

## question 1

---

Nous avons modifier le labyrinthe avec le code suivant :

```
walls = [7, 8, 9,10,21,27,30,31,32,33,45,46,47]
height = 6
width = 9
```

## question 2

---

Ici, on prend la liste d'actions disponibles, on enlève celle choisie et si le tirage est un succès, on ne modifie rien. Sinon on en prend une autre aléatoirement.

```
action = [0,1,2,3].remove(u)
r = random_sample((1))[0]
if r < self.proba_success :
    pass
else :
    u = np.random.shuffle(np.array(action))[0]
```

## question 3

---

Voici le code manquant pour compléter la formule

```
for y in range(mdp.nb_states):
    summ += mdp.P[x, u, y] * np.max(qold[y, :])
q[x, u] = mdp.r[x, u]+mdp.gamma * summ
```

Grapefruit slice atop a pile of other slices