

Langer Titel

Untertitel

Der Author

Technische Universität Hamburg-Harburg
Institut für Hochfrequenztechnik

23. August 2018



① Die ihf-Beamer Klasse

Optionen

② Svg-Grafiken

Befehle

Einfache Grafiken

Verwendung von Layern

③ Weiteres

Blöcke

- ① Die ihf-Beamer Klasse
Optionen
- ② Svg-Grafiken
- ③ Weiteres

Optionen der Klasse:

- Stile der Titelseite:
 - classic: Nur TUHH-Logo
 - student: IHF-Logo, Art des Vortrages
 - conference: TUHH-Logo, Konferenz, Ort, Session
- Foliensatz
 - handout, handout2: Handout
 - article, book: Für Artikel, Skripte, Bücher
- Sprache: english, ngerman, german
- Zeichenkodierung: utf8 (default), latin1, anisnew, applemac
- hideallsubsections: Subsections werden in der Gliederung nicht gezeigt
- openFullScreen: PDF wird im Vollbildmodus geöffnet (nicht bei Handouts oder Umdrucken)

- ① Die ihf-Beamer Klasse
- ② Svg-Grafiken
 - Befehle
 - Einfache Grafiken
 - Verwendung von Layern
- ③ Weiteres

Die svg-Befehle starten Inkscape, um svg-Grafiken in pdf-Dateien umzuwandeln, dafür müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

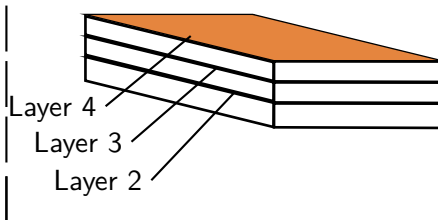
- Inkscape muss installiert sein
- Das System muss den Dateipfad zu Inksape kennen (Umgebungsvariable *path*)
- (pdf)L^AT_EX muss die Option *-shell-escape* übergeben werden

Das ihf-Package stellt die folgenden Befehle zum Einbinden von svg-Grafiken bereit:

- `\includesvg [scale]{dir/}{filename}{ids}`: Universalbefehl, neu ab v2015.3
- `\svg [scale]{dir/}{filename}{ids}`: Derselbe Befehl, nur kürzer
- Veraltet:
 - `\subincludesvg{pic/}{Test}`
 - `\subincludesvgld{pic/}{Test}{ld}{postfix}`
 - `\subincludesvgLayer{-select=layer1
-select=layer3}{pic/}{Test}{postfix}`

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).

L^AT_EX-Befehle werden umgesetzt



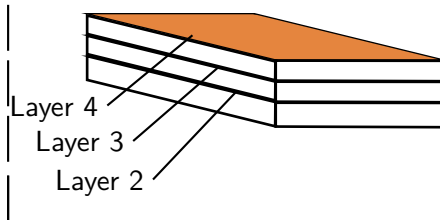
```
\subincludesvg{pic/}{Test}
```

Zeigt alle Ebenen auf einmal

\includesvg ohne ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).

L^AT_EX-Befehle werden umgesetzt



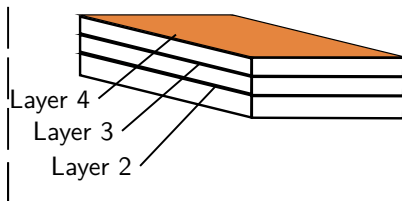
```
\includesvg{pic/}{Test}{}{}
```

Macht dasselbe

\includesvg mit Skalierung

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).

L^AT_EX-Befehle werden umgesetzt

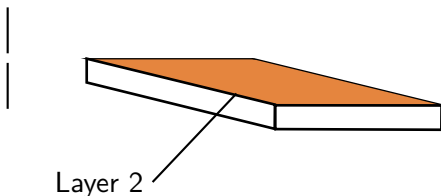


```
\includesvg[width=0.5\textwidth]{pic/}{Test}{}{}
```

Skalierung wie mit `\includegraphics` möglich

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).



```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer2}
```

Ebenen Schrittweise einblenden.

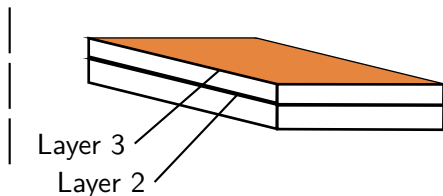
(handout:0: Nicht auf das Handout)

- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).

L^AT_EX-Befehle werden umgesetzt



Ebenen Schrittweise einblenden.
(handout:0: Nicht auf das Handout)

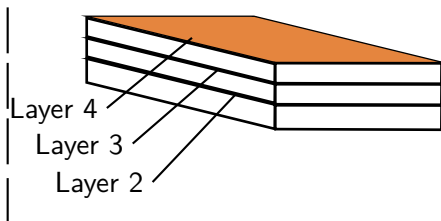
- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer2,layer3}
```

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).

L^AT_EX-Befehle werden umgesetzt



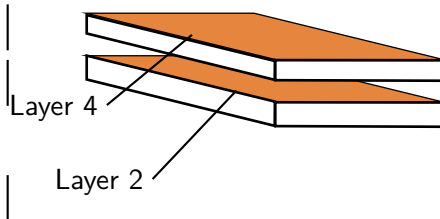
Ebenen Schrittweise einblenden.
(handout:0: Nicht auf das Handout)

- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer2,layer3,layer4}
```

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).



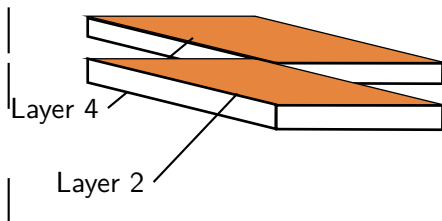
```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer2,layer4}
```

Ebenen Schrittweise einblenden.
(handout:0: Nicht auf das Handout)

- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).



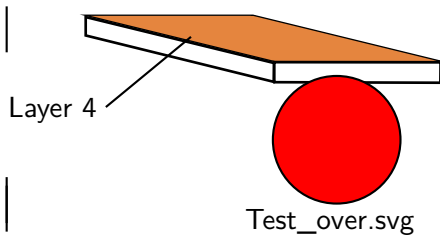
Ebenen Schrittweise einblenden.
(handout:0: Nicht auf das Handout)

- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer4,layer2}
```

\includesvg mit ids

layer1 (die Id des XML-Objektes ist im XML-Editor von Inkscape zu finden).



```
\includesvg{pic/}{Test}{layer1,layer4,layer1:over}
```

Ebenen Schrittweise einblenden.

(handout:0: Nicht auf das Handout)

- Layer aufdecken
- Und kombinieren
- Es kommt auf die Reihenfolge an.
- Mit : auf Dateien mit Suffix zugreifen.

① Die ihf-Beamer Klasse

② Svg-Grafiken

③ Weiteres
Blöcke

Ein Block

Inhalt.

Irgendwas

Ein Beispielblock

Inhalt.

Ein Alarmblock

Inhalt.

Ein Block

Inhalt.

Irgendwas

Ein Beispielblock

Inhalt.

Ein Alarmblock

Inhalt.

Ein Block

Inhalt.

Irgendwas

Ein Beispielblock

Inhalt.

Ein Alarmblock

Inhalt.