

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta del Proyecto**  **Reunión de trabajo** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta** | Número 1 |
| **Fecha:** | Lunes 27 de febrero, 2017 |
| **Lugar:** | Laboratorio de Informática de Primaria, Colegio María Inmaculada de Moravia |
| **Desarrollo de la reunión:** | La reunión inició a las 2:00 horas y concluyó a las 2:30 horas |

**Asistencia:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Integrantes de equipo** | | Jason Barrantes Arce  Steven Bonilla Zúñiga (ausente)  Jorge González Rodríguez |
| **Cliente** | | Yahayra Pérez Fernández |
| **Objetivos:** | | Conocer el personal involucrado en el proyecto.  Reconocer el alcance de nuestro proyecto y solicitar información de que tipo de sistema es el que requieren.  Plantear el tema en el que se va a desarrollar el programa y definir las características del proyecto deseado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Puntos a discutir** | Se planteó el desarrollo de un juego multijugador cuyo objetivo es avanzar en un tablero para llegar al final, en el que los jugadores adquieren estrellas conforme avanzan y cumplen los objetivos específicos de los minijuegos. El juego posee un total de x casillas de las cuales, al menos x/2 van a ser casillas con minijuegos y van a haber varios castigos o efectos que ciertas casillas puedan hacer.  El juego se espera que sea un juego para dos jugadores que esté enfocado en temas para niños.  El juego deberá tener fichas, tablero, dados, casillas. Y todos los detalles que pueden tener juegos como gran banco o monopoly.  El juego va a ser desarrollada para niños pequeños de edades entre 4 – 6 años. Los temas se definirán después.  El juego debe realizarse bajo un trasfondo educativo, y los juegos en él deberán tener una temática que vaya acorde con los objetivos del colegio. |
|  |  |

Firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Yahayra Pérez Fernández

Profesora de Computación