

THE ASCENSION

名前:	•	天性:	СП		魔術系統	ς·	
石町・ プレイヤー:		人生・ エッセン	フ・		鬼州示がコンセプ		
		ŕ	^ ⋅			۲.	
クロニクル:		品行:			カバル:		
		=A T	TRIBU	TES =			
PHYSICAL		SOCIAL			MENTAL		
筋力	•0000	魅力		•0000	知覚		•0000
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	0000	/2/5 作法		00000	知性		0000
·····································	0000	容姿		●0000	機転		0000
			DII PTIE	_			
ABILITIES							
TALENTS		SKILLS			KNOWLEDGES		
警戒	00000	工作		00000	学術		00000
運動	00000	運転		00000	コンピュ		00000
発見	00000			00000			00000
格闘	00000			00000	エニグマ		00000
回避	00000	瞑想		00000	調査		00000
表現	00000	武器戦闘		00000	法律		00000
脅迫	_00000		マンス		語学		.00000
指導力	00000	隠密		00000	薬学		00000
裏稼業	00000	生存術		00000	オカルト_		00000
言いくるめ	00000	技術		00000	科学		. 00000
SPHERES							
対応	00000	 生命		00000	 源初		00000
	00000	 物質		00000	### 精霊		00000
諸力	00000	精神		00000	時間		00000
	_		7 A LIT!		· · ·		
ADVANTAGES							
BACKGR⊕U		• 0 0	ARETE		+工 +※	HEALTH	
	_00000	• 0 0	0 0 0 0		打撲		-0 🗆
	_00000	W	Zu i possz	rdD.	痛み 軽傷		-1 🗆
	_00000	W	/ILLP\W		中傷		-1 □ -2□
	_00000			0000	重傷		-2 □
	_00000	шшш.	⊔⊔⊔∟		重体		-2
R£s⊕nan	Œ		第五元素		瀕死		
脈動	00000		700A		12007日	界下 百 百	
崩壊	00000		>~ ~	>	=1200	戦闘	度「ダメージ
定常	00000	7			武器	難易	度 ダメージ
		• 🗖			<u> </u>		+
経験値		D/	>0000 >0000	\$ ^Q			\perp
, , ,		`	0000	Y			\perp
		,	パラドッ	クス			