Dokumentation Fahrplan

Bill Staufer

ÜK

M318

Inhaltsverzeichnis

[1. Einleitung 2](#_Toc59010521)

[2. Auftragsbeschreibung 2](#_Toc59010522)

[3. Funktionalität 2](#_Toc59010523)

[4. User Stories 2](#_Toc59010524)

[5. Prioritäten 2](#_Toc59010525)

[6. Mockups 3](#_Toc59010526)

# 1. Einleitung

Dieses Dokument ist die Dokumentation zum ÜK-Projekt Modul 318. Es soll mein Vorgehen aufzeigen sowie der Verständigung dienen.

# 2. Auftragsbeschreibung

Es soll eine Desktopapplikation erstellt werden, welche einen

# 3. Funktionalität

* Nach Verbindungen suchen
* Suche nach Stationen
* Alle Verbindungen von einer Station aus
* Vorschläge anzeigen während dem Tippen in das Suchfeld
* Die nächsten vier Verbindungen anzeigen
* Zeit und Datum eingeben
* Karte mit dem Standort der nächsten Station

# 4. User Stories

1. Ich als User möchte so schnell wie möglich meine Verbindungen einsehen, da ich unter Zeitdruck stehe.
2. Ich als User möchte die Gelegenheit haben, nach Haltestellen/Bahnhöfen zu suchen, da ich nicht alle auswendig weiss.
3. Ich als User möchte alle Angaben zu der Verbindung sehen, um mich sicher zu fühlen.

# 5. Prioritäten

Oberste Priorität:

* Verbindungen
* Stationssuche
* Abfahrtstafel

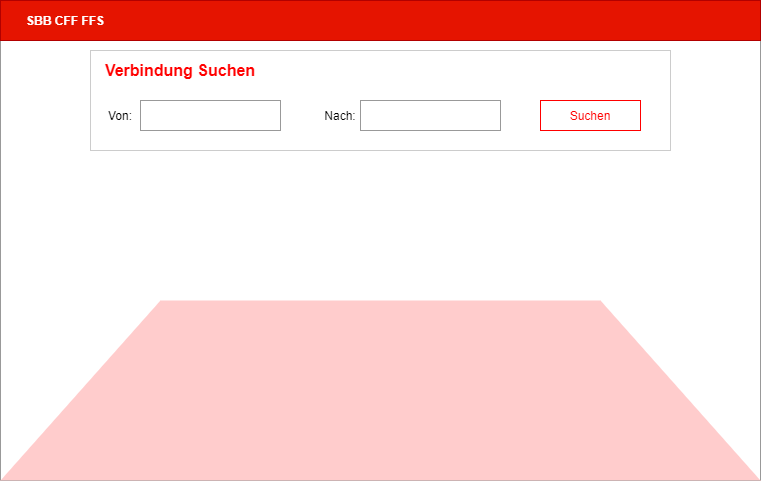
Zweite Priorität:

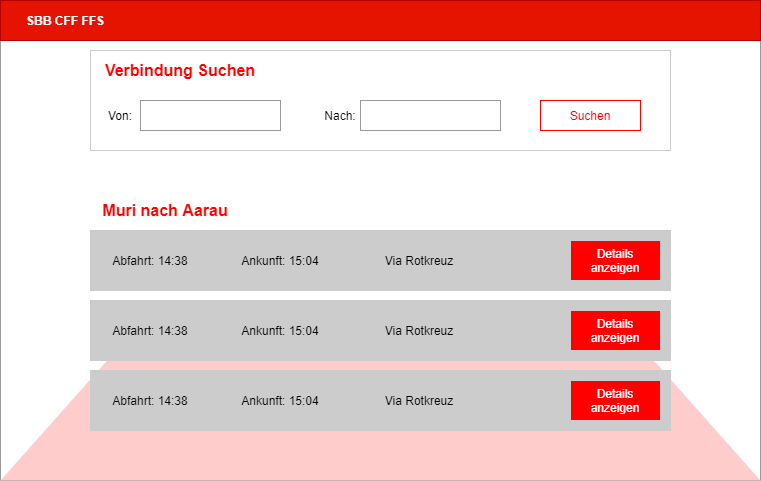
* Vorschläge beim Tippen
* Zukünftige Verbindungen mit Zeitangaben

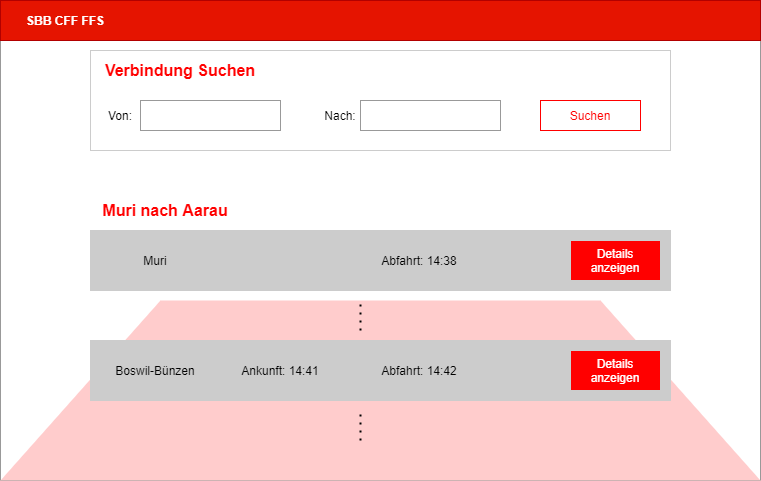
Nice to have:

* Karte
* Standort zu gewünschtem Ort

# 6. Mockups







# Reflexion

Deutlich zu sehen bei meiner Arbeit sind die grossen Unterschiede zwischen meinen Mockups und der finalen Software. Den Grund sehe ich darin, dass ich nicht gut einschätzen konnte, wie schwierig die Umsetzung meiner Ideen sein wird, da dies mein erstes grösseres C#-Projekt mit .NET ist.

Dennoch kann ich sagen, dass ich einiges dazu gelernt habe, sowohl in meinen Programmierkenntnissen als auch in der Arbeitsmethodik.