

## Diseño del mapa general del juego

Viernes 31 de marzo, 2017

Colegio María Inmaculada de  
Moravia

2:00 pm – 2:30 pm

**Reunión organizada por:** Miembros del equipo de Proyecto

**Presentes:** Jason Barrantes Arce, Steven Bonilla, Jorge González Rodríguez (equipo)  
Yahayra Pérez (cliente)

**Propósito:** Discutir los temas con respecto al modelado del mapa del juego.

**Objetivos:** Discutir el mapa, los jugadores, los avatares, pantallas compartidas,  
diseño del mapa, posición de los diversos objetos del mapa.

2:00 pm – 2:05 pm

### Discusión de los puntos de interés

Aclarar dudas restantes | Cada uno

Laboratorio de  
Ciencias del  
edificio de primaria

2:05 pm – 2:25 pm

### Realizar el dibujo de

Realizar el prototipado en dibujo del mapa inicial  
del juego | Jorge

Laboratorio de  
Ciencias del  
edificio de primaria