Було проведено виконання ітераційного та рекурсивного алгоритмыв для виконання завдання. Визначити час виконання ітераційного алгоритму та з використанням рекурсії для кількості елементів **100**:

*reverseOderRec - 0 мілісекунд*

*directOrederRec - 0 мілісекунд*

*reverseOderIter - 1 мілісекунд*

*directOderIter - 0 мілісекунд*

**5 000**:

*reverseOderRec - 0 мілісекунд*

*directOrederRec - 1 мілісекунд*

*reverseOderIter - 0 мілісекунд*

*directOderIter - 1 мілісекунд*

та для n, близького до **Stack Overflow**:

*reverseOderRec - 3 мілісекунд*

*directOrederRec - 0 мілісекунд*

*reverseOderIter - 0 мілісекунд*

*directOderIter - 1 мілісекунд*

Серйозної різниці у виконанні алгоритмів не було замічено, однак в деяких випадках, при значення наближених до stackOverflow – ітераційний алгоритм показав себе швидше. (але значення stackOverflow може різнитися в залежності від браузера). Також в браузері fireFox – виконання алгоритмів майже однакове.