Videójátékok (web)

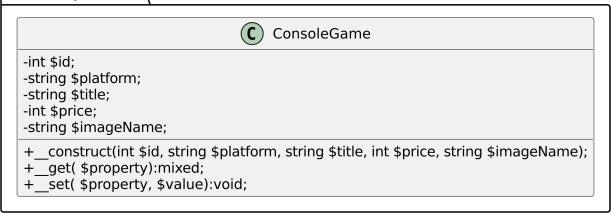
Rostagni Csaba

- 1. Klónozza le az alapcsomagot vezeteknev-keresztnev-console-games néven.
- 2. Alakítsa ki az alábbi mappaszerkezetet a www mappában:

```
www
|-- composer.json
|-- data.php
|-- games.php
|-- img
| |-- ...
|-- index.php
|-- src
|-- PixelShop
|-- Games
|-- ConsoleGame.php
```

- 3. Másolja be a forrásban megadott img mappát a www mappába.
- 4. Másolja be a forrásban megadott data.php fájlt a www mappába.
- 5. Másolja be az előre elkészített osztályt az src mappán belül a megfelelő helyre.
- 6. Módosítsa úgy az osztályt, hogy amennyiben a kód a nem létező image tulajdosnágot szeretné lekérni, úgy a borító képének az elérési útvonalát kapja meg, a www mappán belül a .jpg fájlkiterjesztéssel. Például: img/playstation5-ea-sports-fc-25.jpg
- 7. Ahogy az UML ábrán is látható, a *vendor névtér* PixelShop legyen. Készítsen egy olyan composer.json fájlt, ahol az autoload PSR-4 szabvány szerint a PixelShop névtérhet tartozó kódot az src/PixelShop mappában keresi.

PixelShop\Games



- 1. ábra: A ConsoleGame osztály
- 8. Vegye fel Composer segítségével a filp/whoops csomagot.

index.php Videójátékok (web)

index.php

- 9. Hozza létre az index.php fájlt, majd
 - Állítsa be, hogy a szkript szigorúan kezelje a típusokat!
 - Minden hibát figyelmeztetést, stb... jelenítsen meg!
- 10. Állítsa be, hogy Whoops legyen az alapértelmezett hibakezelő:

```
$whoops = new \Whoops\Run;
$whoops->pushHandler(new \Whoops\Handler\PrettyPageHandler);
$whoops->register();
```

- 11. Hozzon létre egy változót \$title néven, melynek értéke legyen "Videójátékok".
- 12. Hozzon létre egy változót \$backgroundColor néven, melynek értéke legyen "lightcoral".
- 13. A HTML kód előtt kezdje meg a kimenet eltárolását a ob_start() függvény meghívásával.
- 14. Az oldal címe legyen az, ami a \$title változóban szerepel.
- 15. Beágyazott stíluslap segítségével állítsa be az oldal háttérszínét a \$backgroundColor változó szerint.
- 16. Az oldal tartalmát a games.php tartalmazza majd, jelenítse meg a HTML oldal törzsében.
- 17. Az oldal tartalma után jelenítse meg az elmentett kimenetet a ob_end_flush() függvény meghívásával.

games.php

- 18. Az oldal tartalma egy fix szélességű tárolón belül jelenjen meg.
- 19. Jelenítse meg címsor 1-es kiemeléssel az oldal címét, ami a \$title változóban található.
- 20. Alakítsa ki a megfelelő rácsrendszert:
 - Mobil nézeten egymás alatt jelenjenek meg a játékok
 - Kis nézettől kezdve két játék jelenjen meg egymás mellet
 - Közepes nézettől kezdve négy játék jelenen meg egymás mellett
- 21. A borítót előnézeti képként jelenítse meg, ha a kép nem jelenne meg úgy a címe szerepelje.
- 22. A játék címe -2s szintű címsorként jelenjen meg, de formázza a méretét az 5-ös címsornak megfelelően. Továbbá lássa el némi margóval is, hogy ne tapadjon a képre.s
- 23. Az ár és a platform egy bekezdésben legyen megjelenítve a minta szerint.
- 24. Az ár legyen formázott, tartalmazza a pénznemet (Ft) is.
- 25. A platform egy badge-ben jelenjen meg, az alábbiaknak megfelelő formázással:
 - A PS5 legyen kék
 - A Nintendo Switch legyen piros
 - \bullet A XBOX Series X legyen zöld
 - Minden egyéb esetben legyen szürke

Tipp: A feladat elvégzéséhez célszerű az osztályt kibővíteni.