

Analisi dei Requisiti

Gruppo SteakHolders - Progetto MaaP

Informazioni sul documento

Versione	1.3.1
Redazione	Fase 1: Gianluca Donato
	Luca De Franceschi
	Serena Girardi
	Fase 2: Federico Poli
	Enrico Rotundo
Verifica	Fase 1: Federico Poli
	Fase 2: Gianluca Donato
Approvazione	Nicolò Tresoldi
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Gruppo SteakHolders
	CoffeeStrap

Descrizione

Questo documento descrive l'analisi dei requisiti del gruppo Steak Holders relativi al progetto ${\it MaaP}.$



Registro delle modifiche

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
1.3.1	2013-12-20	Nicolò Tresoldi	Approvazione documento
		(Responsabile)	
1.2.4	2013-12-19	Gianluca Donato	Verifica requisiti opzionali
		(Verificatore)	
1.2.3	2013-12-18	Federico Poli	Stesura requisiti opzionali
		(Analista)	
		Enrico Rotundo	
		(Analista)	
1.2.2	2013-12-17	Federico Poli	Stesura casi d'uso opzionali
		(Analista)	
		Enrico Rotundo	
		(Analista)	
1.2.1	2013-12-16	Federico Poli	Verifica requisiti fondamentali e desiderabili
		(Verificatore)	
1.1.3	2013-12-14	Luca De Franceschi	Stesura requisiti fondamentali e desiderabili
		(Analista)	
		Serena Girardi	
		(Analista)	
1.1.2	2013-12-12	Luca De Franceschi	Stesura casi d'uso fondamentali e desiderabili
		(Analista)	
		Gianluca Donato	
		(Analista)	
		Serena Girardi	
		(Analista)	
1.1.1	2013-12-10	Luca De Franceschi	Stesura introduzione e descrizione generale
		(Analista)	





Indice

1	Intr	roduzione
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del prodotto
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Normativi
		1.4.2 Informativi
	_	
2		scrizione generale 6
	2.1	Contesto d'uso del prodotto
	2.2	Funzioni del Prodotto
	2.3	Caratteristiche degli utenti
	2.4	Vincoli generali
3	Cas	si d'uso
J	3.1	Ambito Utente
	0.1	3.1.1 UCU - Operazioni ad alto livello
		3.1.2 UCU1 - Login
		3.1.3 UCU1.1 - Inserimento email
		3.1.4 UCU1.2 - Inserimento Password
		3.1.5 UCU2 - Credenziali errate
		3.1.6 UCU3 - Logout
		3.1.7 UCU4 - Recupero password
		3.1.8 UCU5 - Registrazione
		3.1.9 UCU6 - Registrazione fallita
		3.1.10 UCU7 - Gestione Indici
		3.1.11 UCU7.1 - Visualizzazione suggerimenti sugli indici
		3.1.12 UCU7.2 - Creazione indici
		3.1.13 UCU7.3 - Rimozione indici
		3.1.14 UCU8 - Visualizzazione Dashboard
		3.1.15 UCU9 - Visualizzazione Collection Index
		3.1.16 UCU9.1 - Visualizzazione show-page Document
		3.1.17 UCU9.1.1 - Visualizzazione show page attributi innestati
		3.1.18 UCU9.1.2 - Visualizzazione index page dell'array di document
		3.1.19 UCU9.1.3 - Modifica Document
		3.1.20 UCU9.1.4 - Elimina Document
		3.1.21 UCU9.2 - Filtra risultati
		3.1.22 UCU9.3 - Esegui azione personalizzata
		3.1.23 UCU9.4 - Modifica Document
		3.1.24 UCU9.5 - Elimina Document
		3.1.25 UCU9.6 - Creazione Document
		3.1.26 UCU10 - Modifica profilo
		3.1.27 UCU10.1 - Modifica email
		3.1.28 UCU10.2 - Modifica password
		3.1.29 UCU11 - Gestione utenti
		3.1.30 UCU11.1 - Creazione utente
		3.1.31 UCU11.1.1 - Inserimento email
		3.1.32 UCU11.1.2 - Inserimento password
		3.1.33 UCU11.1.3 - Definizione livello utente
		3.1.34 UCU11.2 - Creazione fallita
		3.1.35 UCU11.3 - Visualizzazione show-page Utente





		UCU11.3.1 - Eleva utente	8
		UCU11.3.2 - Declassa admin	-
		UCU11.3.3 - Modifica email utente	
		UCU11.3.4 - Modifica Password Utente	-
		UCU11.3.5 - Eliminazione Utente	-
3.2		o Sviluppatore	
	3.2.1	UCS - Operazioni ad alto livello	
	3.2.2	UCS1 - Creazione nuovo progetto	
	3.2.3	UCS2 - Configurazione database	
	3.2.4	UCS2.1 - Configurazione database credenziali	
	3.2.5	UCS2.2 - Configurazione database Collection	
	3.2.6	UCS2.3 - Selezione namespace	
	3.2.7	UCS3 - Gestione Collection	-
	3.2.8	UCS3.1 - Registrazione manuale Collection	
	3.2.9	UCS3.2 - Creazione file di configurazione	
		UCS3.3 - Configurazione Collection	
		UCS3.3.1 - Personalizzazione index page	
		UCS3.3.1.1 - Definizione attributi da visualizzare	-
		UCS3.3.1.2 - Definizione ordinamento attributi	-
		UCS3.3.1.3 - Definizione limite elementi da visualizzare	-
		UCS3.3.1.4 - Definizione attributo selezionabile	-
		UCS3.3.1.5 - Definizione della index-query	
		UCS3.3.1.6 - Definizione populate da eseguire	
		UCS3.3.1.7 - Personalizzazione filtri	
		UCS3.3.1.8 - Definizione delle trasformazioni	
		UCS3.3.1.9 - Definizione azioni personalizzate	
		UCS3.3.2 - Personalizzazione show page	_
		UCS3.3.2.1 - Definizione attributi da visualizzare	
		UCS3.3.2.2 - Definizione ordinamento attributi	
		UCS3.3.2.3 - Definizione populate da eseguire	-
			-
		UCS3.3.2.5 - Definizione azioni personalizzate	-
			-
		UCS3.3.4 - Definizione ordinamento Collection	
		UCS3.5 - Definizione namespace	
3.3		o Utente MaaS	
ა.ა	3.3.1	UCM - Operazioni ad alto livello	-
	3.3.1	UCM1 - Registrazione	
		UCM1.1 - Inserimento nuova email	
	3.3.4	UCM1.2 - Inserimento nuova email	
	3.3.4	UCM3 - Credenziali già esistenti	
	3.3.6	UCM4 - Login	
	3.3.7	UCM5 - Credenziali errate	
	3.3.8	UCM6 - Modifica profilo	
	3.3.9	UCM6.1 - Modifica email	
		UCM6.2 - Modifica password	
		UCM7 - Eliminazione account	
		UCM8 - Gestione file di configurazione	
		UCM8.1 - Creazione file di configurazione	
		UCM8.2 - Creazione file di configurazione tramite editor di testo	
		UCM8.3 - Creazione file di configurazione tramite caricamento	



IN	ID	IC	F

		3.3.16 UCM8.4 - Modifica file di configurazione 5 3.3.17 UCM8.5 - Eliminazione file di configurazione 5
4	Rec	quisiti 5
	4.1	Requisiti funzionali
	4.2	Requisiti prestazionali
	4.3	Requisiti di qualità
	4.4	Requisiti di vincolo



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha come obiettivo quello di descrivere formalmente i requisiti evidenziati dall'analisi e deduzione del capitolato d'appalto MaaP (C1) secondo le esigenze del proponente CoffeeStrap.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un $framework_G$ per generare interfacce web di amministrazione dei dati di $business_G$ basato su $stack_G$ $Node.js_G$ e $MongoDB_G$. L'obbiettivo è quello di semplificare il processo di implementazione di tali interfacce che lo sviluppatore, appoggiandosi alla produttività del framework MaaP, potrà generare in maniera semplice e veloce ottenendo quindi un considerevole risparmio di tempo e di sforzo. Il fruitore finale delle pagine generate sarà infine l'esperto di business che potrà visualizzare, gestire e modificare le varie entità e dati residenti in $MongoDB_G$. Il prodotto atteso si chiama $MaaP_G$ ossia MongoDB as an admin Platform.

1.3 Glossario

Con l'obiettivo di evitare ridondanze e ambiguità di linguaggio, i termini tecnici e gli acronimi utilizzati nei documenti verranno definiti e descritti riportandoli nel documento $Glossario\ v1.3.1$. I vocaboli riportati vengono indicati con una [G] a pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto: MaaP: MongoDB as an admin Platform rilasciato dal proponente_G CoffeeStrap e reperibile all'indirizzo http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Progetto/C1.pdf;
- Verbale di incontro con il proponente CoffeeStrap del 2013-12-05;
- Verbale di incontro con il proponente CoffeeStrap del 2013-12-18;
- Norme di Progetto v1.3.1.

1.4.2 Informativi

- Presentazione capitolato d'appalto: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Progetto/C1p.pdf;
- Standard 830-1998: http://www.math.uaa.alaska.edu/~afkjm/cs401/IEEE830.pdf;
- Ingegneria del software Ian Sommerville 8^a edizione (2007);
- Lucidi didattici del corso di Ingegneria del Software modulo A:
 - Ingegneria dei requisiti, http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/L06.pdf
- Dall'idea al codice con UML 2 L. Baresi, L. Lavazza, M. Pianciamore 1^a edizione (2006):
 - Capitolo 3 Analisi dei requisiti.



2 Descrizione generale

2.1 Contesto d'uso del prodotto

La tematica che MaaP affronta riguarda la necessità di creare un'interfaccia di amministrazione di dati $business_G$ adatta ad un utente finale non esperto di informatica ma del dominio di attività. La creazione di ambienti di sviluppo per la modellazione di queste interfacce risulta spesso onerosa se non si utilizzano strutture di supporto rese disponibili dal mercato, ed è per questo che MaaP vuole essere un ambiente di sviluppo innovativo che consenta agli sviluppatori di fare in pochi passaggi un lavoro che normalmente richiederebbe loro diverse ore.

Maa
P é quindi sostanzialmente un $framework_G$ che permette allo svilup
patore di fornire in maniera rapida pagine web per l'amministrazione di dati, al fine di offrire strumenti adeguati all'esperto di $business_G$.
 Le pagine create vengono rese disponibili agli utenti, permettendo loro (a seconda del tipo di permessi) di poter modificarne i campi e visualizzarne contenuti in maniera chiara e ordinata.

I dati verranno prelevati da $MongoDB_G$, un sistema gestionale di base di dati di tipo $NoSQL_G$. La realizzazione della componente server di MaaP include l'utilizzo di $Node.js_G$, un $framework_G$ event-driven $_G$ per il motore $Javascript_G$ V8. Per la realizzazione dell'infrastruttura della web $application_G$ generata dallo sviluppatore MaaP include $Express_G$, un framework basato su $Node.js_G$ che mette a disposizione una serie di caratteristiche robuste per la creazione di pagine web. L'interfacciamento tra $MongoDB_G$ e $Node.js_G$ è supportato da $Mongoose.js_G$, che si occupa della modellazione dei dati dell'applicazione e risolve il problema dell'assenza di vincoli di integrità referenziale di $MongoDB_G$.

2.2 Funzioni del Prodotto

Il prodotto MaaP mette a disposizione un linguaggio astratto (DSL_G) con il quale lo sviluppatore può definire le pagine web da visualizzare. Tramite MaaP lo sviluppatore può generare nuovi progetti e definire le varie $Collection_G$ che l'esperto $business_G$ andrà a visualizzare. Il linguaggio definito dal $framework_G$ deve permettere allo sviluppatore di definire diverse proprietà sulle $Collection-index_G$ e $Collection-show_G$. Per quanto riguarda la $Collection-index_G$ deve essere possibile definire:

- Una serie di attributi da visualizzare;
- Un ordinamento;
- Un eventuale limite di elementi da visualizzare.

Per quanto riguarda invece la $Collection\text{-}show_G$ deve essere possibile definire:

- Una serie di attributi da visualizzare;
- Su quali attributi eseguire la funzione $populate_G$ di $MongoDB_G$ necessarie per risolvere i riferimenti ad altri $Document_G$.

Lo sviluppatore fondamentalmente eseguirà la creazione di un nuovo progetto e di una nuova $Collection_G$ da $linea\ di\ comando_G$, per poi andare a modificare manualmente i file di configurazione del progetto.

2.3 Caratteristiche degli utenti

L'utente principale che interagisce con il prodotto offerto è uno $sviluppatore_G$ con esperienza di programmazione che, tramite un linguaggio DSL_G fornito da MaaP sarà in grado di generare applicazioni web rivolte all'utente esperto di business. In particolare le applicazioni generate possono essere utilizzate da due tipologie di utenti:



- user, il quale gode di permessi di sola lettura delle pagine;
- admin, il quale ha gli stessi privilegi di uno user e inoltre può:
 - creare o rimuovere utenti;
 - elevare o declassare utenti al livello di admin;
 - -scrivere sul $\operatorname{database}_{\scriptscriptstyle G}$ creando o modificando indici.

2.4 Vincoli generali

Lo sviluppatore per utilizzare MaaP deve aver installato correttamente il $framework_G$, il quale richiede a sua volta l'installazione di tutto lo $stack\ tecnologico_G$ sui cui esso si basa:

- $MongoDB_G$;
- $Node.js_G$;
- $Express_G$;
- $Mongoose.js_G$.

Le applicazioni web create dallo sviluppatore richiedono che l'esperto $business_G$ disponga anzitutto di una connessione internet nel caso in cui l'applicazione sia resa disponibile on-line, e in secondo luogo di un browser. L'applicazione deve essere inoltre compatibile con la versione 30.0x o superiore di $Chrome_G$ e la versione 24.x o superiore di $Firefox_G$.



3 Casi d'uso

I casi d'uso seguenti emergono da un'attenta analisi degli Analisti del gruppo SteakHolders rivolta al capitolato e da un'approfondita discussione con il proponente CoffeeStrap. Gran parte dei casi d'uso sono stati dedotti grazie all'esperienza derivata dall'utilizzo di $ActiveAdmin_G$, un progetto analogo a MaaP basato su Ruby on $Rails_G$. Ogni caso d'uso è identificato univocamente e in modo gerarchico tramite una codifica nella forma:

UC[codice dell'ambito][codice univoco del padre],[codice progressivo del figlio]

dove il **codice dell'ambito** può assumere i seguenti valori:

- ${\bf U}$ ambito utente, che comprende sia l'utente normale che l'admin di una applicazione generata da MaaP;
- ullet M ambito utente MaaS.

Nei diagrammi dei casi d'uso, il sistema dei livelli di astrazione inferiore si riferisce in modo ricorsivo al sistema del caso d'uso del padre. Per comodità di lettura viene utilizzato il nome del caso d'uso in analisi.



3.1 Ambito Utente

3.1.1 UCU - Operazioni ad alto livello

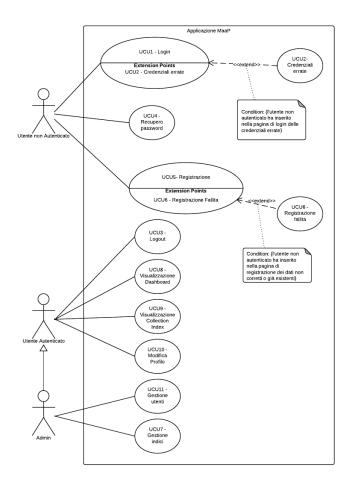


Figura 1: UCU - Operazioni ad alto livello

UCU - Operazioni ad alto livello	
Attori Primari Utente non autenticato, Utente autenticato, Admin	



Scopo e Descrizione

L'Utente non autenticato può autenticarsi inserendo le credenziali nell'apposito form e recuperare le stesse qualora le abbia perse. L'Utente autenticato in qualsiasi punto dell'applicazione può accedere alle seguenti funzionalità: accedere alla Dashboard, effettuare il Logout , può scegliere una qualsiasi collection presente e può modificare i propri dati. L'Utente Admin eredita le funzionalità dell'Utente Autenticato, può gestire gli utenti creandone di nuovi o modificandoli ed inoltre può gestire nuovi indici.

Precondizioni

L'applicazione Maap è funzionante e pronta all'utilizzo.

Postcondizioni

L'applicazione ha ricevuto le informazioni sulle operazioni che l'utente vuole eseguire.

Flusso Principale

- 1. Utente non autenticato esegue il login (UCU1);
- 2. Utente non autenticato può recuperare la password (UCU4);
- 3. Utente non autenticato può richiedere la registrazione (UCU5):
- 4. L'utente autenticato può decidere di effettuare il logout (UCU3);
- 5. L'utente autenticato può visualizzare la Dashboard (UCU8);
- 6. L'utente autenticato può scegliere una collection e visualizzarla (UCU9);
- 7. L'utente autenticato può scegliere di modificare i propri dati (UCU10);
- 8. L'admin può accede alla sua pagina di amministrazione per la gestione degli utenti (UCU11);
- 9. L'admin può gestire i possibili indici (UCU7).

Esclusioni

- 1.1. L'utente visualizza un errore dato dall'inserimento errato delle credenziali. (UCU2);
- 2.1. L'utente visualizza un errore dato dal fallimento della registrazione (UCU6).



3.1.2 UCU1 - Login

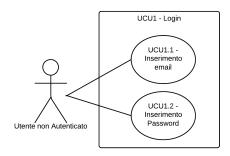


Figura 2: UCU1 - Login

UCU1 - Login		
Attori Primari	Utente non autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente intende accedere all'applicazione, per farlo deve inserire le proprie credenziali composte da una email ed una password. L'applicazione ha l'informazione relativa all'email inserita dall'utente.	
Precondizioni	L'applicazione è pronta a ricevere i dati e nel database delle credenziali è presente l'account dell'utente.	
Postcondizioni	L'utente è autenticato e rediretto alla pagina Dashboard.	
Flusso Principale	1. L'utente inserisce l'email (UC1.1); 2. L'utente inserisce la password (UC1.2).	
Scenari Alternativi	1. L'utente non effettua l'autenticazione.	

3.1.3 UCU1.1 - Inserimento email

UCU1.1 - Inserimento email	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente non autenticato inserisce l'email.
Precondizioni	L'applicazione Maap è pronta e l'utente intende autenticarsi.
Postcondizioni	L'applicazione ha l'informazione relativa all'email inserita dall'utente.



3.1.4 UCU1.2 - Inserimento Password

UCU1.2 - Inserimento Password	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente non autenticato inserisce la password per effettuare l'autenticazione.
Precondizioni	L'applicazione Maap è pronta e l'utente intende autenticarsi.
Postcondizioni	L'applicazione ha l'informazione relativa alla password inserita dall'utente.

3.1.5 UCU2 - Credenziali errate

UCU2 - Credenziali errate	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente visualizza un messaggio di errore dato dall'inserimento di credenziali errate.
Precondizioni	L'applicazione ha verificato le credenziali inserite dall'utente.
Postcondizioni	L'applicazione predispone la visualizzazione di un messaggio di errore.

3.1.6 UCU3 - Logout

UCU3 - Logout	
Attori Primari	Utente autenticato, Admin
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato può eseguire il logout dall'applicazione.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell l'utente la possibilità di logout.



Postcondizioni L'applicazione ha eseguito il logout richiesto dall'utente.

3.1.7 UCU4 - Recupero password

UCU4 - Recupero password	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente intende recuperare la password d'accesso all'applicazione.
Precondizioni	L'applicazione predispone e mostra all'utente la possibilità di recupero password.
Postcondizioni	L'applicazione ha effettuato le operazioni necessarie per il recupero password richiesta dall'utente.

3.1.8 UCU5 - Registrazione

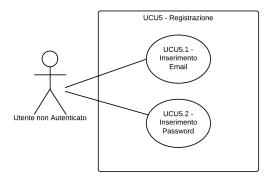


Figura 3: UCU5 - Registrazione

UCU5 - Registrazione	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente intende registrarsi all'applicazione e per farlo deve inserire negli appositi campi email e password.
Precondizioni	L'applicazione predispone la possibilità di registrazione.
Postcondizioni	L'applicazione ha creato un nuovo account utente.



Flusso Principale	1. L'utente non autenticato inserisce l'email (UCU5.1); 2. L'utente non autenticato inserisce la password (UCU5.2).
Scenari Alternativi	1. L'utente non autenticato interrompe l'operazione di

registrazione non creando un nuovo account.

3.1.9 UCU6 - Registrazione fallita

UCU6 - Registrazione fallita	
Attori Primari	Utente non autenticato
Scopo e Descrizione	L'applicazione visualizza un messaggio d'errore all'utente causata dall'inserimento di credenziali non corrette o già presenti nel database.
Precondizioni	L'applicazione ha ricevuto i dati di registrazione inseriti dall'utente e tenta la creazione di un nuovo account.
Postcondizioni	L'applicazione mostra un messaggio di errore dato dal fallimento del tentativo di registrazione richiesta dall'utente.

3.1.10 UCU7 - Gestione Indici

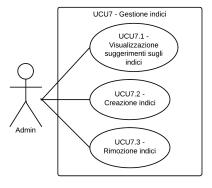


Figura 4: UCU7 - Gestione Indici

UCU7 - Gestione Indici



Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'admin può visualizzare i suggerimenti proposti sugli indici e può decidere di aggiungerli. Gli indici già presenti possono essere eliminati.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'admin la pagina per gestire gli indici.
Postcondizioni	L'applicazione ha fornito all'admin le funzionalità di gestione degli indici.
Flusso Principale	 La pagina di gestione visualizza i suggerimenti per la creazione degli indici (UCU7.1); La pagina di gestione permette all'admin la creazione degli indici suggeriti (UCU7.2); La pagina di gestione permette all'admin l'eliminazione degli indici suggeriti (UCU7.2).

$3.1.11\quad \mbox{UCU7.1}$ - Visualizzazione suggerimenti sugli indici

UCU7.1 - Visualizzazione suggerimenti sugli indici	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	La pagina di gestione degli indici fornisce all'admin un elenco suggerito di attributi a cui applicare gli indici in base alle query più utilizzate.
Precondizioni	L'applicazione ha eseguito una ricerca sulla base delle query più utilizzate.
Postcondizioni	L'applicazione visualizza correttamente tutti i suggerimenti derivati dalla ricerca.

3.1.12 UCU7.2 - Creazione indici

UCU7.2 - Creazione indici	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin seleziona gli indici suggeriti e li crea.



Precondizioni	L'applicazione visualizza correttamente la lista degli indici suggeriti.
Postcondizioni	L'applicazione ha creato gli indici selezionati dall'Admin.

3.1.13 UCU7.3 - Rimozione indici

UCU7.3 - Rimozione indici	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin seleziona gli indici visualizzati dall'applicazione e li rimuove.
Precondizioni	L'applicazione visualizza correttamente la lista degli indici.
Postcondizioni	L'applicazione ha eliminato gli indici selezionati dall'Admin.

3.1.14 UCU8 - Visualizzazione Dashboard

UCU8 - Visualizzazione Dashboard	
Attori Primari	Utente autenticato, Admin
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato può visualizzare la pagina di Dashboard.
Precondizioni	L'applicazione predispone la pagina di Dashboard.
Postcondizioni	L'applicazione visualizza all'utente la pagina di Dashboard.



3.1.15 UCU9 - Visualizzazione Collection Index

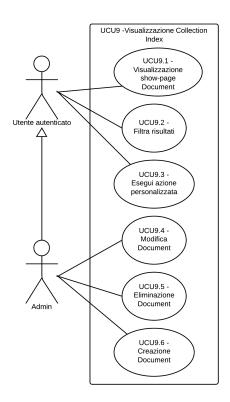


Figura 5: UCU9 - Visualizzazione Collection Index

UCU9 - Visualizzazione Collection Index Attori Primari Utente autenticato, Admin L'utente autenticato, selezionata una $Collection_{\scriptscriptstyle G},$ ne vi-Scopo e Descrizione sualizza in forma tabellare tutti i documenti che contiene. Di questa collection può filtrarne i risultati visualizzabili, può eseguire tramite bottoni predisposti nella pagina azioni personalizzati e per ogni $Document_G$, selezionarlo e visualizzarne la show-page corrispondente. L'Admin ha i permessi per modificare un documento o eliminare un $Document_G$. Precondizioni L'applicazione ha ricevuto la richiesta da parte dell'utente di visualizzare Lola $Collection_{G}$. Postcondizioni L'applicazione ha visualizzato la $Collection\text{-}Index_G$ selezionata dall'utente.



Scenari Alternativi

- 1. L'utente autenticato può visualizzare la show-page relativa ad un $Document_{\scriptscriptstyle G}$ (UCU9.1);
- 2. L'utente autenticato può filtrare la $Collection_G$ (UCU9.2);
- 3. L'utente autenticato può eseguire un'azione personalizzata se è presente (UCU9.3);
- 4. L'Admin può modificare un $\mathit{Document}_{\scriptscriptstyle{G}}$ (UCU9.4);
- 5. L'Admin può eliminare un $Document_G$ (UCU9.5).

3.1.16 UCU9.1 - Visualizzazione show-page Document

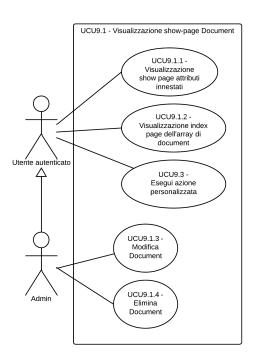


Figura 6: UCU9.1 - Visualizzazione show-page Document

UCU9.1 - Visualizzazione show-page Document	
Attori Primari	Utente autenticato, Admin

Analisi dei Requisiti v 1.3.1



C	- D	•	_: -	
Scopo	еυ	escri	z_{10}	ne

L'utente visualizza la pagina show-page corrispondente ad un $Document_{\scriptscriptstyle G}$ selezionato visualizzandone gli attributi in forma tabellare.

In questa pagina può aprire la show-page o l'index-page dell'array di $Document_G$ degli attributi innestati se presenti, eseguire un'operazione personalizzata se disponibile

L'Admin può eliminare il $Document_G$ a cui la show-page corrisponde o modificarlo.

Precondizioni

L'applicazione ha ottenuto l'informazione necessaria per poter visualizzare la show-page correlata al $Document_G$ selezionato dall'utente.

Postcondizioni

L'applicazione mostra all'utente la show-page corrispondente ed è pronta ad eseguire azioni.

Flusso Principale

- $1.\ L'utente autenticato può aprire la show-page degli attributi innestati. (UCU9.1.1);$
- 2. L'utente autenticato può aprire l'index-page dell'array di $Document_{\scriptscriptstyle G}$ (UCU9.1.2);
- 3. L'utente autenticato può eseguire, se presente, un'operazione personalizzata (UCU9.3);
- 4. L'Admin può modificare il $Document_G$ (UCU9.1.3);
- 5. L'admin può eliminare il $Document_G$ (UCU9.1.4).

3.1.17 UCU9.1.1 - Visualizzazione show page attributi innestati

UCU9.1.1 - Visualizzazione show page attributi innestati		
Attori Primari	Utente autenticato, Admin	
Scopo e Descrizione	L'utente può visualizzare gli attributi degli attributi innestati se presenti del $Document_G$.	
Precondizioni	L'applicazione riceve l'informazione necessaria per visualizzare l'attributo innestato selezionato dall'utente.	
Postcondizioni	L'applicazione visualizza gli attributi dell'attributo innestato.	

3.1.18 UCU9.1.2 - Visualizzazione index page dell'array di document



UCU9.1.2 - Visualizzazione index page dell'array di document		
Attori Primari	Utente autenticato, Admin	
Scopo e Descrizione	L'utente può visualizzare l'index-page dell'array di $Document_{\scriptscriptstyle G}.$	
Precondizioni	L'applicazione ha ricevuto la richiesta di visualizzazione dell'index-page dell'array di $Document_G$ dell'attributo selezionato dall'utente.	
Postcondizioni	L'applicazione mostra l'index-page dell'array di $Document_G.$	

3.1.19 UCU9.1.3 - Modifica Document

UCU9.1.3 - Modifica Document		
Attori Primari	Admin	
Scopo e Descrizione	L'Admin può modificare gli attributi del $Document_G$ corrispondente alla show-page visualizzata.	
Precondizioni	L'applicazione visualizza gli attributi del $Documento_G$ permettendo di modificarli.	
Postcondizioni	L'applicazione ha salvato le modifiche effettuate dall'Admin al $Document_G$.	
Scenari Alternativi	1. L'admin annulla le modifiche al $Document_G$.	

3.1.20 UCU9.1.4 - Elimina Document

UCU9.1.4 - Elimina Document		
Attori Primari	Admin	
Scopo e Descrizione	L'Admin può eliminare il $Document_G$ selezionato nella show-page visualizzata.	
Precondizioni	L'applicazione permette l'eliminazione del $Document_G$.	
Postcondizioni	$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	



3.1.21 UCU9.2 - Filtra risultati

UCU9.2 - Filtra risultati		
Attori Primari	Utente autenticato, Admin	
Scopo e Descrizione	L'utente può filtrare i $Document_G$ mostrati dalla $Collection\text{-}Index_G$.	
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione (se disponibili) i filtri nella $Collection\text{-}Index_G.$	
Postcondizioni	L'applicazione ha filtrato i $Document_G$ visualizzati secondo i filtri richiesti dall'utente.	

3.1.22 UCU9.3 - Esegui azione personalizzata

UCU9.3 - Esegui azione personalizzata		
Attori Primari	Utente autenticato, Admin	
Scopo e Descrizione	L'utente può eseguire azioni personalizzate tramite l'uso di pulsanti se predisposti nella pagina visualizzata.	
Precondizioni	L'applicazione visualizza i pulsanti predisposti per l'esecuzione di azioni personalizzate.	
Postcondizioni	L'applicazione, a seconda dell'azione eseguita dall'utente, ha svolto le sue funzioni.	

3.1.23 UCU9.4 - Modifica Document

UCU9.4 - Modifica Document	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin può selezionare un $Document_G$ per andarlo a modificare.
Precondizioni	L'applicazione mostra in forma tabellare tutti i $Document_G$ della $Collection_G$ predisponendo la possibilità di modifica per ognuno di essi.



3.1.24 UCU9.5 - Elimina Document

UCU9.5 - Elimina Document	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin può eliminare un $Document_G$ direttamente dalla pagina $Collection\text{-}Index_G$ visualizzata.
Precondizioni	L'applicazione ha predisposto per ogni $Document_G$ visualizzato nella $Collection\text{-}Index_G$ la possibilità di eliminarlo.
Postcondizioni	L'applicazione ha eliminato il $Document_G$ selezionato dall'Admin.

3.1.25 UCU9.6 - Creazione Document

UCU9.6 - Creazione Document		
Attori Primari	Admin	
Scopo e Descrizione	L'Admin può creare un nuovo $Document_G$.	
Precondizioni	L'applicazione è pronta a gestire le richieste dell'Admin e permette la creazione di nuovi $Document_G$.	
Postcondizioni	L'applicazione ha creato il nuovo $Document_G$.	



3.1.26 UCU10 - Modifica profilo

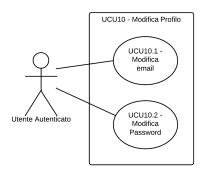


Figura 7: UCU10 - Modifica profilo

	UCU10 - Modifica profilo
Attori Primari	Utente autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato ha a disposizione una pagina in cui poter modificare il proprio profilo, modificando email e/o password.
Precondizioni	L'applicazione visualizza all'utente la pagina di modifica del proprio profilo.
Postcondizioni	L'applicazione ha modificato correttamente le credenziali dell'utente e le ha salvate nel database delle credenziali.
Flusso Principale	1. L'utente autenticato modifica la propria email (UCU10.1); 2. L'utente autenticato modifica la propria password (UCU10.2).

3.1.27 UCU10.1 - Modifica email

UCU10.1 - Modifica email	
Attori Primari	Utente autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato inserisce la nuova email in un apposito campo di testo.
Precondizioni	L'utente autenticato si trova all'interno della pagina di modifica del proprio profilo.



Postcondizioni	L'utente ha inserito la nuova email all'interno dell'appo-
	sito campo.

3.1.28 UCU10.2 - Modifica password

UCU10.2 - Modifica password	
Attori Primari	Utente autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato inserisce la nuova password in un apposito campo di testo.
Precondizioni	L'utente autenticato si trova all'interno della pagina di modifica del proprio profilo.
Postcondizioni	L'utente ha inserito la nuova password all'interno dell'apposito campo.

3.1.29 UCU11 - Gestione utenti

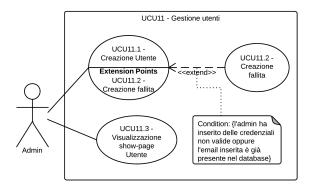


Figura 8: UCU11 - Gestione utenti

UCU11 - Gestione utenti	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin entra nella sua pagina di amministrazione nella quale visualizza una $Collection\text{-}Index_G$ di tutti gli utenti registrati al sistema.



Precondizioni	L'applicazione mostra all'Admin la sua pagina di amministrazione
Postcondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'Admin tutte le funzionalità di controllo previste.
Flusso Principale	1. L'Admin può creare un nuovo utente (UCU11.1); 2. L'Admin può visualizzare la $Collection\text{-}Show_G$ di un utente (UCU11.3).
Esclusioni	1.1 - Fallisce l'inserimento di un nuovo utente (UCU11.2).

3.1.30 UCU11.1 - Creazione utente

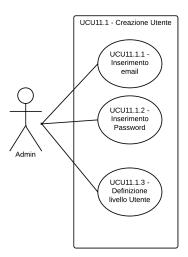


Figura 9: UCU11.1 - Creazione utente

UCU11.1 - Creazione utente	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin entra in un'apposita pagina di creazione utente, dalla quale inserisce i dati e crea un nuovo utente nel database delle credenziali.
Precondizioni	Il sistema ha reindirizzato l'Admin nella pagina di creazione di un nuovo utente.
Postcondizioni	Il sistema ha creato un nuovo utente nel database delle credenziali con i dati immessi dall'Admin.



Flusso Principale	1. L'Admin inserisce l'indirizzo email del nuovo utente (UCU11.1.1); 2. L'Admin inserisce la password del nuovo utente (UCU11.1.2); 3. L'Admin definisce il livello del nuovo utente (UCU11.1.3).
Scenari Alternativi	 L'Admin lascia la pagina senza aver salvato le modifiche; I dati inseriti dall'Admin non sono corretti e fallisce la registrazione.

3.1.31 UCU11.1.1 - Inserimento email

UCU11.1.1 - Inserimento email	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin può inserire in un campo di testo l'indirizzo email dell'utente da creare.
Precondizioni	Il sistema mette a disposizione dell'Admin un campo di testo dove inserire la password del nuovo utente.
Postcondizioni	Il campo di testo è stato compilato correttamente.

3.1.32 UCU11.1.2 - Inserimento password

UCU11.1.2 - Inserimento password	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'admin può inserire in un campo di testo la password dell'utente da creare.
Precondizioni	L'admin è nella pagina di creazione di un nuovo utente.
Postcondizioni	L'Admin ha inserito l'indirizzo email dell'utente da creare.



3.1.33 UCU11.1.3 - Definizione livello utente

UCU11.1.3 - Definizione livello utente	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin può selezionare il livello del nuovo utente, che potrà essere utente normale o Admin.
Precondizioni	Il sistema mette a disposizione dell'Admin un campo selezionabile dove poter definire il livello del nuovo utente.
Postcondizioni	Il campo selezionabile è stato selezionato correttamente.

3.1.34 UCU11.2 - Creazione fallita

UCU11.2 - Creazione fallita	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin ha inserito delle credenziali errate e la creazione di un nuovo utente è fallita.
Precondizioni	Il sistema ha rilevato degli errori nell'inserimento di un nuovo utente.
Postcondizioni	Il sistema visualizza un messaggio d'errore.



3.1.35 UCU11.3 - Visualizzazione show-page Utente

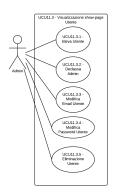


Figura 10: UCU11.3 - Visualizzazione show-page Utente

UCU11.3 - Visualizzazione show-page Utente	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin visualizza la tabella degli utenti registrati e può aprire la relativa show-page di uno di essi tramite link.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'Admin la visualizzazione della show-page dell'utente.
Postcondizioni	L'applicazione ha reindirizzato l'admin nella $Collection-Show_G$ dell'utente selezionato.
Flusso Principale	 L'Admin può elevare un utente normale a livello di Admin (UCU11.3.1); L'Admin può declassare un Admin a livello di utente normale (UCU11.3.2); L'Admin può modificare l'email dell'utente seleziona- to (UCU11.3.3); L'Admin può modificare la password dell'utente selezionato (UCU11.3.4).

3.1.36 UCU11.3.1 - Eleva utente

	UCU11.3.1 - Eleva utente
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin eleva l'utente selezionato a livello di Admin.



Precondizioni

L'applicazione mette a disposizione dell'Admin la pagina di modifica dell'utente selezionato.

Postcondizioni

L'applicazione ha elevato l'utente selezionato dall'Admin a livello di Admin.

3.1.37 UCU11.3.2 - Declassa admin

UCU11.3.2 - Declassa admin	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin declassa l'admin selezionato al livello di utente normale.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'Admin la pagina di modifica dell'utente selezionato.
Postcondizioni	L'applicazione ha declassato l'utente selezionato dall'Admin a livello di utente normale.
Inclusioni	a

3.1.38 UCU11.3.3 - Modifica email utente

UCU11.3.3 - Modifica email utente	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin modifica l'email dell'utente selezionato.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'Admin la pagina di modifica dell'utente selezionato.
Postcondizioni	L'applicazione ha modificato l'indirizzo email dell'utente selezionato dall'Admin.

3.1.39 UCU11.3.4 - Modifica Password Utente

UCU11.3.4 - Modifica Password Utente



Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin modifica la password dell'utente selezionato.
Precondizioni	L'applicazione mette a disposizione dell'Admin la pagina di modifica dell'utente selezionato.
Postcondizioni	L'applicazione ha modificato la password dell'utente selezionato dall'Admin.

3.1.40 UCU11.3.5 - Eliminazione Utente

UCU11.3.5 - Eliminazione Utente	
Attori Primari	Admin
Scopo e Descrizione	L'Admin decide di eliminare l'utente selezionato.
Precondizioni	L'applicazione visualizza la $Collection\text{-}Show_G$ dell'utente selezionato.
Postcondizioni	L'applicazione ha eliminato l'utente selezionato dall'Admin dal database delle credenziali.



3.2 Ambito Sviluppatore

3.2.1 UCS - Operazioni ad alto livello

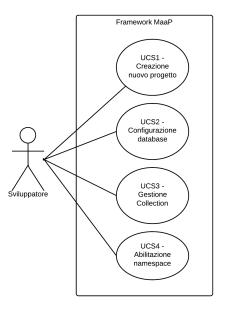


Figura 11: UCS - Operazioni ad alto livello

UCS - Operazioni ad alto livello	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore avendo installato lo $stack\ tecnologico_G$ richiesto per il funzionamento del $Framework_G\ Maap_G$ può creare un nuovo progetto, dopo averlo creato potrà configurare i database e gestire le $Collection_G$ che desidera.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $Maap_G$ è funzionante e pronto ad eseguire le azioni dello sviluppatore.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ ha ottenuto le informazioni sulle azioni che l'utente desidera eseguire.
Flusso Principale	1. Lo Sviluppatore crea un nuovo progetto (UCS1); 2. Lo sviluppatore dopo aver creato il nuovo progetto può configurare i database (UCS2); 3. Lo sviluppatore con il nuovo progetto creato può gestire le $Collection_G$ che desidera generare (UCS3).



3.2.2 UCS1 - Creazione nuovo progetto

UCS1 - Creazione nuovo progetto	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore crea un nuovo progetto. Alla creazione del nuovo progetto ne viene creato lo scheletro che si compone di: - La creazione delle directory delle pagine web La creazione del file di configurazione L'inclusione delle librerie di sistema La generazione del sistema di autenticazione che include la creazione del database delle credenziali e la generazione dell'utente admin di default.
Precondizioni	Il $\mathit{Framework}_{\scriptscriptstyle G}$ è pronto a creare un nuovo progetto.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha creato un nuovo progetto completo di tutti i file necessari.

3.2.3 UCS2 - Configurazione database

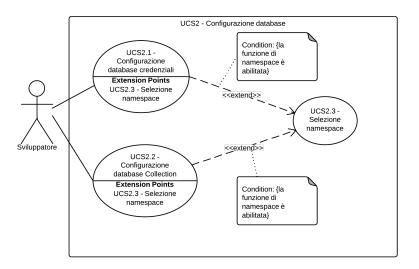


Figura 12: UCS2 - Configurazione database



UCS2 - Configurazione database	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore può configurare i due database che compongono il sistema MaaP, ovvero il database delle credenziali utenti e il database contenente le $Collection_G$.
Precondizioni	Il $Framework_G$ è funzionante, il progetto è stato creato e lo sviluppatore desidera configurare i database.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ ha ottenuto le informazioni necessarie ed ha configurato il database delle credenziali e il database delle $Collection_G$.
Flusso Principale	1. Lo sviluppatore può configurare il database delle credenziali utente (UCS2.1); 2. Lo sviluppatore può configurare il database delle $Collection_G$ (UCS2.2).
Esclusioni	1.1. Lo sviluppatore può selezionare il namespace per il database delle credenziali utenti (UCS2.3); 2.1. Lo sviluppatore può selezionare il namespace per il database delle $Collection_G$ (UCS2.3).

${\bf 3.2.4}\quad {\bf UCS2.1}$ - Configurazione database credenziali

UCS2.1 - Configurazione database credenziali	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore può configurare il database che conterrà le credenziali degli utenti i quali utilizzeranno l'applicazione generata dal $Framework_G$.
Precondizioni	Il $Framework_G$ permette la configurazione del database credenziali.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $Maap_G$ ha configurato il database delle credenziali secondo le informazioni acquisite dallo sviluppatore.

3.2.5 UCS2.2 - Configurazione database Collection



UCS2.2 - Configurazione database Collection	
Attori Primari	
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore può configurare il database che conterrà le $Collection_G$ che l'applicazione generata dal $Framework_G$ utilizzerà.
Precondizioni	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Postcondizioni	Il Framework Maap ha configurato il database delle $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ secondo le informazioni acquisite dallo sviluppatore.

3.2.6 UCS2.3 - Selezione namespace

UCS2.3 - Selezione namespace	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Se la funzione di $namespace_G$ è abilitata lo Sviluppatore può selezionare un $namespace_G$ per il database da configurare.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ mette a disposizione dello sviluppatore un file di configurazione del database.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha selezionato correttamente il $namespace_G$ per il database selezionato.



3.2.7 UCS3 - Gestione Collection

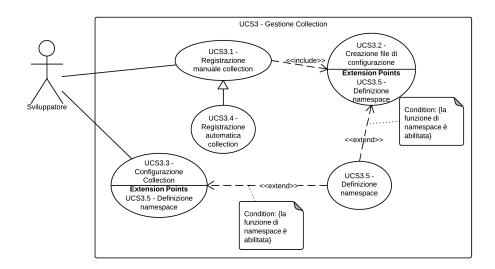


Figura 13: UCS3 - Gestione Collection

UCS3 - Gestione Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore, con il progetto creato, può registrare manualmente una $Collection_G$ o usufruire della registrazione automatica, con relativa creazione del file di configurazione della stessa. Può poi configurare le $Collection_G$ create.
Precondizioni	Il $Framework_G MaaP_G$ è pronto, il progetto è stato creato e lo sviluppatore intende gestire una $Collection_G$.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ ha appreso le informazioni necessarie sulle azioni che lo sviluppatore vuole eseguire.
Flusso Principale	1. Lo sviluppatore può registrare manualmente la $Collection_G$ (UCS3.1); 2. Lo sviluppatore può configurare la $Collection_G$ registrata (UCS3.3).
Inclusioni	Viene creato il file di configurazione (UCS3.2).
Esclusioni	1.1. Lo sviluppatore non esegue la registrazione manuale ma eseguire la registrazione automatica della $Collection_G$ (UCS3.4).



3.2.8 UCS3.1 - Registrazione manuale Collection

UCS3.1 - Registrazione manuale Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore registra manualmente una $Collection_G$ creando tutti i file necessari al suo funzionamento.
Precondizioni	Il $Framework_G\ MaaP_G$ è funzionante e lo sviluppatore ha creato un progetto.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha registrato correttamente la nuova $Collection_G$.

3.2.9 UCS3.2 - Creazione file di configurazione

UCS3.2 - Creazione file di configurazione	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Nella registrazione di una nuova $Collection_G$ deve essere creato un file di configurazione per essa.
Precondizioni	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha creato il file di configurazione per la nuova $Collection_G$.



3.2.10 UCS 3.3 - Configurazione Collection

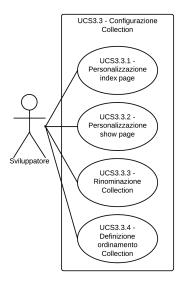


Figura 14: UCS3.3 - Configurazione Collection

UCS3.3 - Configurazione Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore modifica il file di configurazione di una $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ creata.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha registrato correttamente la $Collection_G$ da configurare.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha configurato correttamente la $Collection_G$ modificata dallo sviluppatore.
Flusso Principale	 Lo sviluppatore personalizza la index page della Collection_G (UCS3.3.1); Lo sviluppatore personalizza la show page della Collection_G (UCS3.3.2); Lo sviluppatore rinomina il titolo della Collection_G che verrà visualizzato nel menu di navigazione (UCS3.3.3); Lo sviluppatore definisce l'ordine di visualizzazione della Collection_G nel menu di navigazione (UCS3.3.4).



3.2.11 UCS3.3.1 - Personalizzazione index page

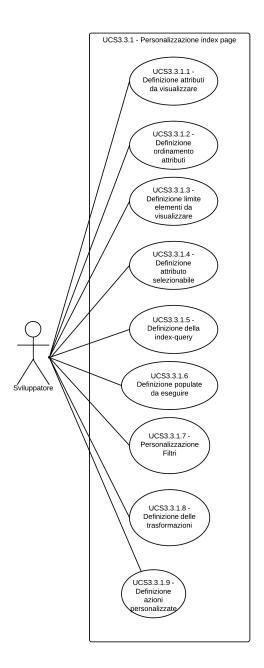


Figura 15: UCS3.3.1 - Personalizzazione index page

UCS3.3.1 - Personalizzazione index page	
Attori Primari	Sviluppatore



Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore personalizza la index-page della
	$Collection_{\scriptscriptstyle G}$ selezionata.
Precondizioni	Il $\mathit{Framework}_G$ MaaP_G è funzionante e la $\mathit{Collection}_G$ da configurare è stata registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha configurato correttamente la index-page della $Collection_G$.
Flusso Principale	 Lo sviluppatore definisce gli attributi da visualizzare (UCS3.3.1.1); Lo sviluppatore definisce l'ordinamento degli attributi (UCS3.3.1.2); Lo sviluppatore definisce il limite degli elementi da visualizzare (UCS3.3.1.3); Lo sviluppatore definisce quale attributo è selezionabile (UCS3.3.1.4); Lo sviluppatore definisce una query che visualizzerà un sottoinsieme di Document_G dalla Collection_G (UCS3.3.1.5); Lo sviluppatore definisce come attributo un attributo innestato o un array di attributi (UCS3.3u.1.6); Lo sviluppatore personalizza la tipologia di filtri da
	visualizzare (UCS3.3.1.7); 8. Lo sviluppatore definisce delle trasformazioni sugli at-

tributi (UCS3.3.1.8);

(UCS3.3.1.9).

9. Lo sviluppatore definisce delle azioni personalizzate

3.2.12 UCS3.3.1.1 - Definizione attributi da visualizzare

UCS3.3.1.1 - Definizione attributi da visualizzare	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione del la $Collection_G$ specifica quali attributi visualizzare nella index-page.
Precondizioni	ll $Framework_G\ MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.



3.2.13 UCS3.3.1.2 - Definizione ordinamento attributi

UCS3.3.1.2 - Definizione ordinamento attributi	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ definisce un ordinamento di default e specifica quali attributi sono ordinabili o no.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.14 UCS3.3.1.3 - Definizione limite elementi da visualizzare

UCS3.3.1.3 - Definizione limite elementi da visualizzare	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione del la $Collection_G$ specifica quanti $Document_G$ per pagina verranno visualizzati nella index-page.
Precondizioni	Il $\mathit{Framework}_{\scriptscriptstyle G}$ $\mathit{MaaP}_{\scriptscriptstyle G}$ è funzionante e la $\mathit{Collection}_{\scriptscriptstyle G}$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.15 UCS3.3.1.4 - Definizione attributo selezionabile

UCS3.3.1.4 - Definizione attributo selezionabile	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione del- la $Collection_G$ specifica quale attributo sarà identifica- to come chiave per poter accedere alla show-page del corrispondente $Document_G$.
Precondizioni	ll $Framework_{\scriptscriptstyle G}$ $MaaP_{\scriptscriptstyle G}$ è funzionante e la $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ è registrata.



Postcondizioni Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.16 UCS3.3.1.5 - Definizione della index-query

UCS3.3.1.5 - Definizione della index-query	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ definisce delle query che andranno a selezionare un sottoinsieme di $Document_G$ dalla $Collection_G$.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la Collection è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.17 UCS3.3.1.6 - Definizione populate da eseguire

UCS3.3.1.6 - Definizione populate da eseguire	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ specifica attributi che contengono attributi innestati o un array di $Document_G$ tramite la funzione $populate_G$.
Precondizioni	Il $Framework_G\ MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.18 UCS3.3.1.7 - Personalizzazione filtri



UCS3.3.1.7 - Personalizzazione filtri	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ specifica quali filtri inserire nella index-page.
Precondizioni	Il $Framework_G\ MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.19 UCS3.3.1.8 - Definizione delle trasformazioni

UCS3.3.1.8 - Definizione delle trasformazioni	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ specifica delle trasformazioni sui valori degli attributi che visualizzeranno l'attributo in base all'output della funzione di trasformazione.
Precondizioni	ll $Framework_{\scriptscriptstyle G}$ $MaaP_{\scriptscriptstyle G}$ è funzionante e la $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

$3.2.20\quad \text{UCS} \\ 3.3.1.9$ - Definizione azioni personalizzate

UCS3.3.1.9 - Definizione azioni personalizzate	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ definisce delle azioni personalizzate che potranno essere eseguite dall'applicazione. Deve essere possibile specificare dei permessi per l'esecuzione di ciascuna azione personalizzata, in caso venga omessa chiunque potrà eseguirla.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.



Postcondizioni

Il $\mathit{Framework}_{\scriptscriptstyle G}$ $\mathit{MaaP}_{\scriptscriptstyle G}$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $\mathit{Collection}_{\scriptscriptstyle G}.$

3.2.21 UCS3.3.2 - Personalizzazione show page

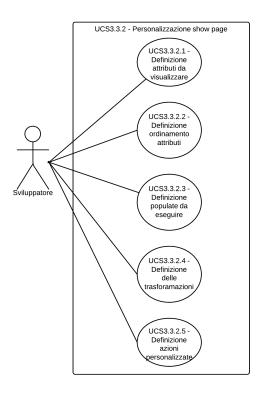


Figura 16: UCS3.3.2 - Personalizzazione show page

UCS3.3.2 - Personalizzazione show page	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore personalizza la show-page della $Collection_G$ selezionata.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ da configurare è stata registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha configurato correttamente la show-page della $Collection_G$.



Flusso Principale

- $1.\ \, {\rm Lo}$ sviluppatore definisce gli attributi da visualizzare nella show-page (UCS3.3.2.1);
- 2. Lo sviluppatore definisce l'ordinamento degli attributi nella show-page (UCS3.3.2.2);
- 3. Lo sviluppatore definisce attributi che contengono attributi innestati o array di attributi (UCS3.3.2.3);
- 4. Lo sviluppatore definisce delle trasformazioni sugli attributi (UCS3.3.2.4);
- $5.\,$ Lo sviluppatore definisce delle azioni personalizzate da eseguire all'interno della show-page (UCS3.3.2.5).

3.2.22 UCS3.3.2.1 - Definizione attributi da visualizzare

UCS3.3.2.1 - Definizione attributi da visualizzare	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione del la $Collection_G$ specifica quali attributi visualizzare nella show-page.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.23 UCS3.3.2.2 - Definizione ordinamento attributi

UCS3.3.2.2 - Definizione ordinamento attributi	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione del la $Collection_G$ specifica l'ordinamento degli attributi da visualizzare nella show-page.
Precondizioni	Il $Framework_G\ MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.



3.2.24 UCS3.3.2.3 - Definizione populate da eseguire

UCS3.3.2.3 - Definizione populate da eseguire	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ specifica attributi che contengono attributi innestati o un array di $Document_G$ tramite la funzione $populate_G$.
Precondizioni	ll $Framework_{\scriptscriptstyle G}$ $MaaP_{\scriptscriptstyle G}$ è funzionante e la $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.25 UCS3.3.2.4 - Definizione delle trasformazioni

UCS3.3.2.4 - Definizione delle trasformazioni	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ specifica delle trasformazioni sui valori degli attributi che visualizzeranno l'attributo in base all'output della funzione di trasformazione.
Precondizioni	ll $Framework_{\scriptscriptstyle G}$ $MaaP_{\scriptscriptstyle G}$ è funzionante e la $Collection_{\scriptscriptstyle G}$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.26 UCS3.3.2.5 - Definizione azioni personalizzate

UCS3.3.2.5 - Definizione azioni personalizzate	
Attori Primari	Sviluppatore



Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore all'interno del file di configurazione della $Collection_G$ definisce delle azioni personalizzate che potranno essere eseguite dalla show-page. Deve essere possibile specificare dei permessi per l'esecuzione di ciascuna azione personalizzata, in caso venga omessa chiunque potrà eseguirla.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e la $Collection_G$ è registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha apportato le modifiche alla configurazione della $Collection_G$.

3.2.27 UCS3.3.3 - Rinominazione Collection

UCS3.3.3 - Rinominazione Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore può rinominare una $\operatorname{Collection}_{\scriptscriptstyle{G}}$ creata.
Precondizioni	Il $Framework_G$ è funzionante, la $Collection_G$ da ridenominare è stata registrata e lo sviluppatore intende rinominarla.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ attraverso le informazioni date dallo sviluppatore ha rinominato la $Collection_G$ desiderata.

3.2.28 UCS3.3.4 - Definizione ordinamento Collection

UCS3.3.4 - Definizione ordinamento Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore può definire l'ordinamento della $Collection_G$ rispetto alle altre $Collection_G$ già registrate.
Precondizioni	Il $Framework_G$ è funzionante e la $Collection_G$ di cui definire l'ordinamento è stata registrata.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ ha appreso le informazioni date dallo sviluppatore e ha definito l'ordinamento della $Collection_G$.



3.2.29 UCS 3.4 - Registrazione automatica Collection

UCS3.4 - Registrazione automatica Collection	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore crea automaticamente una nuova $Collection_G$ da linea di comando.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ è funzionante e lo sviluppatore ha creato un progetto.
Postcondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha registrato correttamente la nuova $Collection_G$.

3.2.30 UCS3.5 - Definizione namespace

UCS3.5 - Definizione namespace	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	Lo sviluppatore, se la funzione di $namespace_G$ è abilitata, può definire un $namespace_G$ per l'applicazione $MaaP_G$ generata ed associarlo alle $Collection_G$ da creare.
Precondizioni	Il $Framework_G$ $MaaP_G$ ha generato un'applicazione funzionante.
Postcondizioni	$\begin{tabular}{ l l l l l l l l l l l l l l l l l l l$

3.2.31 UCS4 - Abilitazione namespace

UCS4 - Abilitazione namespace	
Attori Primari	Sviluppatore
Scopo e Descrizione	L'attore sviluppatore può scegliere se far utilizzare i $namespace_G$ all'applicazione $MaaP_G$. Il $namespace_G$ viene utilizzato da $MaaP_G$ per sapere quali file considerare quando gli viene richiesta una pagina.



3.3 Ambito Utente MaaS

3.3.1 UCM - Operazioni ad alto livello

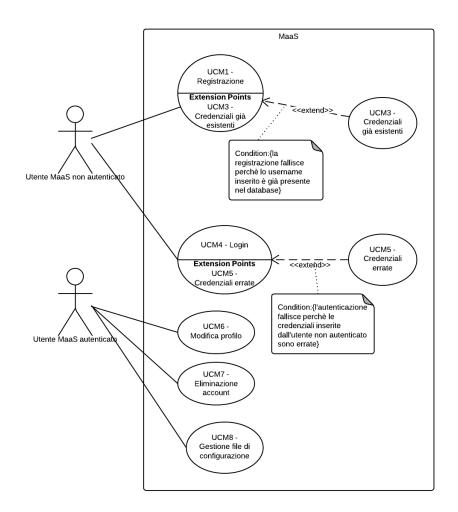


Figura 17: UCM - Operazioni ad alto livello



UCM - Operazioni ad alto livello

Attori Primari

Utente MaaS non autenticato, Utente MaaS autenticato

Scopo e Descrizione

L'utente $MaaS_G$ non autenticato può registrarsi al servizio $MaaS_G$ o effettuare il login.

L'utente $MaaS_G$ autenticato può modificare il suo profilo, eliminare il proprio account o gestire i file di configurazione per la creazione della pagine.

Precondizioni

 $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle{G}}$ è funzionante ed attende che l'utente interagisca.

Postcondizioni

Il servizio ${\it MaaS}_G$ ha acquisito le informazioni necessarie per svolgere le azioni che l'utente richiede.

Flusso Principale

- 1. L'utente $MaaS_G$ non autenticato può registrarsi al servizio (UCM1);
- 2. L'utente $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ non autenticato può effettuare il login (UCM4);
- 3. L'utente $MaaS_G$ autenticato può modificare il proprio profilo (UCM6);
- 4. L'utente $MaaS_G$ autenticato può eliminare il proprio account (UCM7);
- 5. L'utente $MaaS_G$ autenticato può gestire i file di configurazione (UCM8).

Esclusioni

- 1.1. L'utente visualizza un messaggio di errore dato dall'esistenza delle credenziali inserite per la registrazione (UCM3);
- 2.1. L'utente visualizza un messaggio di errore dato dall'inserimento in fase di login di credenziali errate (UCU5).

3.3.2 UCM1 - Registrazione

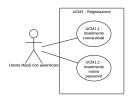


Figura 18: UCM1 - Registrazione

UCM1 - Registrazione



Attori Primari	Utente MaaS non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ non autenticato intende registrarsi al servizio.
Precondizioni	${\it MaaS_G}$ è pronto all'utilizzo mostrando all'utente una pagina di registrazione ed attende che l'utente interagisca.
Postcondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha registrato correttamente l'utente e assegnatogli il $namespace_{\scriptscriptstyle G}.$
Flusso Principale	1. L'utente $MaaS_G$ non autenticato inserisce la nuova email (UCM1.1); 2. L'utente $MaaS_G$ non autenticato inserisce la password (UCM1.2).
Scenari Alternativi	1. L'utente esce dalla pagina non effettuando la registrazione al servizio.

3.3.3 UCM1.1 - Inserimento nuova email

UCM1.1 - Inserimento nuova email	
Attori Primari	Utente MaaS non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente inserisce la nuova email nell'intento di registrarsi.
Precondizioni	Il servizio visualizza la pagina di registrazione per l'utente che l'ha richiesta ed è in attesa che interagisca.
Postcondizioni	${\it MaaS_G}$ ha appreso le informazioni inserite dall'utente relative alla nuova password.

3.3.4 UCM1.2 - Inserimento nuova password

UCM1.2 - Inserimento nuova password	
Attori Primari	Utente MaaS autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente desidera inserire la password con la quale creerà un account presso il servizio $MaaS_G$.



Postcondizioni Il servizio $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha acquisito le informazioni inserite dall'utente.

3.3.5 $\,$ UCM3 - Credenziali già esistenti

UCM3 - Credenziali già esistenti	
Attori Primari	Utente MaaS non autenticato
Scopo e Descrizione	Il servizio mostra all'utente $MaaS_G$ non autenticato un messaggio di errore dato dal fatto che le credenziali che aveva inserito per registrarsi sono già presenti nel database e non può utilizzarle.
Precondizioni	Il servizio ha appreso le informazioni di registrazione inserite dall'utente.
Postcondizioni	il servizio $MaaS_G$ ha respinto la registrazione da parte dell'utente mostrando un errore.

3.3.6 UCM4 - Login

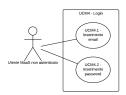


Figura 19: UCM4 - Login

UCM4 - Login	
Attori Primari	Utente MaaS non autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente $MaaS_G$ non autenticato intende accedere al servizio e per farlo deve inserire le proprie credenziali.
Precondizioni	Il servizio ${\it MaaS}_{\it G}$ è pronto ed attende il login dell'utente.



Postcondizioni	Il servizio $Maas_{\scriptscriptstyle G}$ ha verificato le credenziali utente ed ha eseguito l'autenticazione di quest'ultimo.
Flusso Principale	1. L'utente inserisce l'email (UCM4.1); 2. L'utente inserisce la password (UCM4.2).
Scenari Alternativi	1. L'utente non autenticato non effettua il login lasciando la pagina.

3.3.7 UCM5 - Credenziali errate

UCM5 - Credenziali errate	
Attori Primari	Utente MaaS non Autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente visualizza un messaggio di errore dato dall'inserimento di credenziali errate.
Precondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ verifica le credenziali che l'utente ha inserito.
Postcondizioni	Il sistema $MaaS_G$ visualizza all'utente un messaggio di errore dopo aver verificato e non accettato le credenziali inserite.

3.3.8 UCM6 - Modifica profilo

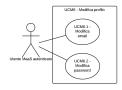


Figura 20: UCM6 - Modifica profilo

UCM6 - Modifica profilo	
Attori Primari	Utente MaaS autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente autenticato nel servizio può modificare i propri dati email e password.



Precondizioni	Il sistema è pronto, visualizza la pagina per la modifica del profilo utente e attende che l'utente interagisca.
Postcondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha acquisito le informazioni inserite dall'utente ed ha effettuato le modifiche.
Flusso Principale	1. L'utente $MaaS_G$ autenticato può modificare la propria email (UCU6.1); 2. L'utente $MaaS_G$ autenticato può modificare la password (UCU6.2).
Scenari Alternativi	L'utente può non modificare i propri dati lasciandoli invariati uscendo dalla pagina.

3.3.9 UCM6.1 - Modifica email

	UCM6.1 - Modifica email
Attori Primari	Utente MaaS autenticato
Scopo e Descrizione	L'utente intende modificare L'Email.
Precondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ predispone la pagina di modifica profilo ed attente le modifiche dell'utente.
Postcondizioni	Il sistema ha acquisito le informazioni date dall'utente.

3.3.10 UCM6.2 - Modifica password

UCM6.2 - Modifica password		
Attori Primari	Utente MaaS autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente intende modificare la password di accesso al servizio.	
Precondizioni	Il sistema predispone della pagina di modifica profilo ed attende che l'utente modifichi la password.	
Postcondizioni	$\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ ha memorizzato l'informazione datagli dall'utente.	



3.3.11 UCM7 - Eliminazione account

UCM7 - Eliminazione account		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente accede alla propria pagina profilo nella quale è presente un'azione che gli permette di eliminare il suo account.	
Precondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha predisposto una apposita azione per eliminare l'account dell'utente.	
Postcondizioni	Il sistema $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ ha eliminato l'account dell'utente.	

3.3.12 UCM8 - Gestione file di configurazione

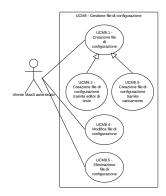


Figura 21: UCM8 - Gestione file di configurazione

UCM8 - Gestione file di configurazione		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente può gestire i file di configurazione attraverso i quali può registrare una nuova $Collection_G$ e specificare la connessione al database delle $Collection_G$ e/o al database delle credenziali.	
Precondizioni	Il sistema $MaaS_G$ visualizza la pagina necessaria alla gestione dei file di configurazione.	
Postcondizioni	Il sistema $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ ha eseguito le azioni di configurazione dell'utente.	



Flusso Principale

1. L'utente $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ autenticato può creare file di configurazione (UCM8.1) in due modalità:

L'utente $MaaS_G$ autenticato può creare file di configurazione tramite editor di testo (UCM8.2);

L'utente $MaaS_G$ autenticato può creare file di configurazione tramite caricamento (UCM8.3);

- 2. L'utente $MaaS_G$ autenticato dopo la creazione del file di configurazione lo può modificare (UCM8.4);
- 3. L'utente $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ autenticato può eliminare un file di configurazione (UCM8.5).

3.3.13 UCM8.1 - Creazione file di configurazione

UCM8.1 - Creazione file di configurazione		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente ha la possibilità di creare il file di configurazione tramite editor di testo o di caricarlo tramite caricamento.	
Precondizioni	Il sistema $MaaS_G$ visualizza la pagina necessaria alla creazione o al caricamento dei file di configurazione.	
Postcondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha eseguito correttamente la creazione del file di configurazione.	

3.3.14 $\,$ UCM8.2 - Creazione file di configurazione tramite editor di testo

$\operatorname{UCM8.2}$ - Creazione file di configurazione tramite editor di testo		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente visualizza un editor di testo con il quale può effettuare la creazione dei file di configurazione.	
Precondizioni	Il sistema $MaaS_G$ fornisce un editor di testo per la creazione dei file di configurazione.	
Postcondizioni	Il sistema $MaaS_G$ fornisce un editor di testo per la creazione dei file di configurazione.	



3.3.15 UCM8.3 - Creazione file di configurazione tramite caricamento

${\it UCM8.3}$ - Creazione file di configurazione tramite caricamento			
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato		
Scopo e Descrizione	L'utente può caricare il proprio file di configurazione.		
Precondizioni	Il sistema $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ fornisce un sistema di caricamento per i file di configurazione.		
Postcondizioni	Il sistema ${\it MaaS}_{\it G}$ carica correttamente il file di configurazione		

3.3.16 UCM8.4 - Modifica file di configurazione

UCM8.4 - Modifica file di configurazione		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente dopo aver scelto il file di configurazione può modificarlo tramite editor di testo.	
Precondizioni	Il sistema $MaaP_{G}$ visualizza il file scelto dall'utente ed è pronto per la modifica.	
Postcondizioni	Il sistema $MaaP_{\scriptscriptstyle G}$ esegue correttamente la modifica del file e lo salva.	

3.3.17 UCM8.5 - Eliminazione file di configurazione

UCM8.5 - Eliminazione file di configurazione		
Attori Primari	Utente MaaS Autenticato	
Scopo e Descrizione	L'utente può eliminare il file di configurazione scelto.	
Precondizioni	Il sistema $MaaS_{\scriptscriptstyle G}$ ha predisposto per ogni file di configurazione la possibilità di eliminarlo.	
Postcondizioni	Il sistema $\mathit{MaaS}_{\scriptscriptstyle G}$ ha eliminato correttamente il file di configurazione.	



4 Requisiti

4.1 Requisiti funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
RF1O 7	Funzionale Obbligatorio	MaaP Framework deve rendere disponibile allo sviluppatore un linguaggio astratto DSL di tipo testuale necessario per la generazione delle pagine.	Capitolato
RF1O 8	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve permettere allo sviluppatore di generare un nuovo progetto tramite linea di comando.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.1	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve generare automaticamente lo scheletro dell'applicazione creata dallo sviluppatore.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.1.1	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve automaticamente importare in un'apposita directory del progetto tutte le librerie necessarie al corretto funzionamento del sistema.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.1.2	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve automaticamente creare in un'apposita directory il file di configurazione di default dell'applicazione generata.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.1.3	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve automatica- mente creare il sistema di autenti- cazione per l'applicazione generata.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.1.4	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve automaticamente creare le directory di descrizione delle pagine web.	UCS1 Capitolato
RF1O 8.2	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve automaticamente creare un account admin di default.	UCS1 Verbale- 2013/12/05
RF1O 8.3	Funzionale Facoltativo	Il framework MaaP deve permet- tere allo sviluppatore di definire un namespace per l'applicazione generata.	UCS3.5 Interno
RF1O 9	Funzionale Obbligatorio	Maap Framework deve permettere allo sviluppatore di configurare le Collection tramite DSL fornito.	Capitolato UCS3
RF1O 9.1	Funzionale Obbligatorio	Il DSL deve permettere allo sviluppatore di creare una pagina Collection-index.	UCS3.1 UCS3.2 UCS3.4 UCS3 Capitolato



RF1O 9.1.1	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3
11110 9.1.1	Obbligatorio	patore di poter definire una serie di	Capitolato
	Obbligatorio	attributi da visualizzare all'interno	UCS3.3.1.1
		della pagina Collection-index.	0.000.0.1.1
RF1O 9.1.2	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svi-	UCS3.3
10 9.1.2	Obbligatorio	luppatore di poter definire un or-	UCS3.3.1.2
	Obbligatorio	dinamento di default di visualizza-	Capitolato
		zione dei document all'interno della	Capitolato
		pagina Collection-index.	
RF1O 9.1.3	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3
RF1O 9.1.5	Obbligatorio	patore di poter definire un even-	UCS3.3.1.3
	Obbligatorio	tuale limite di elementi da vi-	Capitolato
			Capitolato
		sualizzare all'interno della pagina	
DE10 0 1 4	T . 1	Collection-index.	TICCO O 1 O
RF1O 9.1.4	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3.1.2
	Obbligatorio	patore di poter definire quali attri-	Capitolato
		buti sono ordinabili all'interno della	
DE10 0 1 5	D	pagina Collection-index.	TIQUE 2.1.2
RF1O 9.1.5	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3.1.6
	Obbligatorio	patore di definire la funzione po-	UCS3.3.2.3
		pulate per far si che una chiave	Capitolato
DE10 01 0		riferisca ad un documento esterno.	**************************************
RF1O 9.1.6	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svi-	UCS3.3.1.5
	Obbligatorio	luppatore di definire delle query	Capitolato
		per creare la pagina Collection-	UCS3.3.1
		index in base al risultato della loro	
DE10 0 1 7	T . 1	estrazione.	TICCO 9 1 0
RF1O 9.1.7	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3.1.8
	Obbligatorio	patore di definire delle trasforma-	Capitolato
DE10.00	T . 1	zioni sugli attributi da visualizzare.	TICCO 1
RF1O 9.2	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svi-	UCS3.1
	Obbligatorio	luppatore di creare una pagina	UCS3.2
		Collection-show.	UCS3.4
			Capitolato
RF1O 9.2.1	Funzionale	Il DSL deve permettere allo svilup-	UCS3.3.2
TG 1O 9.2.1	Obbligatorio	patore di definire una serie di attri-	UCS3.3.2 UCS3.3.2.1
	Oppligatorio	buti visualizzabili all'interno della	Capitolato
			Capitolato
RF1O 9.2.2	Funzionale	pagina Collection-show.	UCS3.3.2.3
11F 1O 9.2.2		Il DSL deve permettere allo svi-	Verbale-
	Obbligatorio	luppatore definire gli attributi del Document come attributi innesta-	
			2013/12/05
		ti o array di Document tramite la	Capitolato
RF1O 9.2.3	Funzionale	funzione populate. Lo sviluppatore deve aver la possi-	HCG5 5 5
RF 1O 9.2.3			UCS3.3.2
	Obbligatorio	bilità di personalizzare la show pa-	UCS3.3.2.2
		ge definendone l'ordinamento degli attributi.	Capitolato
RF1O 9.2.4	Funzionale	II.	UCS3.3.2
RF 1O 9.2.4		Lo sviluppatore deve poter definire	
	Obbligatorio	trasformazioni agli attributi per poi	UCS3.3.2.4
		visualizzarli nella show-page.	Capitolato



RF1O 9.3	Funzionale	Il framework MaaP deve permette-	UCS3.3.3
	Facoltativo	re allo sviluppatore di cambiare il	Capitolato
		nome della Collection da visualiz-	
		zare nel menu di navigazione.	
RF1O 9.4	Funzionale	Il framework MaaP deve permet-	UCS3.3.4
	Obbligatorio	tere allo sviluppatore di modifica-	Capitolato
		re l'ordine di visualizzazione della	
		Collection nel menu di navigazione.	
RF1O 14	Funzionale	Il framework MaaP deve rende-	UCS2
	Obbligatorio	re possibile la configurazione dei	Interno
		database di cui dispone.	
RF1O 14.1	Funzionale	Il framework MaaP deve rende-	UCS2.1
	Obbligatorio	re possibile la configurazione dei	UCS2
		database delle credenziali.	Interno
RF1O 14.2	Funzionale	Il framework MaaP deve rende-	UCS2
	Obbligatorio	re possibile la configurazione dei	UCS2.2
		database delle Collection.	Interno
RF1F 9.2.5	Funzionale	Lo sviluppatore deve poter per-	UCS3.3.2
	Facoltativo	sonalizzare la show-page definen-	UCS3.3.2.5
		do delle operazioni personalizzate	Capitolato
		che l'utente potrà utilizzare tramite	1
		appositi pulsanti.	
RF1F 14.3	Funzionale	Il framework MaaP deve rendere	UCS2.3
	Facoltativo	possibile la selezione di un name-	Interno
		space per un database se la funzione	
		di namespace è abilitata.	
RF1F 16	Funzionale	Il framework MaaP deve permet-	UCS4
	Facoltativo	tere allo sviluppatore di abilita-	Interno
		re i namespace per l'applicazione	
		creata.	
RS1F 10	Funzionale	Il sistema MaaS deve mettere a di-	Capitolato
	Facoltativo	sposizione il framework MaaP come	UCM
	<u> </u>	servizio web.	
RS1F 10.1	Funzionale	Il sistema MaaS deve permettere	Capitolato
	Facoltativo	allo sviluppatore di scrivere una	UCM8
		Collection tramite editor di testo	UCM8.2
		presente nella pagina web.	UCM8.4
			UCM8.1
RS1F 10.2	Funzionale	Il sistema MaaS deve permettere al-	UCM8.4
	Facoltativo	l'utente di poter scrivere una Col-	UCM8.1
		lection caricando un file prodotto	UCM8.3
		dal framework MaaP.	UCM8
RS1F 10.3	Funzionale	Il sistema MaaS deve permette-	Interno
	Facoltativo	re ad un utente non registrato di	UCM1
DOID 10.4		registrarsi al suo servizio.	TIONES
RS1F 10.4	Funzionale Facoltativo	Il sistema MaaS deve assegnare au-	UCM1
	racontativo	tomaticamente un namespace sul	Interno
		sistema al nuovo utente registrato.	



Facoltativo un messaggio d'errore nel caso in cui la registrazione fallisca a causa di credenziali già esistenti. RS1F 10.6 Funzionale Facoltativo Il servizio MaaS deve mettere a disposizione di un utente non autenticato la possibilità di effettuare il login al sistema. RS1F 10.7 Funzionale Facoltativo Il servizio MaaS deve visualizzare un messaggio d'errore nel caso in cui l'utente non autenticato abbia inserito credenziali errate nel	.1 .2
RS1F 10.6 Funzionale Facoltativo Il servizio MaaS deve mettere a disposizione di un utente non autenticato la possibilità di effettuare il UCM1 login al sistema. RS1F 10.7 Funzionale Facoltativo Il servizio MaaS deve visualizzare un messaggio d'errore nel caso in cui l'utente non autenticato ab-	.1 .2
Facoltativo sposizione di un utente non autenticato la possibilità di effettuare il UCM1 login al sistema. UCM1 UCM1 RS1F 10.7 Funzionale Facoltativo re un messaggio d'errore nel caso in cui l'utente non autenticato ab-	.1 .2
ticato la possibilità di effettuare il UCM1 login al sistema. RS1F 10.7 Funzionale Facoltativo re un messaggio d'errore nel caso in cui l'utente non autenticato ab-	.2
RS1F 10.7 Funzionale Il servizio MaaS deve visualizza- Interno re un messaggio d'errore nel caso in cui l'utente non autenticato ab-)
Facoltativo re un messaggio d'errore nel caso UCM5 in cui l'utente non autenticato ab-	- 1
in cui l'utente non autenticato ab-	
Dia inserito credenziali errate nel	
sistema di login. RS1F 10.8 Funzionale Il sistema MaaS deve permettere UCM6	
Facoltativo ad un utente non autenticato di UCM6	1
modificare il proprio profilo. UCM6	
Interne	
Interne	_
RS1F 10.9 Funzionale Il sistema MaaS deve permette- UCM7	•
Facoltativo re ad un utente non autenticato Interno	о
di eliminare il proprio account dal	
sistema.	
RA1O 1 Funzionale Il sistema permette all'utente non UCU1	
Obbligatorio autenticato di autenticarsi trami- Capito	olato
te la visualizzazione di una pagina	
web, la quale conterrà al suo interno	
i campi di testo necessari.	1
RA1O 1.1 Funzionale Il sistema prevede l'inserimento del- UCU1.	.1
Obbligatorio l'indirizzo email per la verifica delle UCU1	1.4.
credenziali in un apposito campo di Capito testo.	nato
RA1O 1.2 Funzionale Il sistema prevede l'inserimento di UCU1.	.2
Obbligatorio password per la verifica delle cre- UCU1	.
denziali in un apposito campo di Capito	olato
testo.	
RA1O 1.3 Funzionale Il sistema, tramite un database in- Capito	olato
Obbligatorio dipendente, provvede a verificare	
l'autenticità di un utente tramite	
la verifica di email e password.	
RA1O 1.3.1 Funzionale II sistema mette a disposizione UCU2	
Obbligatorio la visualizzazione di una pagi-)
na di errore in caso di falli-	
mento dell'autenticazione da parte dell'utente.	
RA1O 1.3.2 Funzionale Il sistema, nel caso in cui l'auten- UCU8	
Obbligatorio ticazione da parte dell'utente abbia Interno	
avuto successo, reindirizza automa-	-
ticamente l'utente sulla dashboard	
dell'applicazione.	



RA1O 2	Funzionale	Il sistema mette a disposizione del-	UCU4
	Obbligatorio	l'utente non autenticato la pos-	Capitolato
		sibilità di recuperare le proprie	_
		credenziali.	
RA1O 4	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9
	Obbligatorio	l'utente la visualizzazione dell'in-	Capitolato
		sieme delle Collection presenti tra-	
		mite un menu di navigazione e la	
		selezione di una di esse.	
RA1O 4.1	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	Capitolato
	Obbligatorio	l'utente la visualizzazione di una	UCU9
		Collection-index tramite una ta-	
		bella le cui righe corrispondono	
		ai document presenti nel databa-	
		se e le colonne ai loro attributi	
		visualizzabili.	
RA1O 4.1.1	Funzionale	Ogni riga della tabella corrispon-	Capitolato
	Obbligatorio	dente ad un Document deve ave-	UCS3.3.1.4
		re una chiave selezionabile che ri-	
		manda alla corrispondente pagina	
		show.	
RA1O 5	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9.1
	Obbligatorio	l'utente la visualizzazione della	Capitolato
		Collection-show relativa ad un do-	
		cument tramite una pagina web che	
		ne mostra gli attributi visualizzabili	
		strutturati in una tabella.	
RA1O 5.1	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9.1.3
	Obbligatorio	l'admin di poter editare ogni singo-	UCU9.1
		lo attributo modificabile del docu-	Capitolato
		mento dalla pagina show.	
RA1O 5.3	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9.1.4
	Obbligatorio	l'utente di poter eliminare dalla	Capitolato
		show-page il Document selezionato.	
RA1O 6	Funzionale	L'applicazione deve fornire all'ad-	UCU11
	Obbligatorio	min una pagina di amministrazio-	Interno
		ne in cui visualizzare la Collec-	
		tion di tutti gli utenti registrati	
D.1.10.01		all'applicazione.	77.077111
RA1O 6.1	Funzionale	L'applicazione deve fornire all'ad-	UCU11.1
	Obbligatorio	min la possibilità di creare	UCU11
		un nuovo utente dalla pagina di	Capitolato
DA10 0 1 1	D : 1	amministrazione.	TIOTTA -
RA1O 6.1.1	Funzionale	L'applicazione deve fornire all'ad-	UCU11.1
	Obbligatorio	min una pagina di creazione di un	Capitolato
D.110 0111	 D	nuovo utente.	TICHTA A
RA1O 6.1.1.1	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU11.1.1
	Obbligatorio	l'admin di inserire l'indirizzo email	UCU11.1
		del nuovo utente in un apposito	
		campo di testo presente all'inter-	
		no della pagina di creazione di un	
		nuovo utente.	



RA1O 6.1.1.2 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere all'admin di inserire la password del nuovo utente in un apposito campo di testo presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo utente. RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio RA1O 6.1.1.4 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere all'interno della pagina di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo utente.	.1.3
nuovo utente in un apposito campo di testo presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo utente. RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere all'iadmin di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	.1.3
po di testo presente all'interno del- la pagina di creazione di un nuovo utente. RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere al- l'admin di inserire il livello uten- te del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno del- la pagina di creazione di un nuovo	.1
RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere all'admin di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	.1
RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere al- l'admin di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	.1
RA1O 6.1.1.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve permettere al- l'admin di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	.1
Obbligatorio l'admin di inserire il livello utente del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	.1
te del nuovo utente tramite una combo-box presente all'interno della pagina di creazione di un nuovo	
combo-box presente all'interno del- la pagina di creazione di un nuovo	ato
la pagina di creazione di un nuovo	
l utente.	
RA10 6.1.2 Funzionale L'applicazione deve prelevare tut- UCU11	
Obbligatorio ti i dati inseriti dall'admin nella Capitol	I .
pagina di creazione di un nuovo Interno	
utente ed inviarli al database del-	
le credenziali, il quale provvederà	
all'inserimento del nuovo record.	
RA1O 6.1.3 Funzionale L'applicazione deve visualizzare un UCU11	.2
Obbligatorio messaggio d'errore nel caso in cui	
l'admin non abbia compilato corret-	
tamente i campi presenti all'inter-	
no della pagina di creazione di un	
nuovo utente.	
RA1O 6.2 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad- UCU11	.1
Obbligatorio min la possibilità di selezionare un UCU11	I .
utente dalla index-page e visualiz- UCU11	
zare la sua relativa show-page.	
RA1O 6.2.1 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad- UCU11	.3.1
Obbligatorio min la possibilità di elevare l'utente UCU11	.3
normale selezionato al livello admin Capitol	ato
dalla show-page relativa.	
RA1O 6.2.2 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad- UCU11	
RA1O 6.2.2 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad- UCU11	.3.2
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'ad-	I .
	I .
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa.	I .
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente	.3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa.	.3.3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad-	.3.3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale UCU11 Obbligatorio min la possibilità di modificare l'at- UCU11	.3.3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio min la possibilità di modificare l'attributo email dell'utente selezionato	.3.3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve fornire all'admin la possibilità di modificare l'attributo email dell'utente selezionato dalla relativa show-page.	.3.3 .3 .3 .3.4
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio L'applicazione deve fornire all'admin la possibilità di modificare l'attributo email dell'utente selezionato dalla relativa show-page. RA1O 6.2.4 Funzionale L'applicazione deve fornire all'ad-UCU11	.3.3 .3 .3 .3 .3.4 .3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale Cobbligatorio Evaluatione dell'utente selezionato dalla relativa show-page. RA1O 6.2.4 Funzionale Cobbligatorio Dibligatorio min la possibilità di modificare l'atmin la possibilità di modificare l'atm	.3.3 .3 .3 .3 .3 .3
Obbligatorio min la possibilità di declassare l'admin selezionato a livello di utente normale dalla show-page relativa. RA1O 6.2.3 Funzionale Cobbligatorio EA1O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio EA1O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio EA1O 6.2.4 Funzionale Cobbligatorio EA1O 6.2.4 Funzionale COBBLIGATION EA1O 6.	.3.3 .3 .3 .3 .3 .3
RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio RA1O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio	.3.3 .3 .3 .3 .3 .3
RA1O 6.2.3 Funzionale Obbligatorio RA1O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio Obbligatorio RA2O 6.2.4 Funzionale Obbligatorio	.3 .3.3 .3 .3.4 .3 .5 2/18



RA1D 4.1.2	Funzionale	L'utente può decidere di cambiare	Interno
1011125 1111.2	Desiderabile	l'ordine di visualizzazione dei do-	111001110
		cument selezionando l'intestazione	
		delle colonne aventi la proprietà	
		sortable.	
RA1D 4.1.3	Funzionale	L'applicazione può mettere a di-	Interno
	Desiderabile	sposizione dell'utente per ogni ri-	
		ga della tabella una checkbox per	
		consentire la selezione multipla.	
RA1D 4.1.4	Funzionale	L'applicazione può mettere a dispo-	UCU9.5
	Desiderabile	sizione dell'admin un link di selezio-	UCU9
		ne rapida per l'eliminazione di un	
		documento.	
RA1D 4.1.5	Funzionale	L'applicazione deve permette al-	UCU9.4
	Desiderabile	l'admin la modifica di un document	Capitolato
		presente nella collection-index.	
RA1D 4.2	Funzionale	L'applicazione dà eventualmente la	UCU9.2
	Desiderabile	possibilità di impostare dei fil-	UCU9
		tri personalizzati secondo determi-	UCS3.3.1.7
		nati attributi per visualizzare un	Interno
		sottoinsieme di Document.	
RA1D 11	Funzionale	Deve essere possibile da parte di un	UCU5
	Desiderabile	utente la registrazione all'Applica-	Verbale-
		zione MaaP.	2013/12/05
RA1D 12	Funzionale	L'utente autenticato nell'applica-	UCU3
	Desiderabile	zione deve poter eseguire il logout.	
RA1D 13	Funzionale	L'utente con credenziali d'accesso	UCU10
	Desiderabile	all'applicazione deve poterle mo-	
		dificare all'interno dell'applicazione	
		tramite pagina apposita.	
RA1D 13.1	Funzionale	L'utente deve poter modificare la	UCU10
	Desiderabile	propria email con cui ha accesso	UCU10.1
		all'applicazione MaaP.	
RA1D 13.2	Funzionale	L'utente deve poter modificare la	UCU10
	Desiderabile	password di accesso all'applicazio-	UCU10.2
	<u> </u>	ne.	******
RA1F 4.3	Funzionale	L'applicazione deve mettere a di-	UCU9.6
	Facoltativo	sposizione dell'amministratore di	Capitolato
		poter creare un nuovo Document	
DAIR	<u> </u>	all'interno della base di dati.	TICTIC 3
RA1F 4.4	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9.3
	Facoltativo	l'utente di poter eseguire un'azione	Capitolato
		personalizzata tramite l'esecuzione	
DAIR		di un pulsante.	TICITO 3
RA1F 5.2	Funzionale	L'applicazione deve permettere al-	UCU9.3
	Facoltativo	l'utente di poter eseguire un'azione	Capitolato
		personalizzata tramite l'esecuzione	
DAIE 15	Thursday 1	di un pulsante.	LICILIZ
RA1F 15	Funzionale Facoltativo	L'applicazione MaaP deve mette-	UCU7
	racoltativo	re a disposizione dell'admin una	Capitolato
		pagina di gestione degli indici.	



JCU7.1
Capitolato
_
JCU7.2
Capitolato
JCU7.3
nterno
J



4.2 Requisiti prestazionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
RA2O 1	Prestazionale	L'applicazione deve funzionare con	Capitolato
	Obbligatorio	versioni 24.x o superiori di Firefox.	
RA2O 2	Prestazionale	L'applicazione deve funzionare con	Capitolato
	Obbligatorio	versioni 30.0.x o superiori di Chro-	
		me.	



4.3 Requisiti di qualità

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
R3O 1	Qualità	Devono essere prodotti e rilasciati	Capitolato
	Obbligatorio	manuali d'uso ed ogni altra docu-	
		mentazione tecnica necessaria per	
		l'utilizzo del prodotto.	
R3O 2	Qualità	Per lo sviluppo del prodotto richie-	Interno
	Obbligatorio	sto verranno rispettate tutte le nor-	
		me descritte nel documento <i>Norme</i>	
		$di\ Progetto\ v1.3.1$, le normative sul-	
		la progettazione e stesura del codi-	
		ce presenti nel documento Piano di	
		Qualifica v1.3.1 .	



4.4 Requisiti di vincolo

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
R4O 1	Vincolo	L'implementazione della compo-	Capitolato
	Obbligatorio	nente server deve essere realizzata	
		utilizzando Node.js.	
RF4O 6	Vincolo	Maap Framework deve essere pub-	Capitolato
	Obbligatorio	blicato in una repository di GitHub	Verbale-
		e quest'ultima deve permettere l'u-	2013/12/05
		tilizzo di Issues per la segnalazione	
		di bug.	
RS4F 6	Vincolo	Il sistema MaaS deve verificare	Capitolato
	Facoltativo	se i documenti creati rispettano i	
		vincoli del database.	
RS4F 7	Vincolo	Il sistema MaaS deve salvare le	Capitolato
	Facoltativo	Collection create dallo sviluppatore	
		direttamente dentro la base di dati.	
RA4O 2	Vincolo	Deve essere utilizzato Express per	Capitolato
	Obbligatorio	la realizzazione dell'infrastruttura	
		della web application.	
RA4O 3	Vincolo	L'applicazione deve utilizzare Mon-	Capitolato
	Obbligatorio	goose.js per l'interfacciamento con	
		il database.	
RA4O 4	Vincolo	L'applicazione deve servirsi di Mon-	Capitolato
	Obbligatorio	goDB come sistema gestionale dei	
		dati.	
RA4O 5	Vincolo	Deve essere fatto il deployment	Capitolato
	Obbligatorio	su Heroku rendendo disponibile	
		on-line l'applicazione Maap.	