

#### Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών

## Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών

# Τεχνολογίες Εφαρμογών Διαδικτύου

#### ΕΡΓΑΣΙΑ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ

Σεπτέμβριος 2022

Εφαρμογή Ηλεκτρονικών Δημοπρασιών στον Παγκόσμιο Ιστό

Κωστόπουλος Σταύρος - 1115 2017 00068

Πάσιος Βασίλειος - 1115 2017 00121

# ПЕРІЕХОМЕНА

ΕΙΣΑΓΩΓΗ	2
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1	3
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2	5
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3	6
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4	7
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5	8
КЕФАЛАІО 6	g

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η εργασία αυτή υλοποιήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος "Τεχνολογίες Εφαρμογών Διαδικτύου" για το εαρινό εξάμηνο του ακαδημαϊκού έτους 2021-2022. Σκοπός της εργασίας αυτής ήταν η ανάπτυξη μιας διαδικτυακής εφαρμογής ηλεκτρονικών δημοπρασιών, βάσει συγκεκριμένων ζητουμένων που ορίστηκαν στην εκφώνηση της. Η υλοποίησή της πραγματοποιήθηκε από ομάδα δύο (2) ατόμων και στα κεφάλαια που ακολουθούν θα συζητηθούν η δομή και τα συστατικά της εργασίας, ο διαμοιρασμός της δουλειάς ανάμεσα στα μέλη της ομάδας, σχεδιαστικές επιλογές, τυχόν παραδοχές που μπορεί να έγιναν, καθώς και οδηγίες για το "άνοιγμα" και την εκτέλεσή της.

### Δομή & Συστατικά της εφαρμογής

Η συγκεκριμένη εργασία υλοποιήθηκε βάσει της αρχιτεκτονικής Web Browser / Web Server.

#### Νωτιαίο άκρο (Backend):

Η υλοποίηση του νωτιαίου άκρου της εφαρμογής πραγματοποιήθηκε με την χρήση του SpringBoot Framework σε περιβάλλον Intellij IDEA, όπως διδάχθηκε στο μάθημα. Η βάση δεδομένων MySQL έχει συνδεθεί με τον JDBC Connector. Επίσης έχουν χρησιμοποιηθεί dependencies για την ασφάλεια(auth0-spring-security-api), για το JSON Web Token(java-jwt) και για διευκόλυνση αρχικοποίησης δεδομένων (lombok). Τέλος, το backend της εφαρμογής παρέχει προγραμματιστική διεπαφή υπηρεσιών REST ΑΡΙ εξυπηρετώντας την client/server αρχιτεκτονική για την μεταφορά αναπαραστάσεων πόρων με το πρωτόκολλο HTTP. Όλες οι δοκιμές για τα requests μεταξύ client και server έγιναν με την χρήση Postman. Οι σημαντικές συναλλαγές είναι κρυπτογραφημένες μέσω του πρωτοκόλλου SSL(HTTPS).



#### Μετωπιαίο άκρο (Frontend):

Η υλοποίηση του μετωπιαίου άκρου της εφαρμογής πραγματοποιήθηκε με την χρήση της React JavaScript βιβλιοθήκης. Σε συνδυασμό με την React βιβλιοθήκη, χρησιμοποιήθηκε και η Material UI βιβλιοθήκη, η οποία παρέχει συστατικά (components) ταυτιζόμενα με το Material Design της Google. Τέλος, σύμφωνα με τα ζητούμενα της εργασίας, χρειάστηκε και η χρήση της Leaflet OpenStreetMap βιβλιοθήκης για την ενσωμάτωση interactive χαρτών στο User Interface (UI).





#### **Specs:**

- Backend: SpringBoot, Java 11, MySql, Spring Data JPA
- ❖ Frontend: React, Leaflet, Material UI

### Διαμοιρασμός & συνεργασία

Για την υλοποίηση της εργασίας, ύστερα από συζήτηση, ομόφωνα αποφασίσαμε να αναλάβει ο καθένας μας ένα άκρο της εφαρμογής. Φροντίσαμε παρ' όλα αυτά να διατηρήσουμε και οι δύο επαφή με το "απέναντι" άκρο, τόσο στην λήψη αποφάσεων κατά την ανάπτυξη, όσο και στην αντίληψη του κώδικα. Συγκεκριμένα το νωτιαίο άκρο (backend) ανέλαβε ο Βασίλειος Πάσιος (1115201700121) και το μετωπιαίο άκρο (frontend) ο Σταύρος Κωστόπουλος (1115201700068). Για την οργάνωση, την συγχώνευση, την επικοινωνία και το version control του κώδικα, χρησιμοποιήσαμε repository στο GitHub το οποίο παρέμεινε κλειστό (private) καθ'όλη την διάρκεια της υλοποίησης.

Στην αρχή της υλοποίησης δουλέψαμε μεμονωμένα και "στατικά" έχοντας διαφορετικό μονοπάτι ο καθένας μας, αλλά κοινό στόχο και προορισμό για κάθε κομμάτι της εργασίας. Ύστερα, ακολούθησε η συνένωση των δύο άκρων και η επίλυση πιθανών προβλημάτων ή διαφορών ανάμεσα τους. Σε αυτό βοήθησε η διαρκής ανανέωση του αρχείου με τα endpoints που χρησιμοποιούσαμε.

## КЕФАЛАІО 3

## Δυσκολίες υλοποίησης

Απαιτητική αποδείχθηκε η υλοποίηση των φίλτρων στην κεντρική σελίδα της εφαρμογής όπου παρουσιάζονται όλα τα προϊόντα. Το <u>ταυτόχρονο</u> φιλτράρισμα των αποτελεσμάτων βάσει ενός συνόλου κατηγοριών, εύρους τιμής, τοποθεσίας και αναζήτησης ελεύθερου κειμένου ήταν μία ευχάριστη πρόκληση και για τα δύο άκρα.

Επίσης, παρόλο που υπήρξε διαρκής επικοινωνία κατά την ανάπτυξη των δύο άκρων της εφαρμογής, ο όγκος της ήταν πολύ μεγάλος, με αποτέλεσμα να μην έπαυαν να προκύπτουν νέες ανάγκες και τροποποιήσεις και για τους δυο μας.

Τέλος, κατά την υλοποίηση του μετωπιαίου άκρου (frontend) της εφαρμογής, αποδείχθηκε δύσκολη η συνεπής διατήρηση ενός abstract component-based μοντέλου, με components που εκτελούν συγκεκριμένη λειτουργία να περιέχονται εντός άλλων και να λειτουργούν ανεξάρτητα, εξυπηρετώντας την SPA (Single Page Application) ιδεολογία και εξαλείφοντας την ανάγκη για refresh.

### Bonus ερώτημα

Στα πλαίσια της εργασίας υλοποιήθηκε και το Bonus ερώτημα, στο οποίο προβάλλονται προτεινόμενα αντικείμενα με την χρήση αλγορίθμου Matrix Factorization.

Αρχικά, υλοποιήθηκε το parsing του dataset που δόθηκε στο e-class, με την βοήθεια του Java SAX Parser. Εδώ τροποποιώντας τα δεδομένα που εξάγουμε από τα xml, τα αποθηκεύουμε στην βάση δεδομένων.

Για το Matrix Factorization έχει δημιουργηθεί:

- ο πίνακας R με μέγεθος NxM(όπου N ο αριθμός των users και M ο αριθμός των items), ο οποίος αρχικοποιείται σε όλα τα κελιά με 0 ή 2 για κάθε bid που έχει κάνει ο κάθε user στο αντίστοιχο item/auction.
- οι 2 πίνακες V και F με μέγεθος NxK και MxK αντίστοιχα(όπου K τα latent features), οι οποίοι έχουν αρχικοποιηθεί με τυχαίους δεκαδικούς αριθμούς από (0-1)

Με αυτούς τους 3 πίνακες και το Κ καλούμε τον αλγόριθμο του Matrix Factorization, ο οποίος κάνει 5000 επαναλήψεις και έχουμε ορίσει μετά από δοκιμές alpha = 0.05 και beta = 0.0002. Ακολουθώντας τον αλγόριθμο αντιστρέφουμε τον F και υπολογίζουμε τις νέες τιμές για τους πίνακες V και F. Στην συνέχεια βρίσκουμε που συγκλίνει το error RMSE.

Αφού τελειώσουν οι επαναλήψεις, με αυτά τα δεδομένα αντιστρέφουμε τον F ξανά και υπολογίζουμε το εσωτερικό γινόμενο μεταξύ των V και F. Έτσι, καταλήγουμε σε έναν δισδιάστατο πίνακα ο οποίος περιέχει τις τελικές τιμές μας. Επιλέγουμε τις πέντε μεγαλύτερες τιμές και τις αντιστοιχίζουμε με τα items, όπου και καταλήγουμε με τα 5 καλύτερα items τα οποία προτείνουμε στον χρήστη.

### Οδηγίες εκτέλεσης εργασίας

Για την εκτέλεση της εργασίας απαιτείται αρχικά η δημιουργία και η προσαρμογή της SQL Βάσης Δεδομένων που θα χρησιμοποιήσουμε

```
$ sudo mysql -u root
$ create database eauction_db;
$ create user 'eauction_admin'@'localhost';
$ grant all privileges ON eauction_db.* TO 'eauction_admin'@'localhost';
```

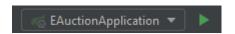
Σε περίπτωση που θέλετε να χρησιμοποιήσετε το δικό σας username και password για την Βάση Δεδομένων, μπορείτε στο αρχείο **application.properties** να αντικαταστήσετε την γραμμή:

```
spring.datasource.username=eauction_admin
```

με την γραμμή:

```
spring.datasource.username=
spring.datasource.password=
```

Ύστερα, απαιτείται η εκτέλεση της εφαρμογής **EAuctionApplication** μέσω του IDE.



Τέλος, με την χρήση του τερματικού κατευθυνόμαστε στον κατάλογο ./e-auction\_app/frontend/ και κατεβάζουμε τα απαραίτητα packages και dependencies

\$ npm install

και ξεκινάμε το React Application, το οποίο μας ανακατευθύνει στον default web browser μας

\$ npm start

# КЕФАЛАІО 6

### **UI Screenshots**

Παρακάτω ακολουθούν screenshots με το User Interface της εργασίας, σε fullscreen και halfscreen mode, καθώς το UI είναι responsive.

