



For feladatok

1. Írjuk ki az első N számot növekvő sorrendben! (N értékét úgy kell beolvasni)
2. Írjuk ki az első N négyzetszámot!
3. Írjuk ki az első N számot csökkenő sorrendben!
4. Írd ki az első N páros számot!
5. Írd ki az $[a, b]$ intervallumba eső számokat!
6. Olvass be egy számot, és írd ki a többszöröseit 1-től 10-ig!
7. Írjuk ki egy szám 100-nál kisebb egész számú többszöröseit!
8. Olvass be egy pozitív egész számot, és írd ki a pozitív osztóit!
9. Írj rogramot, amely beolvassa a hatvány alapját és a kitevőt, és kiírja a hatványértéket! (Ne használd a Math osztály műveletét!)
10. Olvasd be egy intervallum alsó és felső határát, és add meg az intervallumba eső beolvasott értékkel osztható számokat!
11. Írj ki N darab véletlen számot 0 és 100 között!
12. Írj ki N darab véletlen valós számot, ami az $[a, b]$ intervallumba esik!
13. Olvass be egy K pozitív egész számot, majd generálj véletlenszerűen K darab fej vagy írás értéket!
14. Olvass be egy K pozitív egész számot, majd számold ki a következő összeget:
 $1*2+2*3+3*4+4*5+...+K*(K+1)$
15. Olvass be egy K pozitív egész számot, majd rajzolj vele # karakterekből álló négyzetet! A négyzet belseje ne legyen kitöltve!
16. Írj programot, ami a következő sormintával tölti ki a képernyő egy részét:
XOXOXO
OXOXOX
XOXOXO
OXOXOX
XOXOXO
OXOXOX
XOXOXO
OXOXOX
A sorok és az oszlopok számát is olvassa be a program! Ügyelj arra, hogy a mintában a páros sorok O-val, a páratlanok X-szel kezdődnek!
17. Kérj be egy természetes számot, majd rajzolj ki a képernyőre egy háromszöget csillagokból! A háromszög annyi sorból álljon, amilyen értéket beolvastál!

```

      *
     ***
    *****
   *********
  ***********
 
```
18. Írd ki a képernyőre az összes 2 jegyű, 3-mal osztható, de nem páros számot! Gondolj a negatív értékekre is!
19. Peti gyengén áll programozásból, ezért elhatározta, hogy a következő 2 hétben minden nap legalább 30 percet, de legfeljebb 2 órát gyakorol. Hogy melyik nap mennyit, azt egy programmal szeretné meghatározni. Segíts Petinek, írd egy olyan programot, amely a következő 2 hétre minden napra véletlenszerűen meghatározza, hogy hány percet gyakoroljon!
20. Írj programot, amely megadja a 3 jegyű Armstrong-számokat, vagyis azokat a számokat, amelyeknek jegyeit külön-külön a harmadik hatványra emelve és a 3. hatványokat összeadva az eredeti számot kapjuk vissza!