

Domain Model v1.0

e-ViVa™

Μέλη ομάδας:

Σταύρος Αλεξίου 1059680 5^ο έτος σπουδών

Ιωάννης Κόλλιας 1064886 5^ο έτος σπουδών

Χαράλαμπος Παππάς 1053359 4^ο έτος σπουδών

Editors: Χαράλαμπος Παππάς, Ιωάννης Κόλλιας

Contributor: -

Peer-Reviewer: Σταύρος Αλεξίου

Στο παρόν τεχνικό κείμενο παρουσιάζονται οι κλάσεις της εφαρμογής που υλοποιήσαμε, καθώς και το domain model που χρησιμοποιείται σε αυτήν.

Κλάσεις

1. User: Αναφέρεται στην οντότητα του χρήστη, ο οποίος χωρίζεται σε customer και super user, αναλόγως και τις ενέργειες που μπορεί να εκτελέσει ο καθένας από αυτούς.
2. Customer: Αναφέρεται στην οντότητα του πελάτη που θα χρησιμοποιεί την εφαρμογή, αφού πρώτα έχει κάνει εγγραφή. (Στο κείμενο θα αναφέρεται ως πελάτης.)
3. Super User: Αναφέρεται στην οντότητα ενός υπερχρήστη, ο οποίος έχει ευθύνες και παρακολουθεί διάφορα δεδομένα από την εφαρμογή. (Στο κείμενο θα αναφέρεται ως υπερχρήστης.)
4. Home Screen: Αναφέρεται στην οντότητα που εμπεριέχει το main menu, το profile, το search, το favorites, το map. Είναι ουσιαστικά η αρχική οθόνη που εμφανίζεται στον πελάτη.
5. Super User Home Screen: Αναφέρεται στην οντότητα που εμπεριέχει το app management, το business management, το statistics, το third party. Είναι η αρχική οθόνη του υπερχρήστη.
6. Main Menu: Είναι μια οντότητα που συνδέεται με το home screen, η οποία δίνει την επιλογή στον πελάτη να πλοηγηθεί στις επιλογές που παρέχει η εφαρμογή σχετικά με διαμονή, πτήσεις, δραστηριότητες, μεταφορά, όπως επίσης και το forum.
7. Accommodation: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το main menu, η οποία αναφέρεται και εμπεριέχει τις υπηρεσίες σχετικά με τη διαμονή.
8. Food/Café/Nightlife: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το main menu, η οποία αναφέρεται και εμπεριέχει τις υπηρεσίες σχετικά με την εστίαση.
9. Flights: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το main menu, η οποία αναφέρεται στην αγορά/κράτηση αεροπορικών εισιτηρίων η οποία θα εκτελείται μέσω ενός API, όπου ο πελάτης θα καλείται να συμπληρώσει τα απαραίτητα στοιχεία.
10. Transportation: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το main menu, η οποία αναφέρεται και εμπεριέχει τις υπηρεσίες σχετικά με τη μεταφορά.
11. Activities: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το main menu, η οποία αναφέρεται και εμπεριέχει τις υπηρεσίες σχετικά με τις δραστηριότητες που μπορεί να πραγματοποιήσει και να κάνει κράτηση ο πελάτης.
12. Forums: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το Home Screen, η οποία αναφέρεται σε ένα forum όπου οι πελάτες μπορούν να ανταλλάσουν απόψεις και ιδέες σχετικά με τα ταξίδια π.χ. πόσο καλή ήταν η διαμονή, δραστηριότητες σε κάθε περιοχή κ.λπ. Καθώς και ο υπερχρήστης μπορεί να σχολιάσει σε κάποιο νήμα συζήτησης.

13. Profile: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το Home Screen, στην οποία μπορεί ο πελάτης να επεξεργαστεί το προφίλ του και να δει τις κρατήσεις του.
14. Favourites: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το Home Screen, όπου ο πελάτης μπορεί να δει και να επεξεργαστεί τις αγαπημένες του επιλογές σχετικά με διαμονή, δραστηριότητες κ.λ.π.
15. Search: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το Home Screen, όπου αναφέρεται στην αναζήτηση που μπορεί να κάνει ο πελάτης. Αυτή μπορεί να είναι είτε κάποιος προορισμός, είτε κάποιο σημείο ενδιαφέροντος ή κάποια συγκεκριμένη δραστηριότητα.
16. Map: Είναι μια ειδική οντότητα που συνδέεται με το Home Screen, όπου δίνεται η δυνατότητα στον πελάτη να πλοηγηθεί στο χάρτη.
17. App Management: Είναι μια οντότητα που συνδέεται με τον super user, η οποία αναφέρεται στη διαχείριση της εφαρμογής από τον υπερχρήστη.
18. Business Management: Είναι μια οντότητα που συνδέεται με τον super user, όπου ο υπερχρήστης έχει τη δυνατότητα να επεξεργαστεί συμφωνίες με εταιρίες, συμβόλαια κ.α.
19. Statistics: Είναι μια οντότητα που συνδέεται με τον super user, όπου αναφέρονται σε αυτή διάφορα στατιστικά σχετικά με την εφαρμογή π.χ. νέοι χρήστες, έσοδα/έξοδα ανά μήνα, νέες συνεργαζόμενες επιχειρήσεις ανά κατηγορία κ.α.
20. Third Party: Είναι μια οντότητα που συνδέεται με τον super user, η οποία αναφέρεται σε third party εφαρμογές, π.χ. move-it, που θα μπορεί ο πελάτης να χρησιμοποιήσει με ανακατεύθυνση μέσω της εφαρμογής e-ViVa, είτε να προσθέτει άλλες ως επέκταση. Τα ίδια θα μπορεί να κάνει και ο υπερχρήστης.
21. Accommodation Choice: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Accommodation και αφορά τη διαμονή σε ξενοδοχεία, Airbnb, Hostel, Motel, Rooms to let, όπου ο πελάτης μπορεί να διαλέξει και να δει και τις υπηρεσίες που προσφέρει η κάθε επιλογή.
22. Camping: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Accommodation και αφορά τη διαμονή σε camping. Ο πελάτης μπορεί να δει και τις υπηρεσίες που προσφέρει το καθένα .
23. Restaurants: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Food/Cafe/Nightlife και αφορά τις κρατήσεις σε εστιατόρια. Ο πελάτης μπορεί να πλοηγηθεί και στις προσφορές που έχει το καθένα.
24. Cafe: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Food/Cafe/Nightlife και αφορά τις κρατήσεις σε καφετέριες ή μαγαζιά με πρωινό. Ο πελάτης μπορεί να πλοηγηθεί και στις προσφορές που έχει το καθένα.
25. Bar/Pubs: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Food/Cafe/Nightlife και αφορά τις κρατήσεις σε μπαρ ή μπυραρίες. Ο πελάτης μπορεί να πλοηγηθεί και στις προσφορές που έχει το καθένα.
26. Clubs: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Food/Cafe/Nightlife και αφορά τις κρατήσεις σε κλαμπ ή νυχτερινά κέντρα. Ο πελάτης μπορεί να πλοηγηθεί και στις προσφορές που έχει το καθένα.
27. Ships: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Transportation και αφορά τη μεταφορά με πλοία. Ο πελάτης θα ανακατευθύνεται στο site της εκάστοτε εταιρίας ώστε να γίνει η κράτηση.
28. Trains/Buses: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Transportation και αφορά τη μεταφορά με τρένα και τα λεωφορεία. Ο πελάτης θα ανακατευθύνεται στο site της εκάστοτε εταιρίας ώστε να γίνει η κράτηση.
29. Taxi/Uber: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Transportation και αφορά τη μεταφορά με ταξί και υπηρεσίες τύπου Uber. Ο πελάτης θα ανακατευθύνεται στο site της εκάστοτε εταιρίας ώστε να γίνει η κράτηση.

30. Car Rental: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Transportation και αφορά την ενοικίαση αυτοκινήτων. Ο πελάτης θα ανακατευθύνεται στο site της εκάστοτε εταιρίας ώστε να γίνει η κράτηση και να δει και τις προσφορές που υπάρχουν.
31. Outdoor Activities: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Activities και αφορά εξωτερικές δραστηριότητες σαν πεζοπορία, ορειβασία, rafting κ.λπ.
32. Theater/Cinema/Opera: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Activities και αφορά δραστηριότητες με θέμα το σινεμά, το θέατρο ή την όπερα. Ο πελάτης θα μπορεί να δει τα ωρολόγια προγράμματα.
33. Sightseeing Tours: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Activities και αφορά δραστηριότητες και tour σε διάφορα αξιοθέατα. Ο πελάτης θα μπορεί να δει τα προγράμματα που προσφέρονται.
34. Sport Events: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Activities και αφορά σε αθλητικές δραστηριότητες που μπορεί να παρακολουθήσει κάποιος χρήστης. Ο πελάτης θα μπορεί να δει τα προγράμματα των αγώνων για το άθλημα που ενδιαφέρεται.
35. Concerts: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Activities και αφορά τις συναυλίες. Ο χρήστης θα μπορεί να δει αν υπάρχουν συναυλίες στην περιοχή του και θα μπορεί να κάνει κράτηση θέσεων.
36. Settings: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Profile και αφορά τις ρυθμίσεις του πελάτη. Ο χρήστης μπορεί να κάνει αλλαγές στο username, στον κωδικό, στο email.
37. My Reservations: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το Profile και αφορά τις κρατήσεις που έχει κάνει κάποιος πελάτης. Εκεί θα μπορεί να τις επεξεργαστεί και να τις τροποποιήσει.
38. Update: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το App Management και αφορά τις ενημερώσεις στις βασικές λειτουργίες που μπορεί να έχει ο απλός χρήστης.
39. Feedback: Είναι μία ειδική οντότητα που συνδέεται με το App Management και αφορά τα διαγνωστικά που ο κάθε χρήστης μπορεί να καταθέσει για το τι τους αρέσει στην εφαρμογή και τι όχι.
40. Location: Είναι μια οντότητα, στην οποία ανακατευθύνεται ο πελάτης, αφότου έχει επιλέξει μία κατηγορία στην οποία θέλει να κάνει κράτηση, έτσι ώστε να τοποθετήσει την περιοχή που θα ήθελε να γίνει η κράτηση. Έπειτα οδηγείται στο results.
41. Results: Είναι μία οντότητα στην οποία ανακατευθύνεται ο πελάτης μετά τη χρήση του location ή του search. Έπειτα οδηγείται στο form.
42. Form: Είναι μία οντότητα στην οποία ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει μία φόρμα, ώστε να επικυρώσει την κράτηση που θέλει και να συμπληρώσει τα στοιχεία του. Στη συνέχεια κατευθύνεται στο payment.
43. Payment: Είναι μία οντότητα που αναφέρεται στο περιβάλλον πληρωμής που πρέπει να κάνει ο πελάτης, αφού έχει συμπληρώσει τη φόρμα της κατηγορίας που επέλεξε.

Για το Domain model σας παραπέμπουμε στο αρχείο *Domain-model-v1.0.png* στο φάκελο "Domain-model".