Användarscenario: Logga in på användarkonto

Starttillstånd

Användaren befinner sig på webbplatsens startsida och har ett befintligt användarkonto.

Kort beskrivning

Syftet är att se hur enkelt användaren kan logga in på sin befintliga användarprofil och få tillgång till sin personliga sida.

Sekvensbeskrivning

1. Användaren klickar på "Logga in" på webbplatsens startsida.
2. Användaren skriver in sitt användarnamn och lösenord i de angivna fälten.
3. Användaren klickar på "Logga in".
4. Systemet verifierar användarens uppgifter och om de är korrekta, tar användaren till sin personliga sida.
5. Om användarens uppgifter är felaktiga visas ett felmeddelande och användaren ombeds att ange rätt uppgifter.
6. Om användaren har glömt sitt lösenord kan hen klicka på länken "Glömt lösenord?" för att återställa det.
7. Användaren kan navigera genom sin personliga sida för att få tillgång till de funktioner och tjänster som är tillgängliga på webbplatsen.

Användarscenario: Köpa en spelare

Starttillstånd

Användaren är inloggad på spelets hemsida och vill köpa en ny spelare till sitt lag.

Kort beskrivning

Syftet är att se hur lätt det är för användaren att köpa en spelare på spelets marknad.

Sekvensbeskrivning

1. Användaren klickar på "Marknad" på menyn på hemsidan.
2. Användaren väljer vilken position de vill köpa en spelare till (exempelvis forward eller målvakt).
3. Användaren filtrerar sökresultaten utifrån sina behov (Power, pris, etc.).
4. Användaren klickar på en spelare som de vill köpa för att se mer information om spelaren.
5. Användaren klickar på "Köp" om de bestämmer sig för att köpa spelaren.
6. Användaren bekräftar köpet och ser det nya laguppställningen med den nya spelaren.
7. Användaren kan nu använda sin nya spelare i matcher och förbättra sitt lags chanser att vinna.

Användarscenario: Sälja en spelare

Starttillstånd:

Användaren har loggat in på sitt konto och har en spelare som de vill sälja.

Kort beskrivning:

Syftet är att se hur enkelt det är för användaren att sälja en spelare på marknaden.

Sekvensbeskrivning:

1. Användaren navigerar till marknaden på hemsidan.
2. Användaren hittar sin spelare på marknaden genom att söka efter spelare med liknande Power och position.
3. Användaren väljer spelaren de vill sälja och klickar på "Sälj".
4. Användaren anger ett pris för spelaren.
5. Användaren bekräftar försäljningen av spelaren.
6. Spelaren tas bort från användarens lag och läggs upp till försäljning på marknaden.
7. pengarna överförs till användarens konto. Spelaren stannar på marknaden tills en annan användare köper den.

Notering: Beroende på spelets design kan det finnas ytterligare steg eller krav för att sälja en spelare, till exempel om användaren behöver vara medlem under en viss tid eller uppfylla andra villkor innan de kan sälja sina spelare.