

# Cowsay

A következő feladatban a *cowsay* programhoz kell különböző Dockerfile-okat létrehoznia. A program egy tehénnel (vagy egyéb lénnel/tárggyal) képes szöveget “mondatni”. A feladatok megoldása után készítsen képernyőképet a működő konténerről, ahol **mind a build és run parancsok is láthatóak!**

1. Készítsen egy Dockerfile-t, ami a *cowsay* programot fogja lefuttatni!
  - a. Használja az `ubuntu:latest` imaget!
  - b. Frissítse a csomaglistát!
  - c. Telepítse fel a *cowsay* programot! Ügyeljen arra, hogy minden kérdésre igennel válaszoljon!
  - d. Indításkor futassa a `/usr/games/cowsay` programot!
  - e. Érje el, hogy a tehén által mondott szöveg **mindig** “*Milyen csodás ez a nap!*” legyen!
  - f. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/cowsay:ubuntu`, ahol a *monogram* az Ön monogramja!
  - g. Indítsa el a konténert és készítsen képernyőképet a sikeres működésről! A fájl neve legyen `01_cowsay.png`.

```
$ docker run --rm kd/cowsay:ubuntu
```

```
< Milyen csodás ez a nap! >
```

```
-----  
      \   ^__^  
       \  (oo)\_____  
          (__)\\       )\\/\  
              ||----w |  
              ||     ||
```

2. Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t `customcowsay.Dockerfile` néven.
  - a. A felhasználó adhassa meg, mit mondjon a tehén! Amennyiben nem adja meg, úgy a szöveg maradjon az előző feladatban leírt!
  - b. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/customcowsay:ubuntu`, ahol a *monogram* az Ön monogramja!
  - c. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről! A fájl neve legyen `02_customcowsay.png`.

```
$ docker run --rm kd/customcowsay:ubuntu "Legyen már vége a feladatnak..."
```

```
< Legyen már vége a feladatnak... >
```

```
-----  
      \   ^__^  
       \  (oo)\_____  
          (__)\\       )\\/\  
              ||----w |  
              ||     ||
```

3. Készítsen egy Dockerfile-t `catsay.Dockerfile`, ami a `cowsay` programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy macska beszél!

  - a. Másolja be a forrásokból a `cat.cow` fájlt a konténer `/usr/share/cowsay/cows` mappájába.
  - b. Indításkor futassa a `/usr/games/cowsay` programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a `"Miauu"` szöveg jelenjen meg.
  - c. Állítsa be a `-f kapcsoló` segítségével, hogy a `cat` nevű állat jelenjen meg.
  - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/catsay:ubuntu`, ahol a `monogram` az Ön monogramja!
  - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működéséről! A fájl neve legyen `03_catsay.png`.

```
$ docker run --rm kd/catsay:ubuntu
```

```
< Miauu >
```

```

      \
      \
      // |
  .-.- \ \ .-.-
  o { | } \ /
  '---' // ,/
  ~~~~ )// ,/
      ( /)
      // (
      // (
      // (
      // (
      (( )) (( )) (( )) (( ))

```

4. Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t `foxsay.Dockerfile` néven, ami a `cowsay` programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy róka beszél!

  - a. Másolja be a forrásokból a `fox.cow` fájlt a konténer `/usr/share/cowsay/cows` mappájába.
  - b. Indításkor futassa a `/usr/games/cowsay` programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a `"..."` szöveg jelenjen meg.
  - c. Állítsa be a `-f kapcsoló` segítségével, hogy a `fox` nevű állat jelenjen meg.
  - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/foxsay:ubuntu`, ahol a `monogram` az Ön monogramja!
  - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működéséről! A fájl neve legyen `04_foxsay.png`.

```
$ docker run --rm kd/foxsay:ubuntu
```

```
< ... >
```

```

      \
      \
      /\ /\   Todd Vargo
    /\ /\ /\ /\
    \_  _  _/  /---\
    / * * \  /~~~]
    \_0/_/  [  ]
    /  \_  /  [  ]
    \  \_  /  /  ]
    [ [ / \_/_/
    _[ [ \ /_/_/

```

## Források

- cowsay-files