

Instituto Tecnológico de Costa Rica



IC-8041- Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles
Proyecto I
iTafies

Estudiantes:

Cristian Jiménez Otoya – 201227268
Esteban Murillo Burford – 201266821
Manfred Torres Sánchez – 201211704

Profesor:

Andrei Fuentes Leiva

II Semestre, 2014

Índice

1. Resumen Ejecutivo.....	03
2. Descripción de la aplicación.....	04
3. Requerimientos Funcionales.....	05
4. Funcionalidades.....	07
5. Wireframes.....	07
6. Descripción de diseño de alto nivel.....	08
7. Descripción detallada.....	10
8. Descripción de Web Services.....	11
9. Problemas de diseño.....	11
10. Manual de Usuario.....	12

Resumen Ejecutivo

Con la aplicación iTafies podrán asistir a los eventos y fiestas más esperados, sin tener que preocuparte por no saber el lugar o la hora. iTafies te permite conocer el valor de la entrada y las promociones que habrán; también te permite crear tu propio evento, poniendo toda la descripción de la fiesta con fotos del lugar y publicidad de la misma para que así todos puedan conocer exactamente donde, cuando, tema, precio y todo lo que desees publicar. Otra ventaja de la aplicación es que se pueden hacer cambios en la creación de tu evento, es decir, puedes editarlo por si algún inconveniente se presenta como algún cambio en la organización, para que así las personas estén al tanto del mismo. Con iTafies tienes acceso a todas las fiestas, concierto y eventos los que quieras asistir, conociendo siempre la información necesaria sin que nada se te escape.

Descripción de la Aplicación

iTafies es una aplicación creada con el propósito de ser un medio por el cual las personas encuentran eventos y fiestas. En la misma los usuarios tienen la capacidad de crear un evento con información importante, el lugar de la actividad, la hora, la fecha, el valor de entrada y promociones, si ofrecen, así como fotos para hacerlo más atractivo. Es posible editar el evento, por si se da algún cambio de fecha, hora o lugar.

Requerimientos Funcionales

Requerimientos funcionales:

1. Login
2. Insertar imágenes
3. Insertar evento
4. Modificar evento (Imágenes, cambiar descripción, cambiar nombre, etc.)
5. Búsqueda por etiquetas
6. Búsqueda por nombre del evento

Nombre del Requerimiento:	RF01 – Login
Descripción/Características:	Le permite al usuario entrar al sistema, funciona de la misma manera para administradores y usuarios comunes.

Nombre del Requerimiento:	RF02 – Insertar imágenes
Descripción/Características:	Se le permitirá al usuario subir imágenes de los eventos. Pueden subirse antes, durante o después de la realización del evento. Máximo tres imágenes.

Nombre del Requerimiento:	RF03 – Insertar evento
Descripción/Características:	Se les permite a los usuarios crear un evento público para que así otras personas puedan asistir a él.

Nombre del Requerimiento:	RF04 – Modificar evento
Descripción/Características:	Se le permite al usuario cambiar detalles del evento tales como imágenes, descripción, nombre, etc. siempre y cuando dicho usuario haya sido su creador.

Nombre del Requerimiento:	RF05 – Búsqueda por etiquetas
Descripción/Características:	Se le permite al usuario llevar a cabo una búsqueda de eventos dependiendo del tipo, con tags.

Nombre del Requerimiento:	RF06 – Búsqueda por nombre de evento
Descripción/Características:	El usuario puede buscar eventos con un determinado nombre.

Nombre del Requerimiento:	RF07 – Búsqueda por fecha
Descripción/Características:	Finalmente se permite buscar eventos de acuerdo a la fecha en la que serán realizados.

Requerimientos no funcionales:

1. Seguridad
2. Base de datos (Usuarios, eventos)
3. Conectarse al API de Google Maps
4. Uso de GPS

Funcionalidades

Las funcionalidades principales de la aplicación:

- Crear eventos
- Modificar eventos
- Ver eventos creados
- Ver eventos
- Buscar eventos (por título o etiqueta)

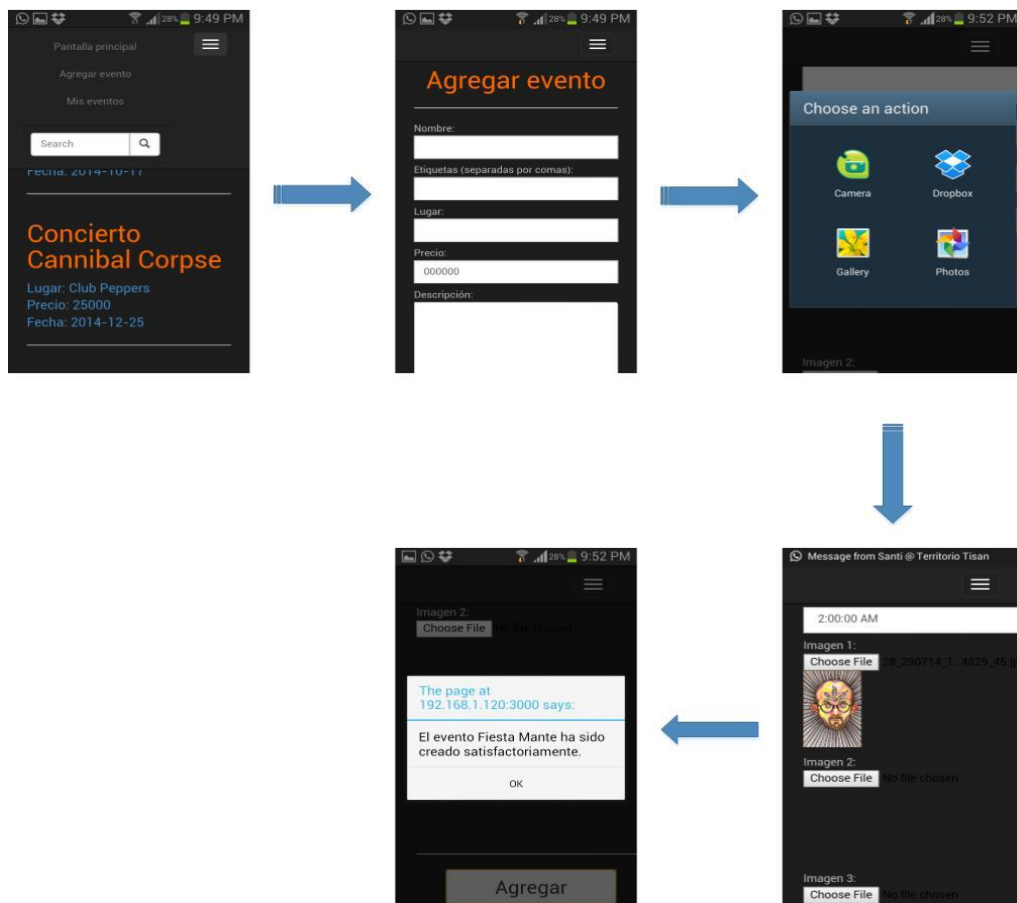
Wireframes (UX/UI)

Inicio de Sesión:



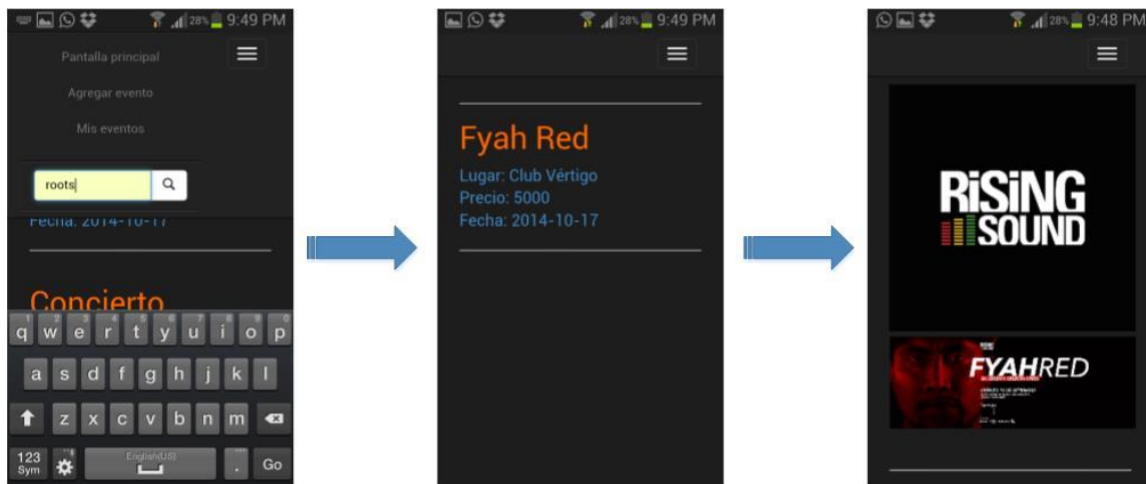
Primero la aplicación inicia, luego el usuario debe poner su nombre de usuario y su contraseña para poder ingresar. Si aún no tiene un usuario puede crear uno. Al ingresar, aparecerán los eventos que han sido creados.

Crear Evento:



Para crear evento, el usuario debe seleccionar la opción de agregar evento. En la pantalla de agregar evento, se debe agregar el nombre del evento, las etiquetas para poder buscar el evento, el lugar, el precio, una descripción y subir imágenes. Al seleccionar subir imágenes le dará opciones de donde subir la imagen. Al seleccionar agregar evento, queda guardado y aparecerá en la página principal.

Bucar evento:



Para buscar los eventos, se hace por medio de los tags, entonces la persona que busca un evento pondrá en el buscador algo relacionado, le aparecerán los eventos con esos tags y toda su información.

Diagrama de alto nivel

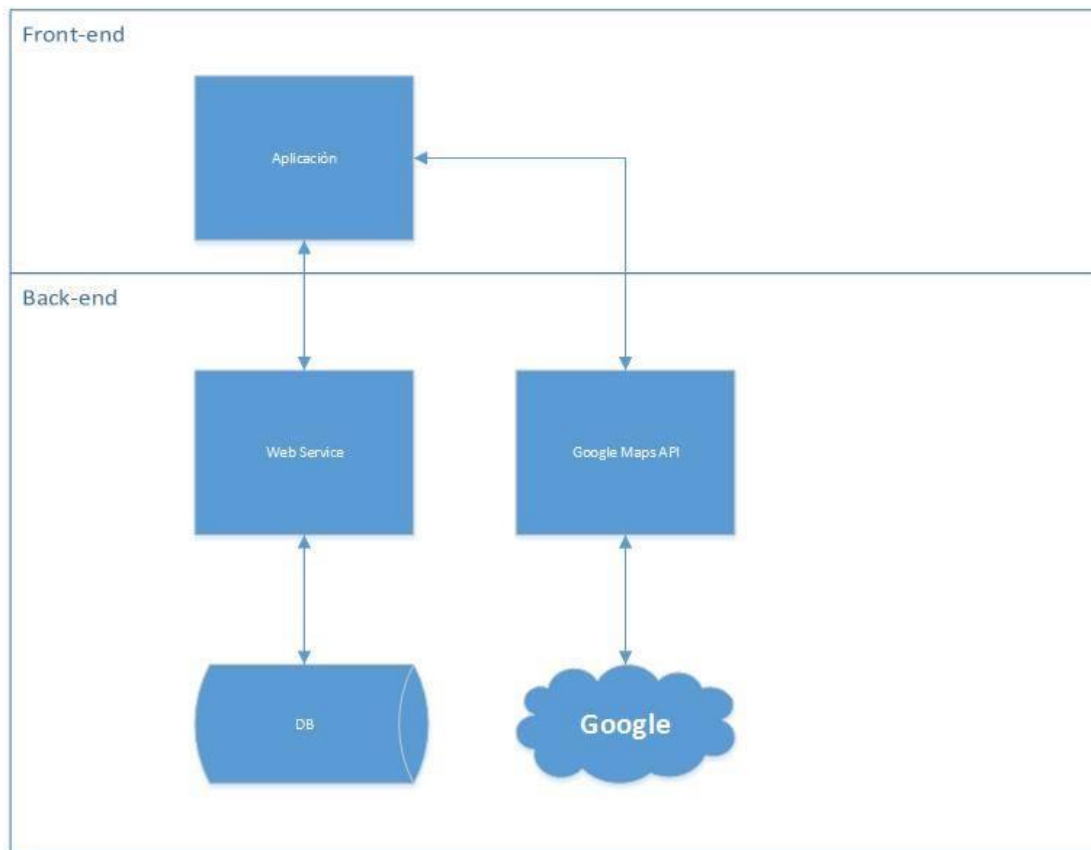
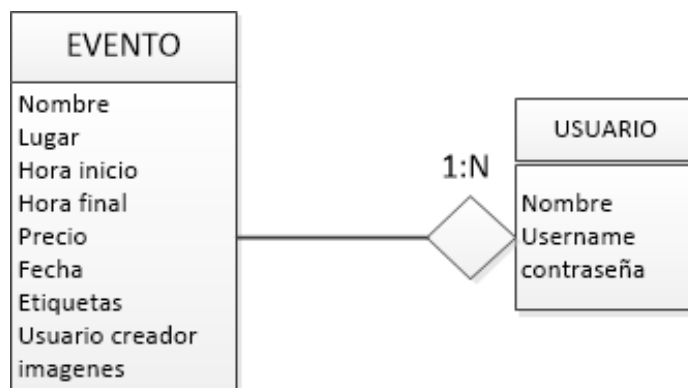


Diagrama de clases



Web Services

Se utilizó Mongdb para la base de datos y se creó un web service con Node.js y javascript que corre del lado del servidor. Toda interacción con la base de datos.

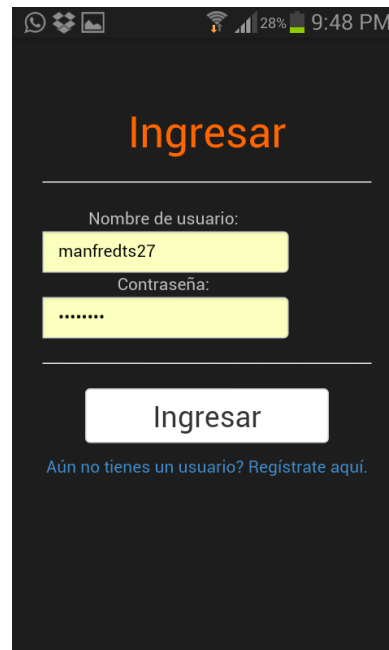
Problemas de Diseño

Se presentaron algunos problemas a la hora de la implementación del proyecto, no se logró implementar el login con Facebook correctamente, por lo que el usuario ingresa con una cuenta propia para la aplicación. Otro problema fue en la implementación del api de Foursquare. La razón principal por lo que ocurrieron estos problemas, es porque se desarrolló el backend de manera local y estos API's requieren que la aplicación esté en un dominio público.

Otro problema se encuentra en que no existe un usuario administrador que regule la publicación de los eventos.

Manual de Usuario

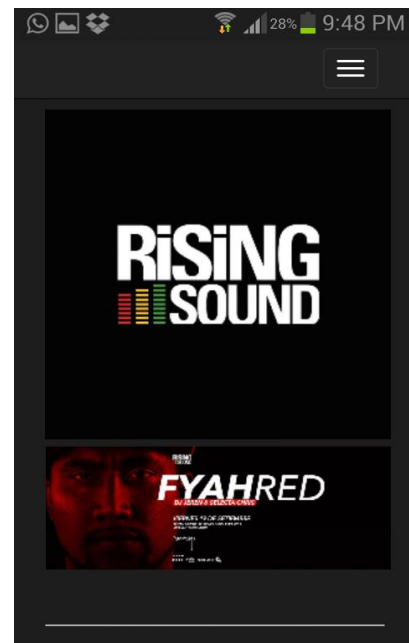
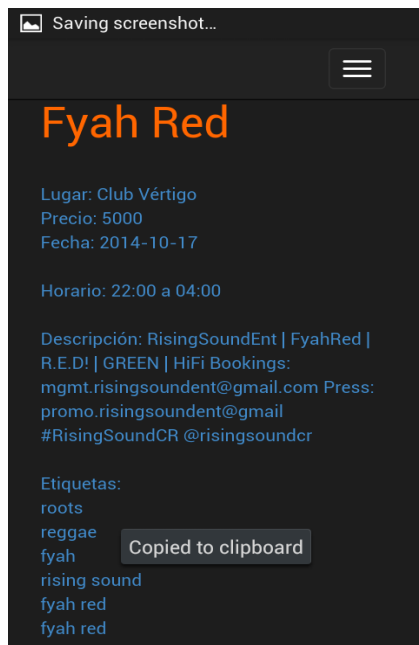
A continuación se mostrará los pasos a seguir para el uso de la aplicación. Al iniciar, la aplicación mostrará una pantalla de inicio con una imagen, después pedirá iniciar sesión.



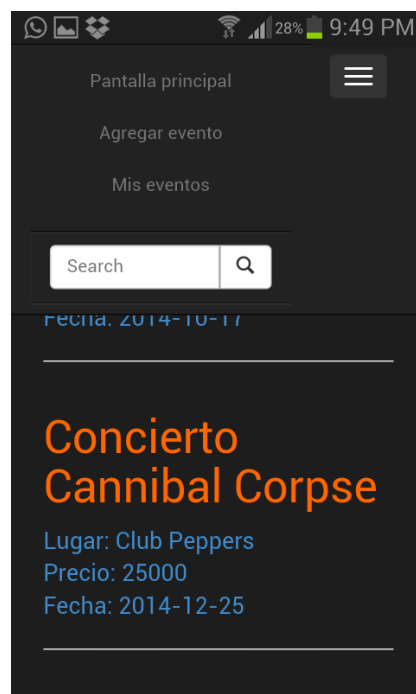
Al ingresar se mostrará la pantalla principal, donde estarán los eventos creados en la aplicación.



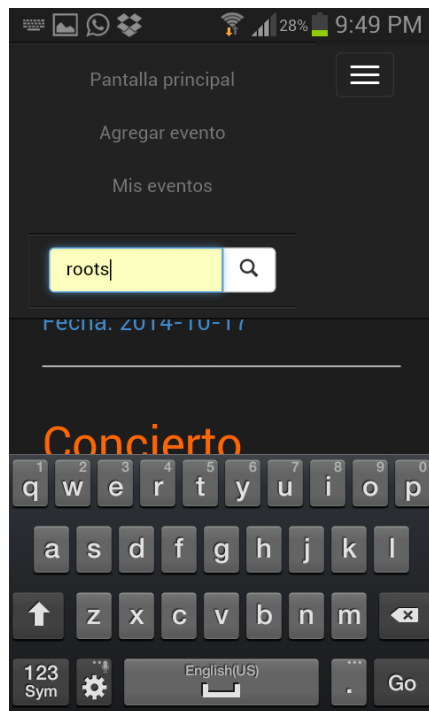
Al seleccionar alguno de los eventos mostrará toda la información del mismo: nombre del evento, lugar, precio, fecha, horario, descripción y las etiquetas, además de las imágenes del evento.



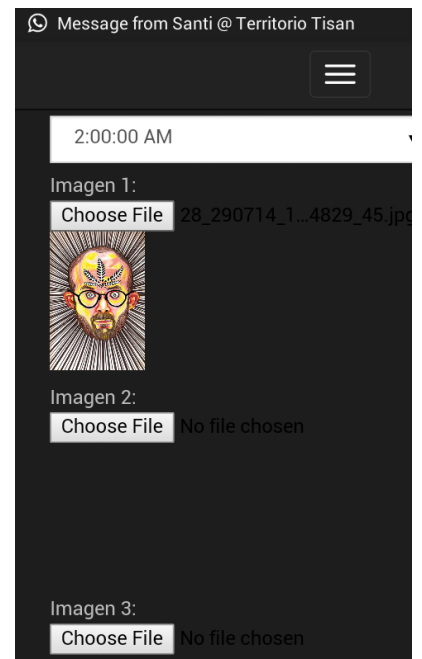
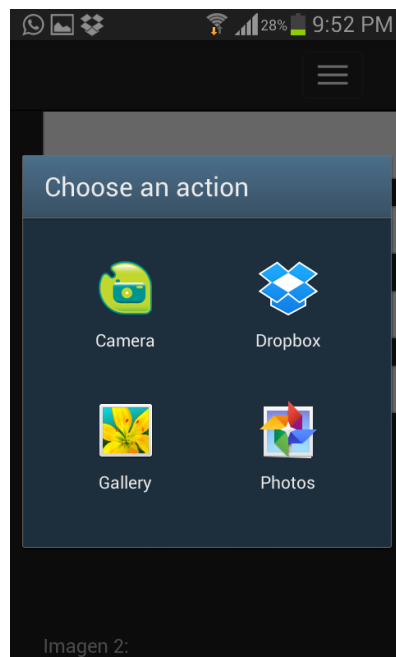
Apretando el botón de la esquina superior derecha, el usuario puede buscar eventos, agregar eventos y visualizar sus eventos, donde además podrá modificar sus eventos si así lo desea.

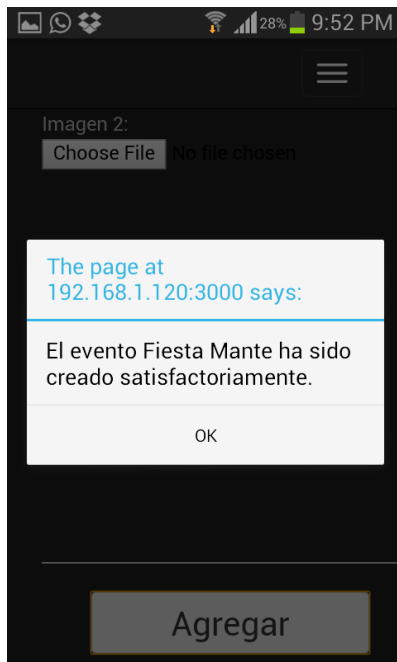


Buscar



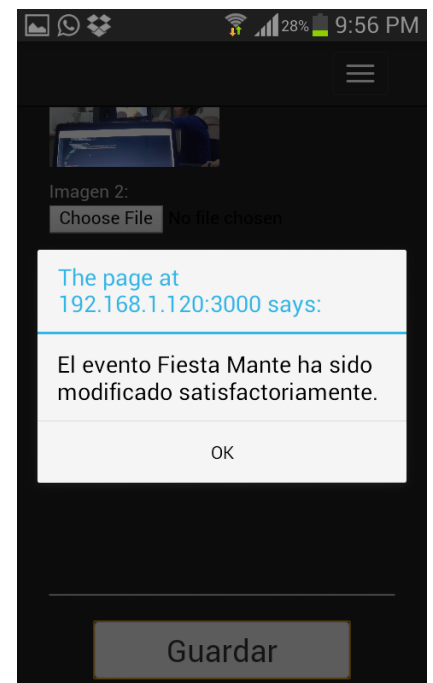
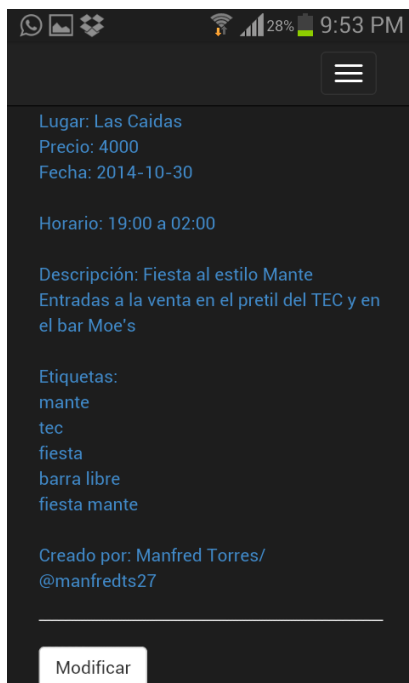
Crear Evento





El usuario ingresa toda la información del evento, carga las imágenes que desee (máximo tres) y selecciona Agregar y el evento se creará satisfactoriamente.

Modificar



Si el usuario selecciona algún evento creado por él, le saldrá la opción de modificarlo. Al terminar la modificación simplemente selecciona Guardar y el evento quedará guardado con la modificación.