

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta del Proyecto**  **Reunión de trabajo** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta** | Número 3 |
| **Fecha:** | Jueves 16 de marzo, 2017 |
| **Lugar:** | Laboratorio de Informática de Primaria, Colegio María Inmaculada de Moravia |
| **Desarrollo de la reunión:** | La reunión inició a las 4:45 pm y concluyó a las 5:15 pm. |

**Asistencia:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Integrantes de equipo** | | Jason Barrantes Arce  Steven Bonilla Zúñiga (ausente)  Jorge González Rodríguez |
| **Cliente** | | Yahayra Pérez Fernández |
| **Objetivos:** | | Realizar una guía por las instalaciones del laboratorio para conocer los sistemas de juegos que están implementados y tomar referencias de ellos para el proyecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntos a discutir** | Se visitó las instalaciones y se observó que el sistema implementado es bastante robusto y con gran cantidad de detalle, una observación hecha por uno de los niños presentes es que hay bastantes juegos que pueden llegar a ser monótonos y aburridos por su repetición, con lo que la estimada Yahayra Pérez planteó la situación de que el juego vaya enfocado en entretener y educar.  Se le solicitó establecer un nombre para el juego a Yahayra. Se le ofreció el nombre “FunTico”, el cual ella aceptó.  La profesora nos prestó material de trabajo, específicamente libros. Cuyo contenido está orientado a describir las características de los juegos que usan los niños. Los cuales servirán de referencia para la implementación del sistema. |
|  |  |

Firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Yahayra Pérez Fernández

Profesora de Computación