

## Discusión de la idea original del juego

Lunes 6 de marzo, 2017

Colegio María Inmaculada de Moravia

2:00 pm – 2:30 pm

**Reunión organizada por:** Miembros del equipo de Proyecto

**Presentes:** Jason Barrantes Arce, Steven Bonilla, Jorge González Rodríguez (equipo)  
Yahayra Pérez (cliente)

**Propósito:** Discutir los aspectos más relevantes del proyecto

**Objetivos:** Definir el tema, nombre e información general que se espera que el proyecto vaya a tener. Y muy importante definir a qué público está definido.

2:00 pm – 2:05 pm	<b>Introducción de los compañeros de trabajo</b> Presentación miembros   Cada uno Explicar idea original del Proyecto   Steven	Laboratorio de Ciencias del edificio de primaria
2:05 pm – 2:15 pm	<b>Público en general a que va dirigido el juego</b> Métodos de aprendizaje   Jason Rangos de edad   Jason	Laboratorio de Ciencias del edificio de primaria
2:15 pm – 2:20 pm	<b>Tema y dinámica del juego</b> Tema principal del juego (o subtemas)   Steven Imagen general del juego   Steven Nombre del juego   Steven	Laboratorio de Ciencias del edificio de primaria
2:20 pm – 2:30 pm	<b>Enfoque del juego en grandes aspectos</b> Almacenamiento de los datos del juego (salve/carga)   Jorge ¿Se va a requerir login?   Jorge ¿Qué tipo de enfoque se le va a dar al juego en su totalidad? (Juego/Aprendizaje/Reto)   Jorge	Laboratorio de Ciencias del edificio de primaria