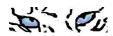
## Asztali alkalmazások fejlesztése



## Mátrixok használata – alapok

- 1. Olvasd be egy mátrix mindkét dimenzióját, majd töltsd fel 0 és 100 közötti véletlen értékekkel! Jelenítsd meg az így generált értékeket!
- 2. Tölts fel egy string típusú 3\*3-as mátrixot keresztnevekkel inicializálva, majd jelenítsd meg a feltöltött értékeket úgy is, hogy minden érték külön sorba kerüljön, és mátrix formátumban is!

Pl.: 1. sor 1. elem: Anna 1. sor 2. elem: Béla

...

- 3. Próbáld ki a jagged tömbök használatát! Készíts egy 6 soros mátrixot, és minden sorát töltsd fel véletlenszerűen 3 9 db értékkel. A véletlen értékek tízes számrendszerbeli számjegyek legyenek! Jelenítsd meg a tömb elemeit!
- 4. Az előző feladatot oldd meg úgy is, hogy inicializálással adod meg a mátrix kezdőértékeit!
- 5. Olvasd be egy n\*n-es mátrix méretét, és jelenítsd meg az ilyen méretű egységmátrixot!
- 6. Olvasd be egy mátrix mindkét dimenzióját, majd töltsd fel 0-tól kezdve sorfolytonosan! Jelenítsd meg a mátrix elemeit!
- 7. Olvasd be egy n\*n-es mátrix méretét, majd töltsd fel a mátrixot 0 és 100 közötti véletlen számokkal!
  - a Írd ki a képernyőre a mátrix elemeit!
  - b Jelenítsd meg a főátló elemeit!
  - c Jelenítsd meg a mellékátló elemeit!
  - d Jelenítsd meg a főátló feletti háromszöget!
  - e Jelenítsd meg a főátló alatti háromszöget!
  - f Jelenítsd meg a mellékátló feletti háromszöget!
  - g Jelenítsd meg a mellékátló alatti háromszöget!

Mátrix:				Főátló:				Főátló fölötti háromszög:				Főátló alatti háromszög:			
	1	2	3		1	2	3		1	2	3		1	2	3
	4	5	6		4	5	6		4	5	6		4	5	6
	7	8	9		7	8	9		7	8	9		7	8	9
Mátrix:				Mellékátló:				Mellékátló fölötti háromszög:				Mellékátló alatti háromszög:			
	1	2	3		1	2	3		1	2	3		1	2	3
	4	5	6		4	5	6		4	5	6		4	5	6
	7	8	9		7	8	9		7	8	9		7	8	9