



SCOPRI E CONDIVIDI LE TUE MAPPE CON UMAP

Strumento di mappatura open source che consente di creare, gestire e condividere mappe personalizzate



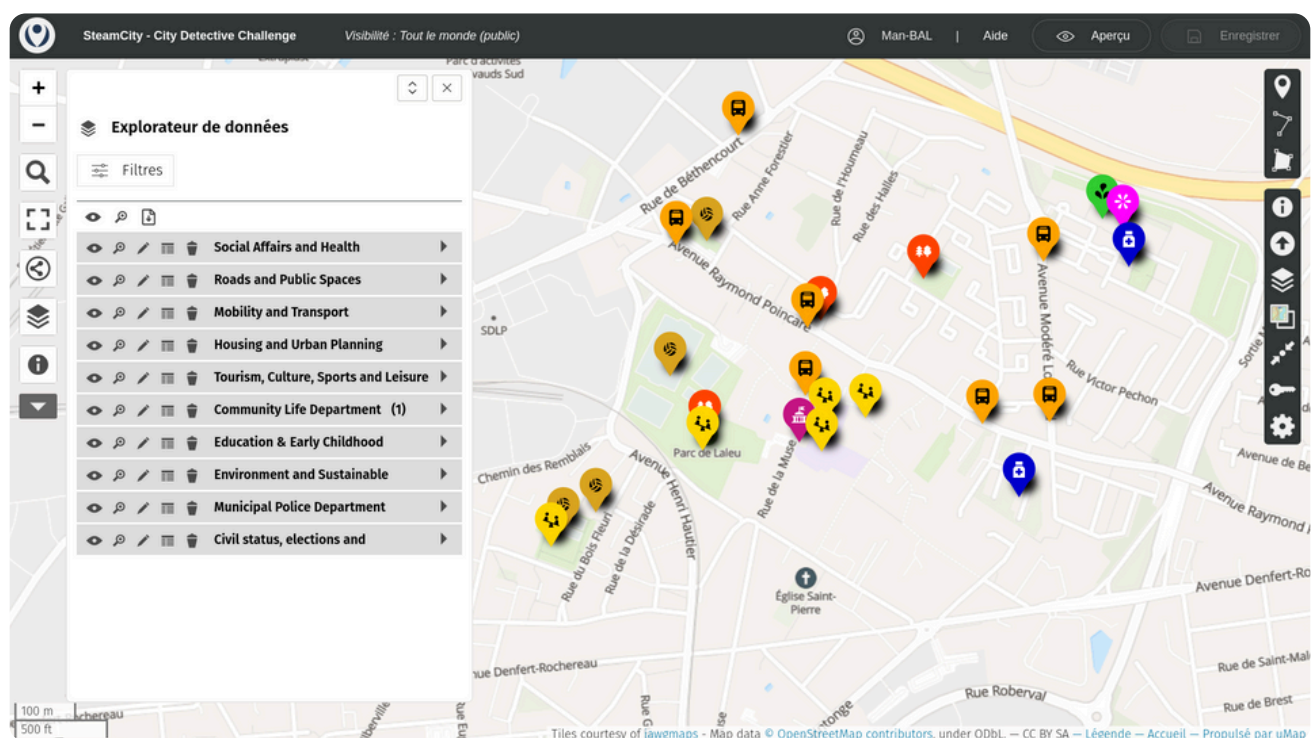
uMap è uno strumento di mappatura open source che consente di creare, gestire e condividere mappe personalizzate. Sfrutta i dati di OpenStreetMap, fornendo una piattaforma flessibile e accessibile per la visualizzazione di informazioni geografiche.

Lo scopo di questa scheda informativa è supportare insegnanti e studenti nell'uso didattico di uMap, integrando mappe interattive nell'apprendimento. Mostra come questo strumento possa arricchire le lezioni facilitando la visualizzazione, l'organizzazione e l'analisi spaziale dei dati raccolti.

OpenStreetMap è un progetto collaborativo per creare una mappa globale liberamente accessibile e modificabile. È realizzato da volontari, utilizzando conoscenze locali, tracce GPS e altre fonti aperte. Riunisce un'ampia varietà di dati geografici: strade, strutture pubbliche, attività commerciali, trasporti e altro ancora. Spesso paragonata a Wikipedia, questa mappa consente a chiunque di contribuire e riutilizzare i dati in molti contesti.

Nell'ambito di SteamCity, diversi protocolli raccomandano l'utilizzo di uMap per condividere i dati raccolti tramite osservazione sul campo e non tramite l'uso di sensori (in alternativa, sono più consigliate la nostra piattaforma IoT o Vittamap). Per alcuni protocolli, in particolare l'Urban Detective Challenge, viene fornita una mappa pronta all'uso. Questa consente a diverse classi, scuole, regioni o paesi di collaborare su una base comune, arricchendo gradualmente la conoscenza collettiva condivisa.

Oltre alle mappe già fornite, lo strumento uMap ti consente di creare e condividere tutte le mappe che desideri!





PROCEDURA, CARATTERISTICHE E SUGGERIMENTI INIZIARE A USARE UMAP

Crea una mappa su uMap

1. Apri un browser web e vai al sito web uMap.
2. Fare clic su "Crea mappa" per avviare un nuovo progetto.
3. Una volta aperta la mappa di base, fai clic sull'icona delle impostazioni (simbolo dell'ingranaggio) per impostare il titolo della mappa, la descrizione e le impostazioni di visualizzazione predefinite.
4. Scegli il formato della mappa di base più adatto alle esigenze del tuo progetto (ad esempio, standard, topografico, satellitare).

Aggiungi livelli e dati

I livelli vengono utilizzati per organizzare diversi tipi di informazioni sulla mappa, ad esempio diversi argomenti o tipi di dati.

1. Fare clic sull'icona dei livelli (due livelli sovrapposti) per gestire e aggiungere nuovi livelli.
2. Per aggiungere un nuovo livello, seleziona "Crea livello" e assegnagli un nome in base ai dati o all'attività (ad esempio, Siti storici, Dati sul traffico).
3. Configurare le proprietà dei livelli, come il colore del marcatore o della linea, per differenziare visivamente i livelli.

Aggiungi marcatori e forme

1. Seleziona il livello che vuoi modificare dall'elenco dei livelli.
2. Scegli lo strumento appropriato (marcatore, linea o poligono) dalla barra degli strumenti e clicca sulla mappa per posizionarlo.
3. Ogni nuovo elemento può essere personalizzato tramite una finestra di dialogo pop-up in cui è possibile aggiungere titoli, descrizioni, immagini o link.

Salva un posto

Per salvare una nuova posizione sulla mappa, clicca su "Modifica". Cerca la posizione del tuo sito. Puoi utilizzare lo strumento di ricerca a sinistra per inserire direttamente le coordinate GPS, facilitando la localizzazione.

Una volta trovata la posizione (luogo, edificio o servizio), clicca sull'icona del puntatore per contrassegnare il luogo:

- **Posiziona il puntatore sulla posizione corretta. Si aprirà una finestra delle proprietà.**
- **Selezionare il livello appropriato, ad esempio: Servizio di mobilità e trasporto.**
- Nella stessa finestra, assegna un nome alla posizione e aggiungi una descrizione.

Puoi anche aggiungere un'immagine. Per farlo, incolla l'URL tra due parentesi graffe: {{URL}}. Per creare facilmente un URL dalle tue immagini, usa uno strumento gratuito come

- **Postimage (<https://postimg.cc/>). Carica l'immagine, quindi copia il collegamento diretto (senza creare un account)**
- Puoi anche usare GitHub (<https://github.com/>): aggiungi la tua immagine a un repository pubblico, apri il file, quindi copia l'indirizzo dell'immagine (clic destro → copia indirizzo immagine).

Al termine, fai clic su Salva. Passa alla modalità anteprima per controllare l'aspetto della miniatura.

Condividi e collabora

1. uMap ti consente di controllare chi può visualizzare o modificare le tue mappe.
2. Nelle impostazioni della mappa, regola le "Autorizzazioni" per impostare la mappa come pubblica o privata e assegna i diritti di modifica ai membri del team o agli studenti.
3. Le mappe possono essere integrate in siti web o blog per una condivisione più ampia.
4. Utilizza l'opzione "Condividi e incorpora" per ottenere il codice HTML che può essere inserito nel tuo sito.

Consigli pratici per gli insegnanti

1. Idee per progetti: utilizzare uMap per vari progetti educativi, come il monitoraggio di eventi storici, l'analisi dei modelli di traffico o la pianificazione di studi ecologici.
2. Sviluppo delle competenze: gli esercizi di mappatura migliorano le competenze di analisi dei dati, geografia e pensiero critico.
3. Utilizzo per la valutazione: gli insegnanti possono utilizzare i progetti uMap per valutare la comprensione dei concetti geografici da parte degli studenti e la loro capacità di interpretare i dati spaziali.

Risoluzione dei problemi e supporto

1. Problemi comuni: per problemi quali difficoltà di connessione, dati non visualizzati correttamente o errori nelle funzionalità della mappa, consulta le FAQ o i forum di uMap per trovare soluzioni.
2. Risorse di apprendimento: esplora i tutorial e le guide utente disponibili online per padroneggiare le funzionalità avanzate e le tecniche di risoluzione dei problemi: uMap/Guida - OpenStreetMap Wiki, Tutorial - Umap / OpenStreetMap (mappa arricchita) (+ 2° tutorial, più semplice nella descrizione), Tutorial - Umap, schizzo e mappa interattiva (nozioni di base senza creare un account)

Esempio di mappa del detective urbano

Come parte del protocollo "Urban Detective Challenge", proponiamo che tutti gli insegnanti utilizzino una mappa uMap comune disponibile qui: <http://u.osmfr.org/m/1160331/>

Permette a più classi, scuole, regioni o paesi di collaborare su una base comune, arricchendo gradualmente la conoscenza collettiva condivisa.

Gli studenti escono sul campo per scoprire quali servizi pubblici gestiscono le strutture del loro quartiere, al fine di mettere in discussione il ruolo del municipio e la gamma di servizi forniti ai cittadini.

Registrano i risultati su più livelli, ognuno dei quali identifica un servizio specifico.

Questo lavoro consente loro di riflettere sulla portata e l'importanza di un forte impegno pubblico dei cittadini in relazione al numero di strutture e strumenti pubblici messi a disposizione dei residenti nello spazio comune.