

JOGO PLICKERS

Público-alvo: Ensino Médio

DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

O Plickers é uma ferramenta valiosa aplicada nas aulas de diferentes disciplinas.

Trata-se de um jogo interativo de perguntas e respostas, no qual o professor desempenha um papel central.

Para utilizá-lo, o professor imprime os QR Codes correspondentes às perguntas e respostas, sendo o único a precisar de um dispositivo móvel, geralmente um celular. O professor também deve cadastrar os nomes dos alunos na turma correspondente, relacionando-os aos QR Codes específicos (cada um possui um número).

Durante as aulas, o professor exhibe as perguntas, e os alunos respondem apontando seus próprios QR Codes para uma câmera, que lê as respostas de acordo com a posição do QR Code.

Essa abordagem interativa e prática permite ao professor avaliar o entendimento dos alunos em tempo real e ajustar seu ensino de acordo com suas necessidades. É uma ferramenta dinâmica que envolve os alunos de forma participativa nas atividades educacionais.

ANEXOS

Nesta pasta você encontrará:

- Jogos desenvolvidos no Plickers com a temática da água.
- Vídeo tutorial de como usar Plickers.
- QR Codes para impressão.