

## Játék nyilvántartó alkalmazás

1. Készíts egy WPF alkalmazást, amely lehetővé teszi a videojátékok nyilvántartását.
2. A főablak tartalmazzon egy listát a játékokról, ahol minden játék címe és műfaja látható.
3. Az ablak tartalmazzon egy "Új játék hozzáadása" gombot, amely megnyit egy új beviteli mezőt és gombokat a főablakon belül. A mögötte lévő ablak ne legyen látható!
4. Az új beviteli mezők egyikébe a játék címét, a másikba a műfaját kell beírni. Feltételezheti, hogy a felhasználó helyes adatokat ír be!
5. Az új beviteli mezők alatt legyen egy "Mentés" gomb, amely hozzáadja a játékot a főablak listájához, és egy "Mégsem" gomb, amely bezárja a beviteli mezőket anélkül, hogy bármit mentene.
6. A főablakban legyen egy "Törölés" gomb, amely törli a kiválasztott játékot a listából.



