- Операции с матрицами (float)
 - интерфейс придумать самим
 - сложение
 - умножение
 - матрицы задаются в файлах
- Нахождение k-го (с конца) элемента в односвязанном список
 - 2 прохода: на первом вычисляем длину списка, на втором доходим до нужного элемента
 - 2 указателя с расстоянием к между ними
 - рекурсивные вызовы