



Základní škola
Mukařov

Robotika a Programování

UMĚLÁ INTELIGENCE VČERA, DNES A ZÍTRA

Závěrečná práce

Zpracoval: Anastázie Pokludová

Třída: 8.B

Školní rok: 2024/2025

Dne: 7.4.2025

Hodnotitel práce: Michaela Smolíková, Daniel Barták

ČESTNÉ PROHLÁŠENÍ

Prohlašuji, že jsem předkládanou závěrečnou práci vypracoval/a samostatně za použití zdrojů a literatury v ní uvedených a s využitím poznatků získaných v souvislosti s povinně volitelným předmětem, který jsem si zvolila.

V Mukařově dne 7.04.2025

Anastázie Pokludová

Obsah

Anotace v českém jazyce.....	4
Anotace v anglickém jazyce	4
Úvod	5
1 Co je to umělá inteligence-AI	6
1.1 Definice AI	6
2 Historie a vývoj AI.....	6
2.1 Počátky umělé inteligence a vývoj AI do dnes	6
2.2 Umělá inteligence v současnosti	8
2.2.1 Nejvýznamnější druhy a modely.....	8
2.2.2 Využití v běžném životě	8
2.2.3 Využití ve firmách	9
2.3 AI v budoucnosti	10
3 Rizika spojená s používáním AI	11
3.1 Ochrana soukromí a zabezpečení dat	11
3.2 Zneužívání AI v oblasti sociálních sítí a internetu	12
3.3 Důsledky pro lidskou psychiku a sociální vztahy	12
3.4 Dopady používání AI v každodenním životě	13
Závěr.....	14
Seznam použité literatury	15
Přílohy	16
Příloha 1.....	16
Příloha 2	17

Anotace v českém jazyce

Tato práce se zaměřuje na téma umělé inteligence (AI), její definici, historii a vývoj až po současnost. V první části je vysvětleno, co AI je a jaké jsou její různé úrovně. Dále se věnuje vývoji AI od počátků, přes významné události, až po současné pokroky v oblastech, jako jsou rozpoznávání obrazu, přírodní jazyk a generativní modely. V práci se také diskutuje o využití AI v běžném životě a ve firmách, kde AI zjednodušuje práci, zlepšuje služby zákazníkům a pomáhá při automatizaci procesů. Poté v práci píše také o tom, jaký potenciál má AI v budoucnosti, včetně rozvoje robotických technologií a nových projektů, které mohou ovlivnit ekonomiku a pracovní trh. Na závěr zmiňuje rizika spojená s používáním AI, včetně ochrany soukromí, zneužívání v sociálních médiích a psychologických dopadů na jednotlivce.

Anotace v anglickém jazyce

This work focuses on the topic of artificial intelligence (AI), its definition, history, and development up to the present. The first part explains what AI is and what its different levels are. It then covers the development of AI from its beginnings, through significant milestones, to current advancements in areas such as image recognition, natural language processing, and generative models. The paper also discusses the use of AI in everyday life and in businesses, where AI simplifies tasks, improves customer service, and helps automate processes. The potential of AI for the future is also explored, including the development of robotic technologies and new projects that may impact the economy and job market. Finally, the work addresses the risks associated with using AI, including privacy concerns, misuse on social media, and psychological impacts on individuals.

Úvod

Má závěrečná práce se zabývá umělou inteligencí. Důvod, proč jsem si toto téma vybrala je ten, že mě umělá inteligence zajímá, baví mě a myslím si, že je důležité o ní více vědět, znát rizika i výhody jejího užití. Umělá inteligence by se neměla zneužívat, ale je pravda, že mnoha lidem v mnoha oborech může usnadnit práci i život jako takový. V této práci se tedy zabývám oběma stránkami užití umělé inteligence. Nejprve se však podívám na to, jak vlastně taková umělá inteligence vznikala a kde jsou její počátky. Dále se zaměřím na její současnost a její rozmach a rozvoj. Také se budu zabývat její možnou budoucností.

1 Co je to umělá intelligence-AI

1.1 Definice AI

AI je zkratka z anglického „Artificial intelligence“, které do češtiny překládáme jako umělá intelligence. Název se skládá ze slova umělá a intelligence. Slovo umělá odkazuje na stroje a obecně na něco nelidského. Intelligence je rozumová schopnost řešit nově vzniklé obtížné situace, schopnost učit se ze zkušeností, schopnost přizpůsobit se, schopnost správného určení podstatných souvislostí a vztahů, pomocí nichž řešíme nové problémy a orientujeme se v nastalých situacích.

Existuje mnoho definic pojmů umělá intelligence, nejvíce používaná je od Marvina Minskyho z roku 1967: “Umělá intelligence je věda o vytváření strojů nebo systémů, které budou při řešení určitého úkolu užívat takového postupu, který – kdyby ho dělal člověk – bychom považovali za projev jeho intelligence”.

Umělou inteligenci dělíme na tři úrovně:

- Slabá umělá intelligence – Systémy s úzkým zaměřením (např. internetové boty, Google Assistant, Amazon Alexa)
- Silná umělá intelligence – Systém řešící úkoly lépe než člověk bez předchozího učení jednotlivých úloh.
- Superintelligence- Teoretický systém, jehož schopnosti překonávají všechny lidské bytosti dohromady.

2 Historie a vývoj AI

Do historie AI se dají zahrnout pokusy o vytvoření automatických mechanických strojů v dávné Číně, u jihoamerických indiánů, či počátky moderní matematiky v starověkém Řecku. Pro účely této práce však budu považovat za počátek život a práci Alana Turinga.

2.1 Počátky umělé intelligence a vývoj AI do dnes

V roce 1950 prezentoval Alan Turing svůj pokus, který má rozhodnout, zdali je nějaký systém inteligentní. Test probíhá tak, že do tří místností umístíme testované AI a dva lidi. Jeden z lidí klade dotazy a náhodně mu na ně odpovídá AI, nebo člověk. Pokud člověk nedokáže rozlišit, jestli odpovídá stroj či člověk, je test splněn. Okolo testu panuje mnoho kontroverzí a v dnešní době je považován za překonaný.

Další významnou postavou první poloviny 20. století je Norbert Wiener, který v roce 1948 vydal knihu s názvem „Kybernetika aneb řízení a přenos informací v živém organismu a ve stroji“. V této knize objasnil podobnost ve fungování lidské nervové soustavy a počítačů.

V roce 1956, na Dartmouthské konferenci, byla umělá inteligence označena jako nový vědecký obor. U zrodu tohoto oboru stáli např. John McCarthy, tvůrce programovacího jazyka Lisp, který se do dnes využívá při programování umělé inteligence. Marvin Minsky, zakladatel oboru umělá inteligence na americké MIT (soukromá univerzita). Nathaniel Rochester, dohlížel na projekty umělé inteligence v IBM (americká mezinárodní technologická společnost). Claude Shannon, známý především pro práci v kryptografii, sestrojil první učící se mechanismus, ocelový voziček, projíždějící bludiště připojený na počítač, učící se na základě pokusu a omylu.

V dalších letech zájem o umělou inteligenci výrazně poklesl, pravděpodobně kvůli přehnaným očekáváním. Do povědomí se vrací okolo roku 2000, kdy AI poprvé poráží šachové mistry. V roce 1997 porazil IBM Deep Blue šachového mistra Garryho Kasparova. AI se začala uplatňovat v počítačových hrách. V této době také začíná IBM a Microsoft experimentovat s rozpoznáváním řeči a hlasovými asistenty. V roce 2004 proběhla první DARPA Grant Challenge – soutěž aut „bez řidiče“.

Po roce 2010 nastal obrovský boom umělé inteligence. V roce 2012 Deep learning neuronová síť AlexNet vyhrála s velkým náskokem soutěž v rozpoznávání obrázků a ukázala tak možnosti hlubokých neuronových sítí. V roce 2015 představil Microsoft první architekturu hlubokého učení ResNet. ResNet přinesl revoluci v oblasti hlubokého učení a počítačového vidění, protože odstranil problém s omezenou schopností se učit. V roce 2017 pak Google představil model Transformer, který umožnil natural language processing (NLP) – technologii umožňující komunikaci se strojem přirozeným lidským jazykem.

Začínají se objevovat autonomní auta např. Tesla, firma Boston Dynamics představuje pokročilé roboty např. čtyřnohý Spot, či člověku podobný robot Atlas. Dalším odvětvím, které získalo velkou popularitu jsou generativní umělé inteligence. V roce 2014 vytvořil Ian Goodfellow techniku GAN, umožňující dělat realistické fotky a videa. V roce 2020 představuje GPT 3, který jako první dokázal vytvářet texty téměř nerozpoznatelné od těch lidských. Tyto modely následně převzali velké firmy pro řešení specifických úloh.

2.2 Umělá inteligence v současnosti

2.2.1 Nejvýznamnější druhy a modely

V současnosti je nutné rozlišovat základní modely a aplikace, s jejich pomocí postavené. Mezi největší a nejznámější modely patří Modely ChatGPT od OpenAI (GPT-1, GPT-2, GPT-3, GPT-3.5, GPT-4, GPT-4.5, GPT-4mini, GPT-3mini, GPT-4 turbo), Gemini od Google, Claude od Anthropic, či čínský DeepSeek. Dále pak vznikají jednoúčelové modely s úzkým zaměřením na konkrétní oblasti. Tyto modely často nemají jméno a jsou součástí nějaké aplikace. Mnoho takových aplikací je vytvářeno na zakázku pro konkrétní společnosti a běžný člověk s nimi nepřijde do styku.

Základní modely se pak trénují na datových sadách a nastavují se jim různá omezení tak, aby uživatel nemohl model použít mimo zamýšlené použití. Například model DeepSeek při dotazech na Tibet či Taiwan odmítne odpovědět. Některé modely se trénují na přípravu obrázků či videí, jiné na analýzu dat a jiné na vytváření přirozené lidské komunikace.

2.2.2 Využití v běžném životě

Za využití v běžném životě můžeme považovat i použití v zaměstnání, ale spíš je to takové, které nám usnadňuje práci. Jedná se v největším množství o různé dotazy na informace v přirozeném jazyce, čímž někteří lidé nahrazují donedávna běžné vyhledávání na internetu. Velké jazykové modely se také velmi často využívají k překladům, úpravám stylu a kontrole pravopisu. Velmi časté je také použití ke generování různých emailů, článků, i delších dokumentů. Podobně jako s texty, umí AI pracovat i s obrázky a videi. V obou případech existují dvě základní použití. Prvním z nich je využití k různým úpravám, jako je odstranění něčeho z fotky. Takové nástroje nabízí dokonce v základu již velká část moderních mobilních telefonů. Druhým použitím je vytváření nového obsahu. Tento obsah pak většinou slouží buď jako inspirace k vlastní tvorbě, nebo pak k přímému použití. Další dost používaný systém umělé inteligence je tzv. sociální AI. Tyto AI jsou na člověka zaměřené a sociálně uvědomělé systémy, které se rozhodují na základě modelů mentálních stavů ostatních, interakcí a sociálních kontextů, jako je emoční rozpoznání. Je to také systém uvažování o normálních vztazích. Tyto modely jsou už velmi chytré a zvládnou vést smysluplné rozhovory. Pro normálního člověka jsou těžce rozpoznatelné od živých lidí. Kvůli tomu je doporučováno, aby takové modely nepoužívaly děti. Tomu se, ale nedá zabránit, a tak je lepší, být alespoň pod dohledem rodičů, či od věku, kdy si dítě uvědomuje, jak tuto aplikaci správně používat. To, že jsou tyto aplikace nerozpoznatelné od člověka, však není jediný důvod, proč je doporučené tento typ aplikací

omezit. Dalším důvodem je také to, že tyto aplikace velmi často obsahují NSFW obsah (not safe for work neboli nevhodný obsah). Dalším problémem spojeným s používáním těchto aplikací je to, že uživatel těchto aplikací může ztratit kontakt s reálným světem a uzavřít se v umělém světě.

2.2.3 Využití ve firmách

Umělá inteligence se ve firmách používá hlavně k analýze dat, automatizaci a zlepšení služeb zákazníkům. Pomáhá firmám pracovat efektivněji, šetřit peníze a zjednodušovat různé procesy. Velké společnosti ji využívají například k předpovídání trendů, odhalování podvodů nebo posuzování rizik. Banky ji používají při schvalování půjček nebo sledování plateb, zatímco v internetových obchodech pomáhá AI doporučovat lidem produkty podle jejich zájmů.

Dalším běžným využitím jsou chatboti a virtuální asistenti, kteří nahrazují zákaznickou podporu a odpovídají na dotazy zákazníků. Díky tomu firmy ušetří na zaměstnancích a zákazníci dostanou odpovědi rychleji. V marketingu umělá inteligence pomáhá s reklamou a vytvářením personalizovaných nabídek, což zvyšuje šanci, že si lidé něco koupí. Ve výrobě se AI stará o kontrolu kvality, pomáhá odhalit vady na výrobcích a sleduje stav strojů, aby se předešlo jejich poruchám. V kancelářích se pak využívá k automatickému vyplňování dokumentů nebo třeba ke čtení životopisů při hledání nových zaměstnanců.

Mezi další způsoby využití patří kybernetická bezpečnost. Umělá inteligence dokáže odhalit podezřelé chování v počítačových sítích a pomáhá chránit firmy před hackery. Také se používá v právu, kde rychle analyzuje velké množství dokumentů a hledá v nich potřebné informace.

Umělá inteligence se využívá v mnoha firmách po celém světě. Nyní zmíním několik příkladů známých společností, které AI aktivně používají do svých systémů. Například Amazon AI používá pro personalizovaná doporučení a aby zefektivnil práci a usnadnil logistiku. Google pro vyhledávání a rozpoznávání řeči. Tesla se zaměřuje na autonomní řízení vozidel. Meta pro personalizování obsahu. AI je také klíčovou součástí fungování menších firem a startupů, například v oblasti zdravotnictví, financí či zákaznické podpory. Díky tomu pomáhá zlepšovat efektivitu, automatizovat opakující se úkoly a poskytovat lepší služby zákazníkům.

2.3 AI v budoucnosti

Protože má mnoho lidí velký strach z budoucnosti s AI, tak se v této kapitole zaměřím i na toto téma. Část populace si bude představovat roboty zabijáky a zkázu, jako ve sci-fi filmech, třeba Terminátorovi. Něco takového prozatím nehrozí. To ale neznamená, že nás v budoucnu nebude nějaká forma umělé inteligence ovládat a že nebude fungovat jako naše nadvědomí. Značná část lidí má strach z umělé inteligence, ale i kvůli něčemu zcela odlišnému. Lidé se totiž bojí, že je v budoucnu AI zcela nahradí a díky tomu přijdou o svou pozici v práci. Jsou to například tyto profese a obory: Administrativa, IT, výroba/stavebnictví, pokladní, ale i ve zdravotnictví, úklidové služby či řidiči a pracovníci v dopravě. Někteří lidé naopak říkají, že jim AI práci nevezme, ale zjednoduší. Dokonce i někteří v administrativě již dnes uvádějí, že jim AI práci nevezme. Sice prý bude dělat AI téměř všechno za ně, ale oni to budou kontrolovat, a tak o práci nepřijdou. Je jisté, že někteří o práci přijdou, ale naopak spousta nových pracovních míst vznikne společně s vývojem umělé inteligence.

Nyní se, ale zaměřím na samotnou AI, a ne na její dopad v budoucnu. Očekáváme lepší vývoj u robotických modelů, ať jsou to ruce, stroje nebo celí humanoidní roboti. Například již teď probíhá vývoj několika humanoidních robotů, například robot Atlas od Boston Dynamic viz příloha 2 či robot jménem Clone α od Clone Robotics. Clone α je oproti ostatním výjimečný a má být už tento rok v předprodeji. Tento robot má nasimulovanou většinu lidských svalů. Na svých sociálních sítích a na své webové stránce nám Clone Robotics už ukázali, jak zatím robot vypadá viz příloha 1. Robot má fungovat pouze za pomoci vody a elektřiny. Robot také nemá mít jen svaly ale i nervový systém, kostru, a dokonce cévní systém, který má mít místo krve vodu. Sloužit by měl pro osobní účely, jako je uklízení nebo i komunikace. Je v něm spousta předinstalovaných dovedností, ale můžete ho i něčemu dalšímu naučit. Pro spoustu lidí působí zatím velmi strašidelně a málokdo si dokáže představit příchod takového jakoby „falešného“ a chytřejšího člověka. Na začátku roku 2025 vznikla v USA s podporou státu nová firma The Stargate Project, která plánuje investovat 500 miliard amerických dolarů pro budování nové AI infrastruktury pro OpenAI v USA. Tato infrastruktura by měla zajistit americké vedení v oblasti umělé inteligence. Projekt zajistí mnoho pracovních míst v USA a měla by přinést obrovské ekonomické výhody pro celý svět. Tento projekt by měl nejen pomoci znovu rozjet upadající průmysl v USA, ale také posílit bezpečnost země a jejích spojenců. Na projektu se podílí nespočet firem, ať už jako investoři anebo jako technologičtí partneři. V Evropě vzniká podobný projekt nazvaný InvestAI, který plánuje investovat až 200 bilionů eur do vývoje,

výzkumu a vzniku infrastruktury pro AI. Oproti USA se Evropa neomezuje na jednu technologii, a i plánované prostředky jsou větší.

3 Rizika spojená s používáním AI

S používáním AI souvisí mnoho rizik. V následujících bodech se zaměříme na většinu z nich.

3.1 Ochrana soukromí a zabezpečení dat

AI i další LLM (large language model) technologie se trénují na velkém množství dat, většinou volně přístupném na internetu. Některé novější modely mají dokonce přístup k vyhledávání informací na internetu v reálném čase. To s sebou nese i riziko zneužití citlivých informací a osobních dat uživatelů. Mezi citlivé informace řadíme např. údaje ze sociálních sítí, zdravotní záznamy, finanční transakce, záznamy o hlasových hovorech, zprávy mezi uživateli. Je tedy riziko toho, že AI systémy mohou být terčem kybernetických útoků. Při těchto útocích mohou hackeri získat přístup k databázím plným osobních údajů. Na druhou stranu se AI používá i k posílení bezpečnosti. Umí odhalovat podezřelé aktivity a chránit systémy před některými kybernetickými útoky. Umělá inteligence se často využívá k monitorování aktivit v online prostoru. AI dokáže analyzovat chování uživatelů na webových stránkách a sociálních sítích. Na základě těchto dat se lidem zobrazují personalizované reklamy. To může být praktické, ale zároveň to znamená, že společnosti shromažďují velké množství informací o lidech, častokrát i bez jejich vědomí. Ochránit se před sledováním na internetu můžeme například tím, že budeme používat anonymní režimy v prohlížečích, nebo tím, že si zkontrolujeme naše nastavení na sociálních sítích. Díky takové vlastní kontrole si dokážeme nastavit větší soukromí a tím i bezpečnost. V nedávné době dokonce jeden uživatel podal stížnost na OpenAI poté, co zadal své jméno a služba mu vrátila informaci, že je odsouzeným vrahem svých dvou synů, což nebyla pravda, a navíc vrátila i detailní informace o jeho dětech, rodině a bydlišti.

AI se dá úspěšně použít ke sledování a rozpoznání osob ve videích, což může pomoci policii, ale zároveň může vést ke sledování a až úplné ztrátě soukromí. Již nyní v Číně existuje systém sociálního kreditu, kdy jsou občané sledováni.

3.2 Zneužívání AI v oblasti sociálních sítí a internetu

V minulém bodu už padla zmínka o AI na internetu včetně sociálních sítích. Ted' se na to zaměřím více zblízka a budu psát hlavně o zneužívání AI.

Někdo může AI využívat pro svůj prospěch na sociálních sítích. Ted' jsou velmi častá videa, kdy k nám mluví nějaký AI člověk nebo AI fotky. To by nutně nemusel být až takový problém, kdyby to používali lidé jen ke kreativním účelům, nebo pro anonymitu na sítích. Problém je v tom, že to lidé ve mnoha případech využívají k tvorbě deepfake obsahu. Ať už je to to, že nějaká slavná osobnost říká věci, které nikdy neřekla, nebo třeba k šíření nějaké události, která se nikdy nestala. Někdy je to malý výmysl, který nevyvolá žádný větší problém. Často se takový obsah snaží pomocí dezinformací ovlivnit politiku. Je proto velmi důležité si informace ověřovat z více ověřených zdrojů a nevěřit prvním videu, které vidím či slyším. Lidé mohou vytvářet obsah cílený na někoho, na nějakou cílenou skupinu, např. politická propaganda. Mezi cílený obsah patří, ale i videa ukazující hubené africké děti, které mají obrovské umělecké nadání a potřebují finanční podporu, nebo roztomilé tančící kočky, které potřebují veterinární péči, obojí vytvořené AI. Tato videa záměrně cílí na důvěřivé, často starší osamělé osoby a snaží se z nich vymámit finanční obnos. Pokud si myslíte, že takovým videím či zprávám nikdo nevěří, tak jste docela na omylu. Takový obsah se objevuje ted' hlavně na FB a cílí na starší lidi, kteří tomu opravdu uvěří, protože se za celý život nesetkali s tak dobře vymyšlenou lží. AI a deepfake obsah může být použit i k phishingu a vytváření podvodných emailů a zpráv, které vypadají jako od reálných lidí. Generativní modely mohou vytvářet velmi realistické podvody, např. falešné profily nebo automatizované zprávy, které lákají lidi na nebezpečné odkazy. Objevily se i případy použití AI k šíření nenávistných komentářů a kyberšikaně.

3.3 Důsledky pro lidskou psychiku a sociální vztahy

Velké sociální sítě využívají AI k personalizaci obsahu tak, aby udrželi uživatele co nejdéle na své službě. Neustálá konzumace obsahu může vyvolat závislost. Krom závislosti může vést, ale i ke vzniku nějaké poruchy pozornosti nebo zvyšuje problémy s prokrastinací. Podle odborníků narušuje tento typ závislosti denní rytmus, lidé trpí nedostatkem spánku a hůř se orientují v čase. Také prý v Česku hrozí 455 tisícům lidí nad 15. let závislost na mobilních zařízeních, internetu, soc. sítích a obecně elektronice. Mimo jiné podle odborníků ohrožuje až 70 % nezletilých do 15 let strach z nedostupnosti k telefonu. Tento strach má už i s svůj název, říká se mu nomofobie.

Další důsledek rozvoje AI může být i vytváření falešných fotek upravených pomocí AI a filtrů, které tak mohou vytvořit falešný standard krásy. To může negativně ovlivnit sebevědomí, hlavně u dívek, a může vést až k poruchám příjmu potravy.

Rizikové může být i nadměrné užívání sociální AI, jak bylo zmíněno v kapitole Využití v běžném životě. Virtuální kamarádi a partneři jsou čím dál více populární. Může ale bohužel oslabit dovednosti v běžné konverzaci, způsobit pokles zájmu o skutečné vztahy (jak kamarádké, tak i partnerské). Nahrazování lidské interakce může vést k osamělosti, a oslabení dovednosti empatie.

3.4 Dopady používání AI v každodenním životě

V každodenním životě nám může AI přinést mnoho dobrého. AI se bude stále více podílet na vylepšování našich domácností, kde může do budoucna lépe ovládat například topení a šetřit tak energie. Jistě bude stále více v robotických pomocnících jako sekačka, vysavače, a nakonec celí roboti, kteří nám budou pomáhat. Tvrdí se, že by rozmach AI mohl umožnit zkrácení pracovní doby a umožní nám více se věnovat koníčkům a rodině. To vše zní moc hezky, ale je třeba se i na tyto pozitivní věci dívat kriticky a položit si otázky jako „Nezhloupne pak lidstvo?“, „Nebudeme líní?“. AI je už nyní hojně využívána mladou generací k vyhledávání informací. Dá se očekávat, že se AI v této oblasti do budoucna ještě zlepší a bude se stále více podílet na tom, jak získáváme informace. Opět je ale třeba si dát pozor na slepou důvěru a učit lidi informace ověřovat. V běžném životě se musíme naučit lépe rozpoznat, kdy AI použít, jak moc a zároveň vždy kriticky ověřovat, co nám říkají ostatní a co umí, protože i oni se mohli stát obětí nesprávného použití.

Už nyní se ukazuje, že AI umožní velké pokroky v oblasti diagnostiky v lékařství, vývoje nových léků a umělých náhrad lidských orgánů. Stejně tak při vytváření nových ekologických materiálů a přístupů, které mohou zlepšit kvalitu života na celé naší planetě. V některých městech již začínají jezdit automobily řízené AI a tento trend bude dále pokračovat.

Závěr

Umělá inteligence je v dnešní době velkým tématem, které ovlivňuje mnoho oblastí našeho života. V práci jsem popsala, jak se AI vyvíjela, jak se dnes používá a jaké přináší výhody i rizika. Díky této práci jsem lépe pochopila, jak velký vliv může mít technologie na společnost i na každodenní život. Zjistila jsem také, že je důležité nad těmito změnami přemýšlet, a že je nutné, abychom byli opatrní v tom, jak s umělou inteligencí zacházíme. Také mě docela bavilo psát tuto práci a hledat si o tématu více informací, protože mě téma zajímá. Bude zajímavé sledovat, kam až se může tento obor posunout a co všechno nám může ještě přinést.

Seznam použité literatury

Instagram Clone Robotics <https://www.instagram.com/clonerobotics/> Navštíveno 13.04 2025

Clone robotics <https://clonerobotics.com/android> Navštíveno 13.04 2025

Chrobok Michael: Podle Chat GPT je vrah! Muž y norska obvinil Open AI za uvádění mylných informací. <https://smartmania.cz/podle-chatgpt-je-vrah-muz-z-norska-obvinil-openai-za-uvadeni-mylnych-informaci/> Navštíveno 13.04 2025

JKO: Téměř půl milionu lidí v Česku hrozí závislost na digitálních technologiích <https://ct24.ceskatelevize.cz/clanek/domaci/temer-pul-milionu-lidi-v-cesku-hrozi-zavislost-na-digitalnich-technologiich-18542> Navštíveno 13.04 2025

Česká televize – Dobrý sluha, ale špatný pán. Závislost na mobilech ohrožuje až 70 procent nezletilých. <https://ct24.ceskatelevize.cz/clanek/domaci/dobry-sluha-ale-spatny-pan-zavislost-na-mobilech-ohrozuje-az-70-procent-nezletilych-58661> Navštíveno 13.4 2025

European commision – EU launches InvestAI initiative to mobilise €200 billion of investment in artificial intelligence https://luxembourg.representation.ec.europa.eu/actualites-et-evenements/actualites/eu-launches-investai-initiative-mobilise-eu200-billion-investment-artificial-intelligence-2025-02-11_en Navštíveno 13.04 2025

Open AI - The Stargate Project <https://openai.com/index/announcing-the-stargate-project/> Navštíveno 13.04 2025

Wikipedia Alan Turing https://en.wikipedia.org/wiki/Alan_Turing Navštíveno 13.4.2025

Wikipedia Norbert Wiener https://en.wikipedia.org/wiki/Norbert_Wiener Navštíveno 13.4.2025

Wikipedia Darpa Grand Challenge https://en.wikipedia.org/wiki/DARPA_Grand_Challenge Navštíveno 13.4.2025

Přílohy

Příloha 1

Robot Clone- vzhled co nám ukázali jeho vývojáři na sociálních sítích

<https://x.com/clonerobotics>



Příloha 2

Robot Atlas od Boston Dynamics

<https://www.zdnet.com/article/boston-dynamics-atlas-can-run-and-cartwheel-like-a-human-now-and-its-stunning/>

