Écrire un algorithme qui permet de saisir la balance d'un compte ainsi que le montant à retirer. Attention, le retrait se fait seulement s'il y a assez d'argent dans le compte. Votre algorithme doit afficher la balance finale du compte.

Modifier l'algorithme précédent, afin d'appliquer une pénalité (un montant de 25 dollars), lorsque le montant d'argent à retirer dépasse la balance.

Votre algorithme doit afficher si le retrait est réussi ou pas, ainsi que la balance finale du compte

**Début**

**Variable balCompte (reel), montant (réel),balFinal (reel)**

**Saisir balCompte (reel), balcompte,montant.**

**Si (montant > balcompte) balfFinal= balCompte-25**

**affiche ‘retrait non reussi. Nouvelle balance :’ balfFinal**

**SINON balfFinal= balCompte-montant**

**affiche ‘retrait reussi. Nouvelle balance :’ balfFinal**

**Fin**