

NEON noir

A Blake Steel Investigation



MANUALE DI ISTRUZIONI

In memoria di Daisy.

La ragazza più brava.

Introduzione



La pioggia acida lavava i neon color sangue della città nella Grundana, casa di chi è rimasto senza altra scelta.

La Grundana non è solo la metafora di un cliché; è il quartiere più spietato e pericoloso della città. Pochi hanno scelto di viverci volentieri; quando i tuoi crediti si prosciugavano, non c'era nessun altro posto dove andare.

Quando Danni Ashton è scomparsa, il padre preoccupato si è rivolto a te per chiedere aiuto. Riuscirò a trovarla prima che sia troppo tardi?

NEONnoir è stato inizialmente creato per l'Amiga Blitz Basic Game Jam, dove si è aggiudicato il primo posto ed è diventato il preferito dei giudici. È stata un'esperienza umile e sono orgoglioso di come sia uscito.

Ispirato a Blade Runner, Rise of the Dragon e alla serie di Tex Murphy, NEONnoir è un'avventura cyberpunk ambientata sullo sfondo dei bassifondi macchiati di neon della Grundana in un futuro lontano e indeterminato. Ti ritrovi nei panni di Blake Steel, un investigatore privato che cerca di sbucare il lunario a cui viene offerta una grossa somma di denaro per trovare la figlia scomparsa di un uomo, Danni.

Danni è capitata in un gruppo di persone difficili ed è dipendente dall'ultima droga sintetica: Coral. A differenza delle droghe convenzionali, Coral è completamente digitale e colpisce solo chi ha impianti cibernetici, ma chi l'ha creata e da dove viene?

È tempo di scendere in strada e trovare alcune risposte. Buona fortuna!

-Mass

Come Iniziare

Requisiti

NEONnoir richiede un Amiga (o un emulatore) compatibile con AGA con 2 MB di Chip RAM, 4 MB di Fast RAM e almeno 5 MB di spazio sul disco rigido.

Il programma di installazione richiede che LhA sia nello stesso percorso.

Nota: NEONnoir non può essere eseguito da dischetti; deve essere installato!

Installazione da Dischi

Una volta avviato il Workbench, inserite "NEONnoir Disk 1"

1. Individuate e avviate il programma di installazione NEONnoir.
2. Seguite le istruzioni.
3. Avviate e Giocate al videogioco!

Installazione da File

Per comodità c'è un'installazione più rapida sui dispositivi che lo supportano, NEONnoir è disponibile anche come grande archivio LHA sull'unità USB inclusa ed è il metodo preferito per gli emulatori. È anche disponibile un download dalla pagina web del gioco all'indirizzo <http://steamknight.itch.io/neonnoir>.

Attenzione: Non collegate la Coral alle vostre porte cibernetiche!

1. Utilizzate il comando "lha x NEONnoir.lha" per decomprimere il file in una directory a vostra scelta.
2. Avviate e Giocate al videogioco!

PAL e NTSC

Se volete forzare il gioco a funzionare in modalità NTSC indipendentemente dall'hardware o dal display, potete farlo aggiungendo un nuovo ToolType al file "neonnoir.info". Aggiungete semplicemente "FORCE_NTSC" e salvate. La prossima volta che eseguiete il gioco, si forzerà in modalità NTSC.

Gioca NEONnoir

Iniziare una nuova partita

Una volta che avrete scelto la vostra lingua, nel menu principale vedrete quattro opzioni:

1. Inizia - Iniziate una nuova partita.
2. Continua - Caricate i vostri progressi di gioco attuali.
3. Riconoscimenti - Mostra i riconoscimenti del gioco.
4. Esci - Uscite dal gioco.

NEONnoir ha un solo slot di salvataggio. Iniziare una nuova partita sovrascriverà il salvataggio solo dopo aver salvato manualmente la partita.

Se è la prima volta che giocate o volete ricominciare da capo, selezionate "Inizia" e cominciate a investigare!

Se volete riprendere la vostra avventura già in corso, selezionate "Continua" e trovate la ragazza scomparsa!



Interagire con il mondo

NEONnoir è un ibrido tra un punta e clicca e un romanzo visivo e ha un sistema di inventario molto minimale. Non dovrete provare ogni oggetto su ogni superficie per proseguire.

Il gioco è interamente guidato dal mouse. Come tale, vedrete 4 diversi tipi di puntatori del mouse:



Il normale puntatore del mouse.



Vi dirà qualcosa di interessante se passerete il mouse sopra una parte della scena.



Utilizzerà o interagirà in altro modo con qualsiasi cosa si trovi sotto di esso.



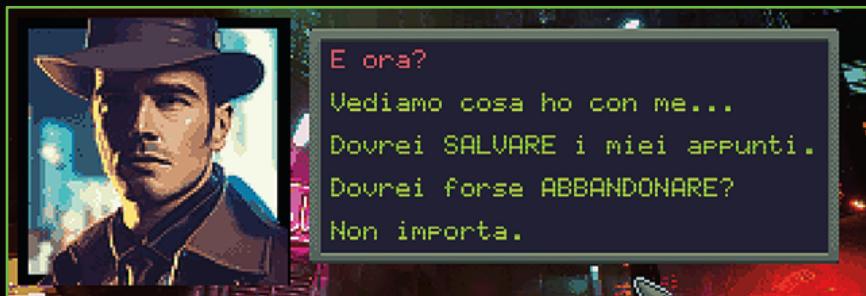
Uscite dalla scena corrente. Spesso, i bordi dello schermo contengono un'uscita.



Aspettate, il gioco si sta caricando.

Sistema di Gioco

L'assistente digitale personale di Blake vi consente di controllare il vostro inventario, salvare o uscire dal gioco. È possibile accedervi premendo la sua icona in basso a destra dello schermo, il che porterà Blake a porsi alcune domande importanti.



Vediamo cosa ho con me...

Mostra l'inventario di Blake.

**Dovrei SALVARE
i miei appunti.**

Salva il gioco. Ricordate, il gioco ha solo uno slot di salvataggio.

**Dovrei forse
ABBANDONARE?**

Vi consente di uscire dal gioco. Blake vi chiederà prima conferma se è quello che volete davvero fare. Tutti i progressi non salvati andranno persi.

Glossario

Il mondo di NEONnoir ha un linguaggio colorito. Questo glossario vi aiuterà a capirlo.

Grundana I bassifondi in cui si svolge il gioco.

Dracchio Una parola molto versatile che può sostituire molte parolacce. Può essere un sostantivo, un aggettivo o un verbo. È una delle parole più usate nella Grundana.

Jackpot Un bancomat.

Coral L'ultima droga digitale colpisce solo chi è dotato di cibernetica.

Cromo Cibernetica, soprattutto quella visibile.

Cromato Termine dispregiativo usato per descrivere le persone dotate di cibernetica.

Hardware Cibernetica di qualsiasi tipo.

Uomo di Latta Una guardia privata a pagamento pesantemente corazzata.

Serpente D'acciaio Il treno della metropolitana.

Crediti La valuta in NEONnoir.

GovLink Una rete di database governativi utilizzata dalle forze dell'ordine.



Ringraziamenti Speciali

Zooperdan

Vairn

Daedalus2097

Theotheoderich

DarkGiver

PixelPlop

Friar85

Youen

Havie

Sikosis

ElmonEPG

Morge77

AmigaLive

Amiga Bill

honitos

vidgameartistry

nivrig

earok

... e tutti nella comunità blitzbasic.dev e tutti coloro che hanno giocato, trasmesso in streaming o recensito il gioco.

Ne avete fatto valere la pena!

Riconoscimenti

Massimo Loi Programmazione, Sceneggiatura, Grafica dei Fondali

Sandy Loi Grafica dei Personaggi

Matías Sosa Musica

Simone Battaglioni Traduzione Italiana

Torti-the-Smurf Traduzione Tedesca

In questo gioco è stato utilizzato Midjourney per alcune illustrazioni dei personaggi e degli sfondi.



Ci vediamo alla prossima partita!

© 2022-2023 Massimo Loi
massproduced.games

