

STEAMPILOT SURVEILLANCE CAMERA

Vielen Dank

Danke dass sie sich für ein Produkt von Steampilot entschieden haben.

Installation

Das Raspberry Pi gerät ist bereits vorkonfiguriert. Bitte befolgen sie zur Inbetriebnahme folgende Schritte. Halten sie sich bitte an das beigelegte Handbuch und die Anleitungen des Herstellers.

1. Vergewissern Sie sich dass, das Kamera Modul richtig angeschlossen und an dem dafür vorgesehenen Befestigungsstab angebracht ist.
2. Legen sie die beigelegte SD Karte in die dafür vorgesehene Öffnung ein.
3. Schliessen sie das Netzkabel an.
4. Stecken sie zuerst den Stromadapter in die Steckdose
5. Schliessen sie das Raspberry Pi Gerät an die Stromversorgung an.

Das Gerät startet und die Kontrolllampen zeigen grün.

Nehmen sie die beigelegte Liste der IP Adressen zur Hand. Darauf finden sie anhand der Gerätenummer die passende IP Adresse.

Starten sie Firefox oder Chrome als Internet Browser und geben in der Adresszeile die IP Adresse des Raspberry Pi Gerätes ein.

Die STEAMPILOT SURVEILLANCE WEBCAM SUITE sollte ihnen die Startseite präsentieren.

Folgen sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Anwendung

Beim ersten Mal starten der Applikation werden sie von der Startseite begrüsst.

Im oberen rechten Ecken des Bildschirms sehen sie drei Knöpfe: OFF, STREAM und CAPTURE. Dies entspricht den drei unterschiedlichen Modi der Applikation:

- OFF = aus, Die Kamera so wie die Live Übertragung ist abgeschaltet.
- STREAM = Live Übertragung, Sie können direkt mit verfolgen was sich vor der Kamera abspielt.
- CAPTURE = Bewegungsmelder und Aufnahme zeigt ein Archiv der Aufnahmen die gemacht wurden während sich vor der Kamera etwas bewegte.

OFF MODE

In diesem Zustand ist die Kamera ausgeschaltet und es besteht die Möglichkeit weitere Einstellungen vor zu nehmen.

Sie können mit Click auf den ADD Knopf in der Mitte des Bildschirms eine weitere Netzwerk Kamera hinzufügen. Diese wird dann im STREAM Modus zusätzlich zur eigenen Kamera angezeigt.

Geben sie hierzu Einen frei wählbaren Namen ein, Die IP oder Domainadresse der Webcam und den Port auf dem diese Webcam sendet, an. Bitte Vergewissern sie sich dass sie das nötige „http://“ nicht vergessen haben. Sobald alle Angaben richtig sind klicken sie bitte auf Submit. Wenn alles richtig ist wird Ihnen nun in einer Zusammenfassung gezeigt dass der „Stream“ also die externe Webcam hinzugefügt wurde.

Mit einem Click auf Back gelangen sie zur Listenansicht zurück.

Möchten Sie eine Webcam aus der Liste entfernen so klicken sie auf den mit REM beschrifteten Knopf in der gleichen Zeile. Dies Entfernt den „Stream“.

Sie können diesen Jederzeit wieder hinzufügen in dem sie die bereits genannten Schritte befolgen.

STREAM MODE

In diesem Modus der Applikation sehen sie alle Laufenden Webcam Zuschaltungen. Bitte warten sie einen Moment bis die Verbindung hergestellt wurde. Sollte auch nach einiger Zeit nur das Platzhalterbild dargestellt werden, laden sie die Seite neu. Es kann sein das beim Erfassen der Adresse eine falsche Angabe gemacht wurde. Im OFF MODE können sie dies berichtigen in dem sie die Webcam Adresse erneut erfassen.

CAPTURE MODE

In diesem Modus listet die Applikation alle gespeicherten Videos auf die gemacht wurden weil sich etwas vor der Kamera bewegte. Sie können diese Filme mit einem Einfachen Click auf den Startknopf abspielen lassen.

Fehlerbehebung

Sollte die Webcam nicht von selber starten ist es möglich diese manuell zu starten. Verbinden sie sich hierzu mit dem Raspberry Pi Geräts mittels PUTTY unter der Verwendung der bekannten IP adresse und des root Logins. Wechseln sie das Verzeichnis der Applikation mittels „cd /var/www“ und starten sie die Webcam mittels „./startmotion.sh“.

Bei Fragen und Anregungen stehen wir Ihnen rund um die Uhr zur Verfügung.

Kontaktieren Sie uns unter support@steampilot.ch