Тест по тестированию ПО

1. Что такое ошибка программы?
2. Необходимо ли тестировать все возможные комбинации/сценарии для программы?
3. Модульные тесты предполагают
   1. тестирование взаимодействия между модулями
   2. тестирование модулей в изоляции от других компонентов системы
4. Интеграционные тесты предполагают
   1. тестирование взаимодействия заранее определенных компонентов системы
   2. тестирование взаимодействия неопределенного числа компонентов системы (без знания внутреннего устройства)
   3. тестирование работы конкретного модуля с другими компонентами системы
5. Приемочные тесты предполагают
   1. проверку корректности входящих параметром тестируемого модуля
   2. проверку выполнения функциональных требований к системе без знаний о внутреннем устройстве тестируемой системы
   3. использование методологии TDD
6. Основная идея TDD
   1. написание тестов до написания кода
   2. написание тестов сразу после написания функционала
   3. написание тестов по факту обнаружения ошибки
   4. автоматизация тестирования с помощью систем непрерывной интеграции
7. Укажите преимущества модульных тестов
   1. полное покрытие модульными тестами гарантируют корректную работу всей системы
   2. как правило выполняются быстрее других видов тестов
   3. проще обеспечивают лучшее покрытие кода
8. Укажите преимущества приемочных тестов
   1. отсутствие информации о внутреннем устройстве системы
   2. проверяют работу системы в целом
   3. как правило выполняются быстрее других видов тестов
   4. проще обеспечивают лучшее покрытие кода
9. Для чего применяются Mock, Stub, Spy
10. Нужно ли тестировать приватные методы класса при использовании ООП и написании модульных тестов?
11. Какие тесты можно назвать плохими?
12. Что такое покрытие кода (Code Coverage)?
13. Что является модулем в контексте модульного тестирования?
14. Как протестировать программу на которую нет требований?
15. Укажите все пары аргументов функции деления чисел которые вы бы использовали для ее тестирования и напишите почему.