuentes, colores, tamaños).
- Utiliza la función de “Style” para aplicar un estilo coherente a toda la presentación.

### 3.4. Agregar Interactividad:

- Usa elementos interactivos como enlaces o botones. Selecciona el texto o imagen que quieras convertir en un enlace y usa la opción “Add Link” para vincularlo a otra diapositiva o una página externa.

### 4. Revisar y Presentar

4.1. Previsualizar la Presentación: Haz clic en “Present” para ver cómo se verá tu presentación en modo de exhibición.

4.2. Guardar: Asegúrate de guardar tu trabajo automáticamente. Tome.app guarda los cambios en tiempo real.

4.3. Compartir: Si deseas compartir la presentación, utiliza la opción de “Share” para enviar el enlace a tus compañeros o presentar en línea.



## **3 Actividad Práctica**

### **3.1 Crear una Presentación en Tome.app:**

- Cada participante deberá crear una presentación de 5 diapositivas sobre un tema relacionado con su área de enseñanza, utilizando Tome.app. :::

## 4 Tema 2: Herramienta 2: Canva

**Canva** es una herramienta de diseño gráfico muy popular que permite crear presentaciones visualmente atractivas. Aquí tienes los pasos para utilizarla:

1. Crear una Cuenta
  - 1.1. Visitar el Sitio Web: Accede a [Canva.com](https://www.canva.com).
  - 1.2. Registrarse: Haz clic en “Sign Up” para crear una cuenta. Puedes registrarte utilizando tu correo electrónico, cuenta de Google o Facebook.
2. Crear una Nueva Presentación
  - 2.1. Iniciar Sesión: Inicia sesión en tu cuenta de Canva.
  - 2.2. Seleccionar “Presentaciones”: En la barra de búsqueda, escribe “Presentaciones” y selecciona la opción que aparece.
3. Elegir una Plantilla
  - 3.1. Explorar Plantillas: Navega por las plantillas de presentación disponibles. Puedes filtrarlas por temas o estilos.
  - 3.1. Seleccionar una Plantilla: Haz clic en la plantilla que más te guste para abrirla.
4. Diseñar la Presentación
  - 4.1. Agregar Diapositivas:
    - Haz clic en el botón “+” para agregar nuevas diapositivas.
    - Puedes seleccionar entre diferentes diseños predefinidos para cada nueva diapositiva.
  - 4.2. Incorporar Contenido:
    - Texto: Haz clic en el cuadro de texto para editar. Agrega títulos y contenido utilizando diferentes tamaños y estilos de fuente.
    - Imágenes: Usa la opción “Uploads” para cargar imágenes desde tu computadora o selecciona “Photos” para buscar imágenes libres de derechos directamente desde Canva.
    - Gráficos y Elementos: Haz clic en “Elements” para añadir gráficos, iconos, líneas y formas a tu presentación.
  - 3.3. Personalizar el Diseño:
    - Ajusta los colores de fondo y los estilos de texto en la barra lateral.

- Usa la opción de “Animate” para añadir transiciones y animaciones a las diapositivas.

## 5. Revisar y Presentar

5.1. Previsualizar la Presentación: Haz clic en “Present” para ver tu presentación en modo de exhibición.

5.2. Guardar: Canva guarda automáticamente tu trabajo. Puedes exportar la presentación como PDF o presentación de PowerPoint usando la opción “Download”.

5.3. Compartir: Utiliza el botón “Share” para enviar un enlace a tus compañeros o para colaborar en tiempo real.

## **5 Actividad Práctica**

### **5.1 Diseñar una Diapositiva en Canva:**

- Cada participante deberá diseñar una diapositiva en Canva, integrando imágenes y texto de acuerdo con los principios de diseño discutidos.

## 6 Tema 3: Integrar Contenido Visual para Mejorar el Aprendizaje

### 6.1 Herramienta: Leonardo.ai

**Leonardo.ai** es una herramienta de generación de imágenes que utiliza inteligencia artificial para crear imágenes de alta calidad a partir de descripciones textuales. Aquí se describen los pasos para utilizar esta herramienta en la creación de contenido visual atractivo.

### 6.2 Pasos para Usar Leonardo.ai

#### 1. Crear una Cuenta

1.1. Visitar el Sitio Web: Accede a [Leonardo.ai](https://leonardo.ai).

1.2. Registrarse: Haz clic en “Sign Up” para crear una cuenta. Puedes registrarte utilizando tu correo electrónico o redes sociales.

#### 2. Iniciar Sesión

2.1. Iniciar Sesión: Una vez que tengas tu cuenta, inicia sesión con tus credenciales.

#### 3. Crear Imágenes

3.1. Acceder a la Interfaz Principal:

- Una vez dentro, verás la interfaz principal donde puedes generar imágenes.

3.2. Especificar la Descripción:

- En el campo de texto, escribe una descripción detallada de la imagen que deseas crear. Cuanto más específica y descriptiva sea la entrada, más relevante será la imagen generada. Por ejemplo: “Una clase de matemáticas donde los estudiantes están trabajando en grupos con computadoras portátiles”.

3.3. Seleccionar Estilo y Parámetros:

- Leonardo.ai puede ofrecer diferentes estilos de arte y parámetros de configuración. Elige el estilo que mejor se adapte a tus necesidades (realista, cartoon, minimalista, etc.).

3.4. Generar la Imagen:

- Haz clic en el botón “Generate” para crear la imagen. Espera unos segundos mientras la IA procesa tu solicitud.

### 3.5. Revisar y Ajustar:

- Una vez generada, revisa la imagen. Si no estás satisfecho con el resultado, puedes ajustar la descripción o los parámetros y volver a generar la imagen.

## 4. Descargar y Usar las Imágenes

### 4.1. Descargar la Imagen:

- Cuando estés satisfecho con la imagen, haz clic en la opción de descarga (generalmente un ícono de descarga) para guardar la imagen en tu computadora.

### 4.2. Integrar la Imagen en la Presentación:

- Abre la presentación que has creado anteriormente en Tome.app o Canva.

4.3. Inserta la imagen descargada en las diapositivas relevantes, asegurándote de que el contenido visual complemente el texto y la información presentada.

## **7 Ejemplo de Uso en el Aula**

### **7.1 Actividad Práctica**

#### **7.1.1 Generar Imágenes Relacionadas con el Contenido:**

- Pide a cada participante que elija un tema de su materia y genere al menos tres imágenes usando Leonardo.ai que se relacionen con ese contenido.
- Por ejemplo, si están enseñando sobre la biodiversidad, pueden generar imágenes de diferentes ecosistemas o especies.

#### **7.1.2 Integrar Imágenes en Presentaciones:**

- Los participantes deben integrar estas imágenes en sus presentaciones existentes en Tome.app o Canva.
- Deben pensar en cómo cada imagen puede mejorar la comprensión del tema y cómo puede involucrar a los estudiantes visualmente.

#### **7.1.3 Presentación de Resultados:**

- Cada participante presentará brevemente su imagen generada y explicará cómo planean integrarla en su enseñanza.

## 8 Conclusión

Al final de este tema, los participantes habrán aprendido a utilizar Leonardo.ai para generar contenido visual que mejore su práctica educativa. La integración de imágenes de alta calidad no solo hará que sus presentaciones sean más atractivas, sino que también facilitará un aprendizaje más efectivo y participativo.



## **Part II**

### **Clase 2: Narraciones, Audios Realistas y Evaluación Automatizada**

## **9 Narraciones Efectivas**

## **10 Audios Educativos**

## **11 Evaluaciones Automatizadas**

## **Part III**

# **Clase 3: Generación de Contenido Inteligente y Diseño Visual Atractivo**

## **12 Contenido Interactivo**

## **13 Recursos Visuales**

## **14 Integracion de Herramientas**