



Autó osztály

Készíts **Auto** osztályt a következő UML diagram alapján:

Auto
- sebessegek: List<int>
+ Tipus {get; init;} : string + Vezeto {get; set;} : string + MaxSebesseg { get; init;} : int - AtlagSebesseg {get;} : double + Auto() + Auto(string tipus, string vezeto, int maximalisSebesseg) + SebessegMeres(): int + Log() : string + Osszehasonlitas(Auto auto): int

- A **MaxSebesseg** nem lehet 100-nál kisebb érték, ha nem jó a paraméter, akkor 100-ra kell állítani.
- Az **AtlagSebesseg** egy számolt érték a **sebessegek** listából. Ha még nincs eleme a listának, akkor az érték 0.
- A paraméter nélküli konstruktor a **Tipus**-t állítsa „Ismeretlen” értékre, a **Vezeto** legyen üres string, a **maxSebesseg** pedig 100.
- A **SebessegMeres()** metódus 0 sebességet adjon vissza, ha a **Vezeto** értéke üres, különben pedig egy **MaxSebesseg/4** és **MaxSebesseg** közötti véletlen értéket állítson elő. Az előállított értéket adja vissza, és mentse a **sebessegek** listába.
- A **Log()** adja vissza az autó sofőrjét és az autó átlagsebességét.
- Az **Osszehasonlitas** művelet 1-gyel térjen vissza, ha annak az autónak az átlagsebessége nagyobb, amire hívták, -1-gyel, ha a paraméterül kapott autó átlagsebessége a nagyobb, és 0-val, ha a két autó átlagsebessége megegyezik.