

1. Fie tipul de date BTree definit prin constructorii:

BEmpty: \rightarrow BTree

BTnode: BTree \times T \times BTree \rightarrow BTree

si definitiile:

flattenTree(t) : BTree \rightarrow List

(F1) *flattenTree(BEmpty) = []*

(F2) *flattenTree(BTnode(left, i, right)) = flattenTree(left) ++ [i] ++ flattenTree(right)*

numBTelem(t): BTree \rightarrow N

(N1) *numBTelem(BEmpty) = 0*

(N2) *numBTelem(BTnode(left, i, right)) = 1 + numBTelem(left) + numBTelem(right)*

length(l) : LIST \rightarrow N

(L1) *length([]) = 0*

(L2) *length(h:t) = 1 + length(t)*

Stiind ca avem constructorii [], [a] si h:t (echivalent cu cons(h,t)) pentru tipul LIST si ca operatorul ++ (concatenarea a doua liste) este definit astfel incat urmatoarea proprietate este adevarata pentru orice doua liste l1, l2: $\text{length}(l1 ++ l2) = \text{length}(l1) + \text{length}(l2)$, sa se demonstreze ca:

$\text{numBTelem}(t) = \text{length}(\text{flattenTree}(t))$ pentru orice t de tip BTree

2. O expresie aritmetica complet parantezata este definita astfel:

0, 1, x, [e1+e2], [e1*e2], [-e2]

2 constructori nulari, 1 constructor extern, 3 constructori interni. Sa notam cu E acest tip de date.

Se definesc operatorii:

eval(e, n): E \times N \rightarrow N

(E1) *eval(0, n) = 0*

(E2) *eval(1, n) = 1*

(E3) *eval(x, n) = n*

(E4) *eval([e1+e2], n) = eval(e1, n) + eval(e2, n)*

(E5) *eval([e1*e2], n) = eval(e1, n) * eval(e2, n)*

(E6) *eval([-e1], n) = -eval(e1, n)*

subst(e, f): E \times E \rightarrow E

(S1) *subst(0, f) = 0*

(S2) *subst(1, f) = 1*

(S3) *subst(x, f) = f*

(S4) *subst([e1+e2], f) = [subst(e1,f) + subst(e2, f)]*

(S5) *subst([e1*e2], f) = [subst(e1,f) * subst(e2, f)]*

(S6) *subst([-e], f) = [-subst(e, f)]*

Sa se demonstreze prin inductie structurala ca pentru orice e, f din E si n din N, proprietatea urmatoare este adevarata:

$\text{eval}(\text{subst}(e, f), n) = \text{eval}(e, \text{eval}(f, n))$

3. Demonstrati ca problema 2-SAT este in P.

Problema 2-SAT este un caz particular al SAT: Fie o formula F in FNC (forma normala conjunctiva) in care fiecare termen contine 2 variabile. Este F satisfabila ?

Indicatie: Gasiti o reducere a problemei 2-SAT la o problema din P.

4. Problema FND-tautologie este in P sau NP ? Problema FNC-tautologie este in P sau NP ? Demonstratie si discutie.

O formula in forma normal-disjunctiva (FND) este alcatuita dintr-o disjunctie de conjunctii de literali (variabile sau variabile negate).

O formula in forma normal-conjunctiva (FNC) este alcatuita dintr-o conjunctie de disjunctii de literali.

O formula logica F este o tautologie daca F este adevarata pentru orice asignare a variabilelor ce o alcatuiesc.

5. Construiti un algoritm nedeterminist pentru rezolvarea problemei colorarii unui graf cu k culori. Care este complexitatea acestui algoritm ? Din ce clasa face parte aceasta problema (scurta justificare) ?

Problema colorarii unui graf cu k culori (decizie): Se dau un graf $G(V, E)$ si k culori distincte. Se pot colora nodurile grafului folosind cele k culori astfel incat pentru orice muchie (u, v) a grafului, $\text{culoare}(u) \neq \text{culoare}(v)$?

6. Construiti un algoritm determinist (cat mai bun) pentru rezolvarea problemei anterioare. Care este complexitatea acestui algoritm ?

7. Aratati ca problema 0/1 programare intreaga este NP-grea.

*0/1 Programare intreaga: Se da o matrice $A(n \times n)$ si un vector $b(n)$. Exista un vector x cu n elemente din multimea $\{0, 1\}$ astfel incat $A * x \geq b$?*

8. Stabiliti o reducere polinomiala intre problema sumelor (q -sume) si problema rucsacului. Discutie referitor la clasa acestor probleme.

Problema rucsacului: Se dau n obiecte ce au valoarea $v[i]$ si greutatea $w[i]$ si un rucsac in care se poate transporta o greutate maxima W . Putem transporta cu rucsacul obiecte care sa aiba cel putin valoarea V fara a depasi greutatea W ? (Observatii: 1) un obiect se ia in rucsac ca intreg, nu fractionar; 2) pentru reducerea polinomiala, puteti introduce si alte constrangeri - de exemplu, limitarea valorii transportate in rucsac, etc.)

9. Sa presupunem ca am gasit un algoritm de rezolvare pentru problema k -clica care este determinist si polinomial. Ce concluzii puteti trage din aceasta descoperire ?

Notare: Fiecare exercitiu valoreaza 1p => 9 * 1p + 1p (oficiu) = 10p