



ОТКРИЙТЕ И СПОДЕЛЕТЕ КАРТИТЕ СИ С UMAP

Инструмент за картографиране с отворен код, който ви позволява да създавате, управлявате и споделяте персонализирани карти



Съфинансирано от Европейския съюз

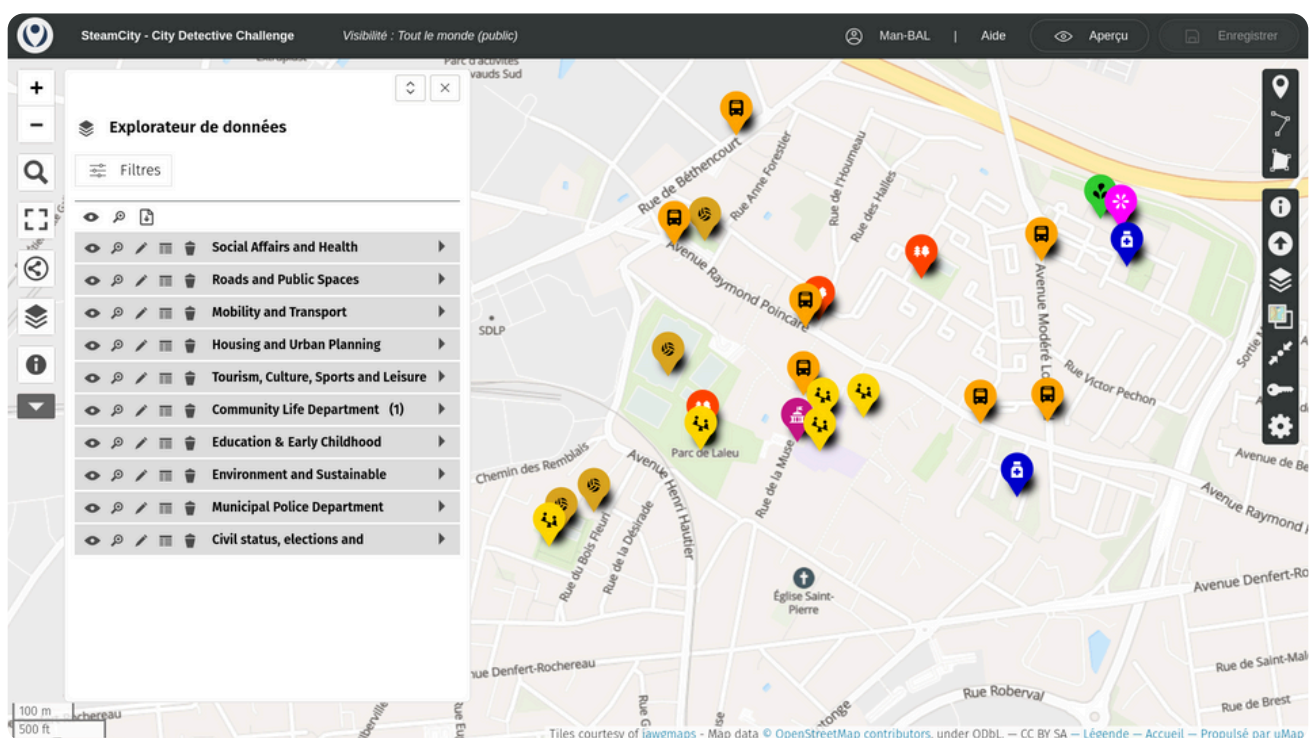
uMap е инструмент за картографиране с отворен код, който ви позволява да създавате, управлявате и споделяте персонализирани карти. Той използва данни от **OpenStreetMap**, предоставяйки гъвкава и достъпна платформа за показване на географска информация.

Целта на този информационен лист е да подпомогне учителите и учениците в образователната употреба на uMap чрез интегриране на интерактивни карти в обучението. Той показва как този инструмент може да обогати уроците, като улесни визуализацията, организацията и пространствения анализ на събраните данни.

OpenStreetMap е съвместен проект за създаване на свободно достъпна и редактируема глобална карта. Той се захранва от доброволци, използващи местни знания, GPS тракове и други отворени източници. Той обединява голямо разнообразие от географски данни: улици, обществени съоръжения, бизнеси, транспорт и други. Често сравнявана с Уикипедия, тази карта позволява на всеки да допринесе и да използва повторно данните в много контексти.

В рамките на **SteamCity**, няколко протокола препоръчват използването на uMap за споделяне на данни, събрани чрез полеви наблюдения, а не чрез използване на сензори (или нашата IoT платформа или **Vittamar** са по-препоръчителни). За някои протоколи, по-специално **Urban Detective Challenge**, се предоставя готова за употреба карта. Тя позволява на няколко класа, училища, региони или държави да си сътрудничат на обща основа, като постепенно обогатяват споделените колективни знания.

В допълнение към вече предоставените карти, инструментът uMap ви позволява да създавате и споделяте толкова карти, колкото искате!





ПРОЦЕДУРА, ФУНКЦИИ И СЪВЕТИ ПЪРВИ СЪПКИ С ИМАР

Създайте карта в иМар

1. Отворете уеб браузър и отидете на уебсайта на иМар.
2. Кликнете върху „Създаване на карта“, за да започнете нов проект.
3. След като базовата ви карта се отвори, щракнете върху иконата за настройки (символ на зъбно колело), за да зададете заглавието на картата, описанието и настройките за показване по подразбиране.
4. Изберете формата на базовата карта, който най-добре отговаря на нуждите на вашия проект (напр. стандартен, топографски, сателитен).

Добавяне на слоеве и данни

Слоеве се използват за организиране на различни видове информация на картата, като например различни теми или видове данни.

1. Щракнете върху иконата със слоеве (два подредени слоя), за да управлявате и добавяте нови слоеве.
2. За да добавите нов слой, изберете „Създаване на слой“ и го наименувайте въз основа на данните или дейността (напр. Исторически обекти, Данни за трафика).
3. Конфигурирайте свойствата на слоя, като например цвят на маркер или линия, за да разграничите визуално слоевете.

Добавете маркери и форми

1. Изберете слой, който искате да редактирате, от списъка със слоеве.
2. Изберете подходящия инструмент (маркер, линия или полигон) от лентата с инструменти и щракнете върху картата, за да го поставите.
3. Всеки нов елемент може да бъде персонализиран с изскачащ диалогов прозорец, където можете да добавяте заглавия, описания, изображения или връзки.

Запазване на място

За да запазите ново местоположение на картата, кликнете върху „редактиране“. Потърсете местоположението на вашия сайт. Можете да използвате инструмента за търсене отляво, за да въведете директно GPS координати, което ще улесни локализирането.

След като сте намерили местоположението (място, сграда или услуга), щракнете върху иконата с показалец, за да го маркирате:

- Позиционирайте курсора върху правилното място. Това ще отвори прозорец със свойства.
- Изберете подходящия слой, например: Мобилност и транспортни услуги.
- В същия прозорец, наименувайте местоположението и добавете описание.

Можете също да добавите изображение. За да направите това, поставете URL адреса между две къдрави скоби: {{URL}}. За лесно създаване на URL адрес от изображенията ви, използвайте безплатен инструмент като

- Postimage (<https://postimg.cc/>). Качете изображението, след което копирайте директния линк (без да създавате акаунт)
- Можете също да използвате GitHub (<https://github.com/>): добавете изображението си към публично хранилище, отворете файла и след това копирайте адреса на изображението (щракване с десен бутон → копиране на адреса на изображението).

Когато сте готови, щракнете върху „Запазване“. Преминете към режим на предварителен преглед, за да проверите как изглежда миниатюрата ви.

Споделяне и сътрудничество

1. uMap ви позволява да контролирате кой може да преглежда или редактира вашите карти.
2. В настройките на картата, коригирайте „Разрешения“, за да зададете картата си като публична или частна, и задайте права за редактиране на членове на екипа или ученици.
3. Картите могат да бъдат вградени в уебсайтове или блогове за по-широко споделяне.
4. Използвайте опцията „Споделяне и вграждане“, за да получите HTML кода, който може да бъде вмъкнат във вашия сайт.

Практически съвети за учители

1. Идеи за проекти: Използвайте uMap за различни образователни проекти, като проследяване на исторически събития, анализ на модели на трафик или планиране на екологични проучвания.
2. Развитие на умения: Упражненията по картографиране подобряват уменията за анализ на данни, география и критично мислене.
3. Използване за оценяване: Учителите могат да използват проекти на uMap, за да оценят разбирането на учениците за географски понятия и способността им да интерпретират пространствени данни.

Отстраняване на неизправности и поддръжка

1. Често срещани проблеми: За проблеми като затруднения с връзката, неправилно показване на данни или грешки в картографските функции, проверете ЧЗВ или форумите на uMap за решения.
2. Учебни ресурси: Разгледайте онлайн уроците и ръководствата за потребителя, за да овладеете разширени функции и техники за отстраняване на неизправности: uMap/Guide - OpenStreetMap Wiki, Урок - Umap / Openstreetmap (обогатена карта) (+ 2-ри урок, по-опростен в описанието), Урок - Umap, скица и интерактивна карта (основи без създаване на акаунт)

Пример за картата на градския детектив

Като част от протокола „Предизвикателство на градския детектив“, предлагаме всички учители да използват обща uMap карта, достъпна тук: <http://u.osmfr.org/m/1160331/>

Това позволява на няколко класа, училища, региони или държави да си сътрудничат на обща основа, като постепенно обогатяват споделените колективни знания.

Студентите излизат на терен, за да открият кои обществени служби управляват съоръженията в техния квартал, за да поставят под въпрос ролята на кметството и обхвата на услугите, предоставяни на гражданите.

Те записват своите открития на множество слоеве, като всеки от тях идентифицира конкретна услуга.

Тази работа им позволява да разсъждават върху степента и значението на силния обществен ангажимент за гражданите във връзка с броя на обществените съоръжения и инструменти, предоставени на разположение на жителите в общото пространство.