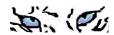
Asztali alkalmazások fejlesztése



Autó osztály

Készíts **Auto** osztályt a következő UML diagram alapján:

Auto
- sebessegek: List <int></int>
+ Tipus {get; init;}: string
+ Vezeto {get; set;} : string
+ MaxSebesseg { get; init;} : int
- AtlagSebesseg {get;} : double
+ Auto()
+ Auto(string tipus, string vezeto, int maximalisSebesseg)
+ SebessegMeres(): int
+ Log(): string
+ Osszehasonlitas(Auto auto): int

- A **MaxSebesseg** nem lehet 100-nál kisebb érték, ha nem jó a paraméter, akkor 100-ra kell állítani.
- Az AtlagSebesseg egy számolt érték a sebessegek listából. Ha még nincs eleme a listának, akkor az érték 0.
- A paraméter nélküli konstruktor a **Tipus**-t állítsa "Ismeretlen" értékre, a **Vezeto** legyen üres string, a **maxSebesseg** pedig 100.
- A SebessegMeres() metódus 0 sebességet adjon vissza, ha a Vezeto értéke üres, különben pedig egy MaxSebesseg/4 és MaxSebesseg közötti véletlen értéket állítson elő. Az előállított értéket adja vissza, és mentse a sebessegek listába.
- A Log() adja vissza az autó sofőrjét és az autó átlagsebességét.
- Az Osszehasonlitas művelet 1-gyel térjen vissza, ha annak az autónak az átlagsebessége nagyobb, amire hívták, -1-gyel, ha a paraméterül kapott autó átlagsebessége a nagyobb, és Oval, ha a két autó átlagsebessége megegyezik.