

# Scooby-Doo

---

## Kerettörténet

Scooby-Doo és csapata nyomozásba fogott Magyarországon. Rengeteg rejtélyes kalandban volt részük. A csapat összegyűjtötte a legfontosabb adatokat, mint például hogy egy nyomozás során hány Scooby-snack-et kapott a falánk Scooby-Doo, ha talált egy újabb nyomot.

A *nyomozas.txt* fájlban soronként tartalmazza az adott nyomozáshoz tartozó adatokat szóközzel elválasztva. Az első adat a dátum, hogy mikor nyomoztak és a második adat, hogy hány snack-et kapott Scooby-Doo a nyomozásért!

A csapat 500 rejtélyes körülmény megfejtésére lett felkérve, de nem tudjuk pontosan, hogy hány nyomozást tudtak elvállalni.

Készítsen programot, mely a következő feladatokat dolgozza fel! Minden feladatot egy-egy metódussal oldja meg.

1. Olvasd be a fájlból az adatokat és tárold el a tömbben!
2. Jelenítsd meg a képernyőn a tárolt adatokat kötőjellel elválasztva!
3. Hány nyomozáson vettek részt összesen?
4. Átlagosan hány snacket gyűjtött össze Scooby-Doo egy nyomozás során! Az értéket jelenítsd meg egy tizedesjegy pontossággal!
5. Számold meg hányszor nyomoztak a "Hévízi-tó"-nál!
6. Hol nyomozott a csapat, ahol a legtöbb nyomot találta Scooby-Doo?
7. Kérj be a felhasználótól egy számot és dönts el, hogy pontosan ennyi nyomott gyűjtött-e valahol Scooby-Doo!
8. Olvass be egy helyszínt és keresd meg, hogy részt vettek-e azon a napon valamilyen nyomozáson, ha igen, akkor írd ki a snackek számát!
9. Válogasd ki a páros snackek számát egy másik tömbbe!
10. Írd ki fájlba azokat a helyszíneket, amely nyomozásánál Scooby-Doo legalább 50 snacket gyűjtött össze!
11. Válogasd szét a gyűjtött snack-eket egy - egy külön tömbbe aszerint, hogy oszthatóak-e 3-mal vagy nem!

