ילק ג' – WEBפרויקט קבוצה 7

:מגישים

סתיו דוראני 203664008, עמרי כהן 312414493, עופרי הרשקוביץ מור 315373050 , רוני גוטליב 315698035.

1. הסבר כללי

כיום פלטפורמת ה-WhatsApp משמשת לעזרה לסטודנטים המחפשים טרמפים הביתה מבאר שבע. פלטפורמה זו בעייתית מכיוון ויש הגבלת משתמשים בכל קבוצה.

לכן לצורך פתרון בעיה זו אנו נפתח אפליקציה שמטרתה לתת מענה לסטודנטים בבן גוריון המחפשים טרמפים הביתה.

<u>שימוש בפרויקט הבסיס הנתון במודל –</u> הורדנו את הבסיס פרויקט שפורסם, וערכנו אותו, מחקנו תיקיות מיותרות ויצרנו חדשות עבור הפרויקט שלנו, במהלך המיזוג עם הפרויקט הקיים שלנו התאמנו את האתר למבנה פרויקט flask ועדכנו את כל הקישורים בהתאם.

יצרנו בסיס נתונים ב MySQL ובו 2 טבלאות. משתמשים, ונסיעות.

טבלת הנסיעות:

טבלת המשתמשים:

<u>יצירת מחלקות –</u> יצרנו שתי מחלקות לטיפול בקריאות מה-DB כאשר מחלקה אחת מטפלת במשמשים, והשנייה בנסיעות. <u>שאילתות SQL -</u> במחלקות המשתמשים והנסיעות נכתבו שאילתות קריאה/יצירה/עריכה/מחיקה מה-DB שעשנו שימוש במטודות של המחלקה db_manager .

<u>תוכן דינמי –</u> התוכן בין העמודים מבוסס על תבנית בסיסית בשם – base.html ובכל עמוד שינויים והוספות משלו, חלק מתוכן העמודים משתנה בהתאם למידע מה-DB וב-Session.

אפיון ראשוני של האתר:

UX דרישות .2

א. מי היוזר?

- 1. מחפש הטרמפ -צד הלקוח
- .2 מציע הטרמפ- צד נותן השירות

אנו מאפשרים למשתמש יחיד להיות שייך לשני סוגים אלה גם לחפש טרמפ וגם להציע אותו.

ב. מה הצרכים הרלוונטיים של היוזר שהאפליקציה מבקשת למלא?

עבור התחברות ראשונית לאפליקציה האפליקציה תדרוש מהמשתמש שם מלא, טלפון, מספר נייד, אימייל, גיל, סיסמא ותמונת תעודת סטודנט.

? מה השירות שהאפליקציה מתכננת לתת ליוזר

פלטפורמה קלה יותר ממה שמוצע כיום למציאת טרמפים במהירות ומתן עזרה לנהגים למצוא טרמפיסטים בדרד פשוטה יותר.

האפליקציה תאפשר למשתמש להציע טרמפ ממקום הימצאו למקום היעד אליו הוא נוסע ובכך תגדיל את חשיפתו לקהל יעד רחב יותר.

אפשרות זו תעזור בצמצום העלויות לנהגים ומציאת חברה לנסיעה ארוכה.

בנוסף, האפליקציה תעזור למחפשי הטרמפ להגדיל את סיכוי מציאתו ותיתן מענה זול מהיר ונוח יותר מהמוצע בשוק עד כה.

ד. מה התהליך המדויק שמאפשר את השירות?

- דף התחברות לאפליקציה שדורשת שם מלא וסיסמה. במידה והמשתמש לא רשום למערכת
 יש הפניה להתחברות ראשונית ולאיפוס סיסמה במידה והמשתמש שכח סיסמה יועבר לדף
 איפוס סיסמה.
 - דף איפוס סיסמה

דף עם שדה למילוי שם המשתמש וכפתור לשליחת סיסמה זמנית

- ס התחברות ראשונית לאפליקציה ומתן פרטים אישיים.
 - דף ראשוו

דף עם פנייה אישית לכל יוזר עם אותה השאלה "האם אתה מעוניין בטרמפ או שאתה מעוניין להציע טרמפ".

- . ויציג את הטרמפים של היום והעתידיים שהיוזר מציע / טרמפים שהיוזר נרשם אליהם
 - דף שני 0
- מציע הטרמפ- האפליקציה תבקש פרטים ספציפיים על הטרמפ המוצע כגון: תאריך, מוצא, יעד, שעת יציאה, כמות נוסעים בטרמפ, מחיר, האם מותר בעלי חיים בטרמפ, וטקסט חופשי.
- מקבל הטרמפ- האפליקציה תבקש מהטרמפיסט את מקום היעד אליו ירצה להגיע והמיקום ממנו יהיה מעונייו לקחת את הטרמפ.

- דף שלישי

- מציע הטרמפ- דף המציג הודעה "הצעת הטרמפ בוצעה בהצלחה". בנוסף תהיה אפשרות לחזור לדף הזמנות קיימות או לדף הראשון.
- מקבל הטרמפ- האפליקציה תציג דף עם רשימת הטרמפים בעלי יעד ומוצא זהה לטרמפ המבוקש והצגת הפרטים על כל טרמפ ואת האופציה ליצור קשר.

ה. מה התוכן הנדרש על מנת לספק את השירות?

- ס דף התחברות הדורש מהמשתמש למלא שם משתמש וסיסמא.
- בעת ההתחברות הראשונית התוכן שיידרש על ידי המשתמש למלא הוא- שמו המלא, מספר נייד, אימייל, גיל ותמונות תעודת הסטודנט.

<u>דף ראשון-</u> ס

בחירת השירות שירצה לקבל\לתת והאם מעוניין לבטל הזמנה קיימת או לערוך \ לבטל טרמפ שהוא יצר.

<u>-דף שני</u> ס

- מציע הטרמפ- התוכן שאותו יידרש למלא- תאריך, יעד, שעת יציאה, כמות נוסעים בטרמפ, מחיר, האם מותר בעלי חיים בטרמפ, וטקסט חופשי.
 - מקבל הטרמפ- התוכן שאותו יידרש למלא- מקום היעד אליו ירצה להגיע והמיקום ממנו יהיה מעונייו לקחת את הטרמפ.

<u>דף רביעי-</u> 0

מציע הטרמפ- בדף ההזמנות יהיה ניתן לעדכן את ההזמנה הטרמפ הקיימת. לכן התוכן שיוכל לשנות- יעד, שעת יציאה, כמות נוסעים בטרמפ, מחיר, האם מותר בעלי חיים בטרמפ. טקסט חופשי.

ו. מה מבנה הנתונים (דאטה בייס) הנדרש על מנת לספק את השירות?

בכדי לשמור את המידע הנדרש על המשתמשים נעזר במבנה נתונים טבלאי אשר יחולק לטבלאות בצורה הבאה:

טבלת משתמשים – מכילה את המידע הבסיסי על היוזר (הן נהגים והן טרמפיסטים): שם מלא, טלפון, מספר נייד, אימייל אוניברסיטאי, גיל, סיסמא ותמונה של תעודת הסטודנט.

טבלת טרמפים – מכילה את המידע על כל טרמפ שמוצע: מצביע על המשתמש, תאריך, יעד, שעת יציאה, כמות נוסעים בטרמפ, מחיר, האם מותר בעלי חיים בטרמפ וטקסט חופשי.

3. ספציפיקציות UI

א. מה הרושם שהאפליקציה מבקשת להותיר על היוזר? מנו שניים-שלושה ערכים.

1. <u>אמינות</u> -

לקיחת טרמפים אינו מוצג כדבר בטוח בישראל לכן חשוב לנו להותיר על היוזר ביטחון ואמינות בשימוש בטרמפים באפליקציה. אנו פונים רק לקהל היעד הסטודנטיאלי בבאר שבע ומבקשים הזדהות בעזרת תעודת סטודנט על מנת להשתמש באפליקציית הטרמפים.

- חדשנות -

כיום קיימות פלטפורמות שונות לחיפוש טרמפים ברחבי הארץ. האפליקציה שלנו ייחודית בכך שפונה אך ורק לקהל הסטודנטיאלי בבאר שבע ונותנת מענה ישיר לנושא זה.

- נגישות\פשטות 3

האפליקציה שלנו לא דורשת הרבה בעת ההתחברות הראשונית ונותנת מענה נגיש ומהיר לכל סטודנט המעוניין לקבל או להציע טרמפ. מבלי שבידו ידע טכנולוגי רב ובמהלך שלבים מינימאלי.

ב. מה האמצעים הגרפיים שישרתו את הערכים האלה? פרטו מהם הצבעים, הדימויים הגרפיים והפונטים שאתם הולכים ליישם.

כדי לשרת את ערך **האמינות** נעזר בתמונת הסטודנט של הנהג שיופיע בדף השלישי ברשימת הטרמפים כדי שמקבל הטרמפ יוכל לדעת מי הוא הנהג הצפוי להגיע, דבר נוסף שיתמוך בערך זה הוא הצבע הראשי של האפליקציה יהיה כחול, שלפי מחקרים הצבע הכחול מסמל אחריות, אמינות, נאמנות ואף רוגע.

כדי לשרת את ערך **החדשנות** נשתמש בפונט Valera round, פונט חדיש של גוגל שפונה לקהל הסטודנטים ומדבר "בשפתם", נשתמש בצבע ירוק שזהו צבע פופולארי בעיצוב המסמל חדשנות.

כדי לשרת את ערך **הנגישות∖פשטות** נשתמש בגרפים בולטים ובתרשימים אשר ימחישו לקהל המשתמשים את הנתונים הרלוונטים עבורם, לדוגמא עבור טרמפיסטים, נציג בתרשימים ובגרפים את הנהגים המובילים, שלקחו הכי הרבה טרמפים, או הנהגים שלקחו מחיר הכי זול, עבור הנהגים, נציג תרשימים של כמה נסיעות לקחו עד כה ומי מהטרמפסיטים נסעו איתם הכי הרבה עד עכשיו.

Wireframes .4









