

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №3

«Основные конструкции языка Python»

Вариант 21

Выполнил:

студент группы ИУ5-35Б

Ханифов С.В.

Подпись и дата:

Проверил:

Подпись и дата:

Москва, 2024 г

Описание задания

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}`, `{'title': 'Диван для отдыха'}`

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

Пример:

```
# goods = [  
#
```

```
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
```

```
# {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}  
  
# ]  
  
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'  
  
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},  
{'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

```
def field(items, *args):
```

```
    assert len(args) > 0
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
```

```
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
```

```
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
```

```
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
```

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    pass
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию ****kwargs**.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

Итератор для удаления дубликатов

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
        # Нужно реализовать конструктор
```

```
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore_case,
```

```
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре
```

```
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
```

```
# ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из  
которых удалится
```

```
# По-умолчанию ignore_case = False
```

```
pass
```

```
def __next__(self):
```

```
# Нужно реализовать __next__
```

```
pass
```

```
def __iter__(self):
```

```
return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.
Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые
содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке
убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.
Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
result = ...
```

```
print(result)
```

```
result_with_lambda = ...
```

```
print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result
```

```
def test_1():
```

```
    return 1
```

```
@print_result
```

```
def test_2():
```

```
    return 'iu5'
```

```
@print_result
```

```
def test_3():
```

```
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
```

```
def test_4():
```

```
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print('!!!!!!!')
```

```
    test_1()
```

```
    test_2()
```

```
    test_3()
```

```
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
```

```
1
```

```
test_2
```

```
iu5
```

```
test_3
```

```
a = 1
```

```
b = 2
```

test_4

1

2

Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
```

```
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.

- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json
```

```
import sys
```

```
# Сделаем другие необходимые импорты
```

```
path = None
```

```
# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был  
передан при запуске сценария
```

```
with open(path) as f:
```

```
    data = json.load(f)
```

```
# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise  
NotImplemented`
```

```
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
```

```
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк
```

```
@print_result
```

```
def f1(arg):
```

```
    raise NotImplemented
```

```
@print_result  
def f2(arg):  
    raise NotImplemented
```

```
@print_result  
def f3(arg):  
    raise NotImplemented
```

```
@print_result  
def f4(arg):  
    raise NotImplemented
```

```
if __name__ == '__main__':  
    with cm_timer_1():  
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Код программы:

```
from contextlib import contextmanager  
import time  
  
class cm_timer_1:  
    def __enter__(self):  
        self.start_time=time.time()  
        return self
```

```

    def __exit__(self, exc_type, exc_value, traceback):
        end_time=time.time()
        print(f"Время выполнения cm_timer_1: {end_time -
self.start_time:.6f} секунд")

@contextmanager
def cm_timer_2():
    start_time = time.time()
    yield
    end_time = time.time()
    print(f"Время выполнения cm_timer_2: {end_time - start_time:.6f} секунд")

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        time.sleep(5.5)

        with cm_timer_2():
            time.sleep(5.5)
def field(goods, *args):
    assert len(args) > 0

    result = []

    if len(args) == 1:
        for item in goods:
            if args[0] in item and item[args[0]] is not None:
                result.append(item[args[0]])
    else:
        for item in goods:
            str_result = "{"
            skip = False
            for arg in args:
                if arg in item and item[arg] is not None:
                    str_result += f'{arg} : {item[arg]}'
                    if arg != args[-1]:
                        str_result += ", "
                else:
                    skip = True
                    break
            if not skip:
                str_result += "}"
            result.append(str_result)

    return result

import random

def gen_random(amount:int,l:int,r:int):
    result = []
    for i in range(amount):
        result.append(random.randint(l,r))

    return result
def print_result(input_func):

```

```

def output_func(*args, **kwargs):
    print(input_func.__name__)
    result=input_func(*args, **kwargs)
    if isinstance(result,list):
        for i in result:
            print(i)
    elif isinstance(result,dict):
        for key,val in result.items():
            print('{ } = { }'.format(key,val))
    else:
        print(result)

    return result
return output_func

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()

import json
from cm_timer import cm_timer_1
from field import field
from gen_random import gen_random
from print_result import print_result

path = "C:\Python-Projects\COURSE_PCPL\Lab_3\lab_python_fp\data_light.json"

with open(path, encoding="utf-8") as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(data):
    result=sorted(field(data,"job-name"))
    return result

@print_result
def f2(f1_result):

```

```

        return list(filter(lambda job: job.startswith("программист"), f1_result))

@print_result
def f3(f2_result):
    return list(map(lambda job: f"{job} с опытом Python", f2_result))

@print_result
def f4(f3_result):
    salaries = gen_random(len(f3_result), 100000, 200000)
    return [f"{job}, зарплата {salary} руб." for job, salary in
zip(f3_result, salaries)]

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, reverse=True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: -x)
    print(result_with_lambda)
class Unique(object):
    def __init__(self, items, ignore_case=False):
        self.ignore_case = ignore_case
        self.items = set()
        self.index = 0

        for item in items:
            if ignore_case and isinstance(item, str):
                item = item.lower()
            self.items.add(item)

        self.unique_items = list(self.items)

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        if self.index < len(self.unique_items):
            result = self.unique_items[self.index]
            self.index += 1
            return result
        else:
            raise StopIteration

import Lab_3.lab_python_fp.field
import lab_python_fp.gen_random
import lab_python_fp.unique

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]

```

```
rand = lab_python_fp.gen_random.gen_random(5,1,25)
print(rand)

lab_python_fp.field.field(goods,'color','title')

iter=lab_python_fp.unique.Unique([1 , 2 ,2 ,4])

for i in iter:
    print(i)
```

Вывод прогаммы:

[13, 13, 4, 10, 14]

1

2

4