## Oppgaver 2

## September 10, 2024

|     | 1   | Oppgaver 2  |
|-----|-----|---|
|     | 1.1 | Hent inn pakken tidyverse som skal brukes i oppgavene med funksjonen library()  |
| []: |     |   |
|     | 1.2 | Lag et objekt teller som inneholder den numeriske verdien 10 og et objekt nevner som inneholder den numeriske verdien 15. Bruk disse objektene til beregne andelen i prosent og lagre resultatet i objektet andel.                    |
| []: |     |   |
|     | 1.3 | Bruk objektet andel og rund av til én desimal med funksjonen round().   |
| []: |     |   |
|     | 1.4 | Bruk objektet andel og rund av til null desimaler med funksjonen round() og gjør deretter om til et heltall med funksjonen as.integer(). Se om resultatet blir ulikt om du kun endrer variabeltypen til heltall uten å avrunde først. |
| []: |     |   |
|     | 1.5 | Lag et objekt med navnet ditt (karakter) og et objekt med alderen din (numerisk) og skriv det ut i konsollen. Kall objektene for navn og alder  |
| []: |     |   |
|     | 1.6 | Bruk funksjonen class() på objektene navn og alder. Hva forteller denne?  |
| []: |     |   |
|     |     |   |

|     | 1.7    | Hva skjer hvis du ikke har fnutter ("") omkring navnet ditt når du definerer objektet navn?  |
|-----|--------|--|
| []: |        |  |
|     | 1.8    | Bruk funksjonen nchar() for å se hvor mange bokstaver navnet ditt<br>innholder   |
| []: |        |  |
| []: | 1.9    | Bruk funksjonen substr() for å hente ut den andre bokstaven i navnet ditt.   |
|     | 1.10   | Bruk funksjonen substr() for å hente ut de to første bokstavene i navnet ditt.   |
| []: |        |  |
|     | 1.11   | Bruk funksjonen substr() for å hente ut det første sifferet i alder og lagre resultatet i et nytt objekt som heter alder_1.  |
| []: |        |  |
|     | 1.12   | Lag en kode som øker verdien til objektet alder_1 med 1 hver gang koden kjøres. Hint: sjekk variabeltypen til alder_1.   |
| []: |        |  |
|     | 1.13   | Bruk funksjonen paste() til å lime sammen objektene navn og alder til en setning (f.eks. "NAVN er ALDER år gammel"). Prøv deretter å endre fra funksjonen paste() til paste0() og se hvordan setningen endrer seg. Juster koden slik at den blir lik som den første. |
|     | 1.14   | Opprett følgende objekter:   |
|     | •      | Sett navn til en kort tekst som forklarer innholdet i et datasett.<br>Sett aargang til et valgfritt år.<br>Sett versjon til et helt tall.  |
|     | Ifølge | den nye navnestandarden på Dapla, skal en fil være på følgende form:   |
|     |        | flygende_objekter_p2019_v1.parquet   |
|     |        | sammen navn, aargang og versjon og sett resultatet til filnavn, slik at filnavnet stemmer navnestandarden.   |
| []: |        |  |

|     | /       | data/prosjekt/2023/årsrapport_2023/backup_2023_rapport.csv   |
|-----|---------|--|
|     | _       | filstien i objektet filsti. Sjekk at filstien blir oppdatert riktig når du endrer årstallet i ng og kjører koden på nytt.  |
| []: |         |  |
|     | 1.16    | Bruk funksjonen gsub() til å erstatte endelsen ".csv" med ".parquet" i objektet filsti   |
| []: |         |  |
|     | 1.17    | Norske kommunenummer er firesifrede på formen FFKK, der FF er fylkesnummeret og KK er et løpenummer innenfor fylket.   |
|     | korresj | objekt kommunenummer med et valgfritt kommunenummer og bruk R til å hente ut det ponderende fylkesnummer til kommunen. Print ut en passende tekst som lder kommunenummer og fylkesnummer. Oppdater kommunenummer med ulike kommunenumre ek at koden din stemmer. |
| []: |         |  |
|     | 1.18    | Bruk funksjonen str_pad() til å omgjøre kommunenummer og fylkesnummer til å bestå av 8 tegn. Fyll inn med 0.   |
| []: |         |  |
|     | 1.19    | Bruk funksjonen str_extract() for å hente kommunenummeret fra denne tekststrengen: "Oslo har kommunenummer 0301"   |
| []: |         |  |
|     | 1.20    | Gjør det samme som i forrige oppgave, men lag en test om strengen inneholder tall (TRUE/FALSE)   |
| []: |         |  |
|     | 1.21    | Lag en karaktervektor som heter handleliste som inneholder de fem elementene: Banan, Eple, Melk, Brød og Tannpasta   |
| []: |         |  |

1.15 Lag objektet aargang og erstatt alle årstall i denne filstien med verdien fra

aargang:

|     | 1.22 | Lag en test for å sjekke hvor mange elementer som finnes i handleliste   |
|-----|------|--|
| []: |      |  |
|     | 1.23 | Hent ut det tredje elementet i handleliste.  |
| []: |      |  |
|     | 1.24 | Lag en test for å sjekke om "Melk" finnes i handleliste.   |
| []: |      |  |
|     | 1.25 | Omgjør handleliste til en data frame og hent ut den fjerde raden.  |
| []: |      |  |
|     | 1.26 | Lag en heltallsvariabel som heter aar og sett den til et fødselsår. Lag en if-setning som sjekker om fødselsåret er før 1990. Lag en passende tekst som skrives til skjerm med print() dersom kritteriet er oppfylt. Test at logikken stemmer med ulike verdier for aar. |
| []: |      |  |
|     | 1.27 | Kopier if-setningen din i cellen under og utvid den med en else (dersom betingelsen ikke er oppfylt). Skriv en passende melding til skjerm.  |
| []: |      |  |
|     | 1.28 | Gjør det samme som i oppgaven over, men endre sjekken for om fødselsåret er på 1990-tallet.  |
| []: |      |  |
|     | 1.29 | Lag en ny variabel, alder, som er alderen til en person født i aar (se bort i fra fødselsdato). Bruk alder i en if-setning for å sjekke om en person med dette fødselsåret er myndig eller ikke. Oppdater aar med ulike verdier og se at logikken stemmer.               |
| []: |      |  |
|     |      |  |

1.30 Lag et objekt med et årstall som heter aargang og bruk funksjonen paste0() til å lage en filsti til en mappe der du har filer med flere årganger. Dersom du ikke har et eget egnet eksempel lager du en fiktiv filsti. Endre årstallet og se at filstien oppdaterer seg riktig. Prøv gjerne også å lese inn filen som filstien peker til.

```
[]:
```

1.31 Lag din egen data frame ved å bruke det du har lært om vektorer. Lag deg en miniversjon med fiktive data av et datasett du jobber med. Pass på at det er like mange elementer i hver vektor/kolonne.

Eksempel: