

WorldSkills Lyon 2024

Magyarország 2024. szeptember 10. és 15. között nyolcadik alkalommal vett részt a *Szakmák világbajnokságán*, a WorldSkills Lyon 2024 versenyen, melyen több mint 60 országból 1382 fiatal szakember mérte össze tudását 59 hivatalos versenyszámban és 3 bemutató szakmában. A 21 versenyszámban, a hivatalos magyar csapat tagjaként 25 versenyző, 21 szakértő, 3 Team Leader és 3 delegált képviselte hazánkat.

Ebben a feladatban az Information and Communication Technology szektorban versenyző fiatalok eredményeivel kell dolgoznia. A feladat megoldása során vegye figyelembe a következőket:

- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 5. feladat:)!
- Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.
- Az azonosítókat kis- és nagybetűkkel is kezdheti.
- A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- A megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

A nation.csv, it.csv és result.csv elnevezésű szöveges állományok nevei megegyezik a táblák nevével, és a kapott adatok kódolása UTF-8. Minden fájlban az első sor a mezőneveket tartalmazza, az adatokat pedig pontosvesszővel választottuk el. A táblák felépítése:

nation tábla

mező neve	típus	leírás
<u>ID</u>	egész szám	az ország vagy régió egyedi azonosítója
Code	szöveg	az ország vagy régió 2 betűs kódja
Country/Region	szöveg	az ország vagy régió neve

it tábla

mező neve	típus	leírás
<u>ID</u>	egész szám	a szakma azonosítója
Skill	szöveg	a szakma neve

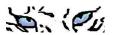
result tábla

mező neve	típus	Leírás
<u>ID</u>	egész szám	az eredmény egyedi azonosítója
SkillID	egész szám	a szakma azonosítója
Name	szöveg	a versenyző neve (csoportos verseny esetén a 2 versenyző neve / jellel van elválasztva egymástól)
NationID	egész szám	az ország vagy régió azonosítója
Score	egész szám	a versenyző pontszáma
Award	szöveg	a kapott érem, amennyiben a versenyző érmes helyezést ért el, különben üres

- A nation és a result tábla 1:N kapcsolatban van, kapcsolómező: NationID
- Az it és a result tábla 1:N kapcsolatban van, kapcsolómező: SkillID



Asztali alkalmazások fejlesztése



- 1. Készítsen konzolos alkalmazást a következő feladatok megoldására, melynek projektjét WS2024_monogram néven mentse el! A monogram helyére a saját monogramját írja!
- 2. Készítsen saját osztályokat, melyek alkalmasak a táblákban található adatok tárolására!
- 3. Olvassa be az adatokat, és tárolja el egy olyan összetett adatszerkezetben, amely használatával a további, versenyeredményekkel kapcsolatos feladatok megoldhatók!
- 4. Készítsen egy tulajdonságot vagy metódust, amely egy versenyző eredményéből visszaadja, hogy a versenyző kapott-e kiválósági érmet! Kiválósági érmet azok a versenyzők kaptak, akik legalább 700 pontot elértek, és nem kaptak arany (Gold), ezüst (Silver) vagy bronz (Bronze) érmet.
- 5. Néhány ország több régióval is indított versenyzőket. Adja meg, hogy Kína hány régióból indított versenyeket! (A Kínához tartozó régiók nevében szerepel a China szó.)
- 6. Olvassa be egy versenyző nevét, és adja meg az elért eredményét (ország, szakma, pontszám), valamint, ha érmet szerzett, azt is jelenítse meg! (Kiválósági érem esetén a következő szöveg jelenjen meg: "Medallion for Excellence".) Végezzen hatékony keresést, a keresést ne folytassa, amennyiben a választ már meg tudja adni! Amennyiben a versenyző nem szerepel az adatbázisban, akkor "Ilyen néven nem található versenyző" szöveg jelenjen meg!
- 7. Adja meg, hogy melyik 7 ország szerezte a legtöbb pontot az érmek alapján az IT szakmákban! (A 7. és a 8. helyen nincs holtverseny.) Az aranyérem 4, az ezüstérem 3, a bronzérem 2, a kiválósági érem 1 pontot ér. Az adatokat a pontok alapján csökkenő sorrendben adja meg!

Minták:

5. feladat: Kínához tartozó régiók száma: 3

6. feladat: Versenyző neve: Tigris

Ilyen néven nem található versenyző

7. feladat: A 7 legtöbb pontot szerző ország az érmek alapján:

China: 19 pont Korea: 19 pont

Chinese Taipei: 9 pont

Japan: 8 pont
Iran: 8 pont
Hungary: 8 pont
Switzerland: 7 pont

5. feladat: Kínához tartozó régiók száma: 36. feladat: Versenyző neve: Kornél Stefán

Ország: Hungary

Szakma: IT Software Solutions for Business

Pontszám: 726 Érem: Bronze

7. feladat: A 7 legtöbb pontot szerző ország az érmek alapján:

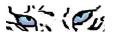
China: 19 pont Korea: 19 pont

Chinese Taipei: 9 pont

Japan: 8 pont Iran: 8 pont Hungary: 8 pont Switzerland: 7 pont



Asztali alkalmazások fejlesztése



feladat: Kínához tartozó régiók száma: 3
 feladat: Versenyző neve: Lars Peder

Ország: Switzerland Szakma: Web Technologies

Pontszám: 725

Érem: Medallion for Excellence

7. feladat: A 7 legtöbb pontot szerző ország az érmek alapján:

China: 19 pont Korea: 19 pont

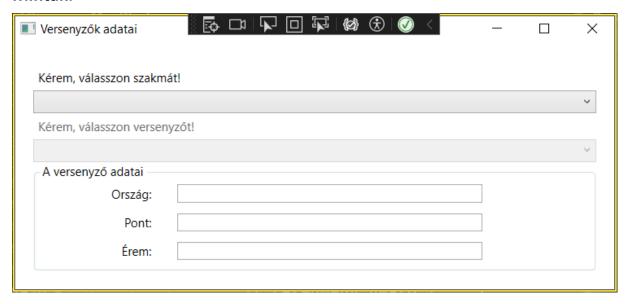
Chinese Taipei: 9 pont

Japan: 8 pont
Iran: 8 pont
Hungary: 8 pont
Switzerland: 7 pont

Készítsen reszponzív viselkedésű **grafikus alkalmazást** a következő feladatok megoldására a minták alapján, melynek projektjét WS2024GUI_monogram néven mentse el! A monogram helyére a saját monogramját írja!

- 8. A felső lenyíló listába töltse be a szakmák neveit ABC sorrendben!
- 9. A szakma kiválasztása után a versenyzők nevéhez tartalmazó lenyíló listába töltse be az adott szakmához tartozó versenyzők nevét névsorrendben!
- 10. A versenyző nevének kiválasztása után jelenjenek meg a versenyző adatai (ország, pont), valamint az érem, ha dobogós helyezést ért el, vagy kiválósági érmet kapott!
- 11. Gondoskodjon arról, hogy új versenyző választása esetén a megjelenített adatok frissüljenek, és ha másik szakmát választunk, akkor a választható versenyzők listája frissüljön, az előző versenyzőhöz tartozó adatok pedig ne jelenjenek meg!

Minták:



Asztali alkalmazások fejlesztése

