

Asztali alkalmazások fejlesztése és tesztelés projekt

(2024. május, június)

1. Töltsetek le az internetről egy régebbi informatika érettségi feladatsort, és használjátok fel az adatbázis feladathoz kapott fájlokat! (Akinak egyik feladat sem tetszik, az készíthet saját ötlet alapján is feladatot, de legalább 3 fájlból álló, normalizált adatbázis csv vagy txt fájljaira épüljön!) Az azonos programozás csoportban lévők nem használhatják ugyanazokat a feladatokat forrásként!
2. Készítsetek konzolos és WPF-es alkalmazást az adatbázis fájlokra építve, amelyek közös Class Library-t használnak! Az elkészült osztályokhoz készüljenek unit tesztek! Amennyiben az alkalmazások futtatásakor egyértelműen kiderül, hogy milyen feladatokat oldanak meg, akkor nem kell feladat leírást készíteni, különben kommenteljétek a kódokat, vagy készüljön feladatleírás.
3. A konzolos alkalmazással szemben a következő elvárások vannak:
 - Legalább 3 olyan feladat készüljön el, amelyikben az adatokkal számolsz!
 - Legalább 2 feladatnál ki kelljen egészíteni valamelyik osztályt számított tulajdonsággal vagy számított értéket, sorozatot visszaadó metódussal! (Ezeket teszteld is!)
 - Legalább 1 feladatnál végezz csoportosítást az adatoknál, és a csoportokhoz valamilyen értéket számolni kell! (Pl. megjeleníteni a csoportokhoz tartozó maximális értékeket vagy átlagokat.)
 - Legalább 1 feladatnál legalább 2 különböző forrásfájl adatait használd fel, és így készíts el valamilyen számítást!
4. A WPF-es alkalmazással szemben a következő elvárások vannak:
 - A felületen legyen 2 lenyíló lista. Az 1. lenyíló listából ha kiválaszt a felhasználó egy értéket, akkor töltődjön fel a hozzá tartozó elemekkel a 2. lenyíló lista. A 2. lenyíló listából való kiválasztás után jelenjenek meg a kiválasztott elemhez tartozó adatok.
 - Figyelj arra, hogy új elemek választása esetén a komponensek tartalmi frissüljenek, ha a felső listából új értéket választunk, akkor a 2. lista elemei frissüljenek, az előzőleg megjelenített adatok törlődjenek.