

名前 歳: 演 者:

コンセプト: 美徳:

史劇: 派閥: グループ名:

	属性					
POWER	知性	00000	筋力	00000	風采	00000
FINESSE	機知	00000	敏 捷	00000	交涉	00000
RESISTANCE	不屈	00000	体力	00000	冷静	00000

技能	その他の)特色
精神性	利点	負傷段階
(-3 unskilled) 教養00000	00000	$0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$
コンピュータ00000 製作00000	00000	意志力
調査00000 医学00000	00000	
オカルト00000 政治00000	00000	士気
科学00000	00000	10 9
身体性 (-1 unskilled)	欠点	8 0 7 0
運動00000		6O 5O
運転00000		40
銃器00000 窃盗00000	サイズ 速度	20
隠密00000 生存桁00000	イニシブティブ修正	
兵器00000	防御 防具	経 験 値
社会性 (-1 unskilled)	武 器	修正值
動物知識00000		
表現力00000 脅迫00000		
説得00000 社交00000	所 持 品	修正值
裏社会00000		

属性値5/4/3・技能値11/7/4 (+3 特殊能力・利点 7・(5 ドット目にはすべて 2 点必要です。)・負傷段階 = 体力 + サイズ 意志力 = 不屈 + 冷静・サイズ = 5 が人間の大人・防御 = 敏捷、機転の低い方・イニシアティブ修正 = 敏捷 + 冷静・速度 = 筋力 + 敏捷 +5・開始時の士気 = 7