

Steven Duchene

Gradué en ingénierie informatique

📍 Montreal, Quebec
☎ 438-345-5347
✉ steven99@live.ca

SOMMAIRE

- Diplômé de Polytechnique Montréal en ingénierie informatique avec une spécialisation en intelligence artificielle et science des données
- Très grand intérêt pour les technologies de pointe
- Excellent niveau de communication en anglais et en français, à la fois à l'écrit et à l'oral
- Esprit analytique et possède une facilité d'apprentissage
- Habileté à s'organiser et à apprendre par soi-même

SKILLS

Langages de programmation

- Python
- C++
- Javascript
- HTML
- CSS

Outils de développement

- Visual Studio
- Git
- Jira
- Flask
- Angular
- Docker
- Suite Office

FORMATION ACADÉMIQUE

Baccalauréat en génie informatique

Polytechnique Montréal 2019 - 2023

Sciences pures et appliquées

Collège de Maisonneuve 2017 - 2019

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Mai 2021 -
Août 2021

Stagiaire au centre d'assistance TIC

Hydro-Québec

- Configuration de portables
- Récolter des données pour améliorer les services rendus
- Développer un outil de gestion de mot de passe avec PowerShell
- Documentation de problèmes ou solutions
- Utilisation de l'Active Directory

Mai 2019 -
Août 2019

Ouvrier

WestRock

- Gérer les nombreuses commandes sur un ordinateur
- Organiser seul l'entrepôt pour optimiser l'efficacité
- Apprendre chacun des rôles de la chaîne de montage de façon autonome

Juin 2018 -
Octobre 2018

Employé

EXO (RTM)

- Recenser un certain nombre d'arrêts d'autobus prédéterminé dans une région
- Gérer mon parcours et mon horaire pour favoriser un travail efficace
- Faire des nombreux rapports à distance à l'aide d'une application propre à la compagnie

PROJETS

Juin 2023 -
En cours

PORTFOLIO (EN COURS DE DÉVELOPPEMENT)

<http://stevenduchene.pythonanywhere.com/>

Janvier 2023 -
Mai 2023

PROJET DE 4E ANNÉE POLYTEHNIQUE

- Développer un module pour l'application iPêche distribuée par le gouvernement du Québec permettant de calculer le poids d'un poisson à partir d'une photo
- Comprendre et développer une application iOS
- Entraîner un modèle d'apprentissage machine convolutif

Janvier 2022 -
Mai 2022

PROJET DE 3E ANNÉE POLYTEHNIQUE

- Programmer et simuler les drones Crazyflie pour qu'ils détectent leur environnement de façon autonome
- Développer une page web pour permettre le contrôle des drones
- Coordonner le projet dans une équipe de six personnes
- Développer des compétences avec Docker, MongoDB, Flask et React

Janvier 2021 -
Mai 2021

PROJET DE 2E ANNÉE POLYTEHNIQUE

- Programmer et simuler les drones Crazyflie pour qu'ils détectent leur environnement de façon autonome
- Développer une page web pour permettre le contrôle des drones
- Coordonner le projet dans une équipe de six personnes
- Développer des compétences avec Docker, MongoDB, Flask et React

Janvier 2020 -
Mai 2020

PROJET DE 1E ANNÉE POLYTEHNIQUE

- Utiliser des outils de développement logiciel de base: Makefile, bibliothèques logicielles et d'entrepôt (Git)
- Maîtriser les étapes de la réalisation d'un système matériel-logiciel
- Présenter le projet à un jury et à un public