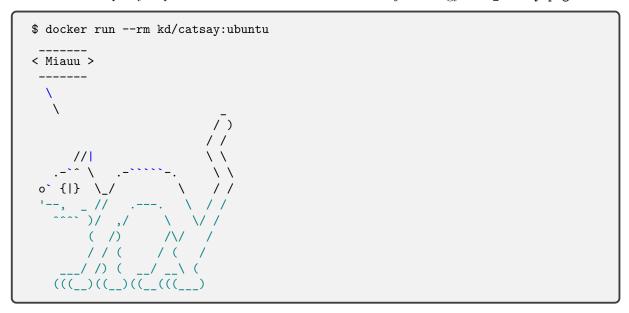
## Cowsay

A következő feladatban a *cowsay* programhoz kell különböző Dockerfile-okat létrehoznia. A program egy tehénnel (vagy egyéb lénnyel/tárggyal) képes szöveget "mondatni". A feladatok megoldása után készítsen képernyőképet a működő konténerről, ahol **mind a build és run parancsok is láthatóak!** 

- 1. Készítsen egy Dockerfile-t, ami a cowsay programot fogja lefuttatni!
  - a. Használja az ubuntu:latest imaget!
  - b. Frissítse a csomaglistát!
  - c. Telepítse fel a cowsay programot! Ügyeljen arra, hogy minden kérdésre igennel válaszoljon!
  - d. Indításkor futassa a /usr/games/cowsay programot!
  - e. Érje el, hogy a tehén által mondott szöveg mindig "Milyen csodás ez a nap!" legyen!
  - f. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen monogram/cowsay:ubuntu, ahol a monogram az Ön monogramja!
  - g. Indítsa el a konténert és készítsen képernyőképet a sikeres működésről! A fájl neve legyen 01\_cowsay.png.

- 2. Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t customcowsay.Dockerfile néven.
  - a. A felhasználó adhassa meg, mit mondjon a tehén! Amennyiben nem adja meg, úgy a szöveg maradjon az előző feladatban leírt!
  - b. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen monogram/customcowsay:ubuntu, ahol a monogram az Ön monogramja!
  - c. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről! A fájl neve legyen 02\_customcowsay.png.

- 3. Készítsen egy Dockerfile-t catsay. Dockerfile, ami a cowsay programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy macska beszél!
  - a. Másolja be a forrásokból a cat.cow fájlt a konténer /usr/share/cowsay/cows mappájába.
  - b. Indításkor futassa a /usr/games/cowsay programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a "Miauu" szöveg jelenjen meg.
  - c. Állítsa be a -f kapcsoló segítségével, hogy a cat nevű állat jelnjen meg.
  - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen monogram/catsay:ubuntu, ahol a monogram az Ön monogramja!
  - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről! A fájl neve legyen 03\_catsay.png.



- 4. Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t foxsay.Dockerfile néven, ami a cowsay programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy róka beszél!
  - a. Másolja be a forrásokból a fox.cow fájlt a konténer /usr/share/cowsay/cows mappájába.
  - b. Indításkor futassa a /usr/games/cowsay programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a "..." szöveg jelenjen meg.
  - c. Állítsa be a -f kapcsoló segítségével, hogy a fox nevű állat jelnjen meg.
  - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen monogram/foxsay:ubuntu, ahol a monogram az Ön monogramja!
  - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről! A fájl neve legyen 04\_foxsay.png.

## Források

• cowsay-files