Teorie

- 1. Sa se simplifice formula $F(n) = \frac{o(h(n))}{\Theta(h(n))}$.
- 2. Fie M o multime de nr intregi si x un intreg. Sa se spuna din ce clasa de probleme fac parte problemele: $Q_1 = \exists A \supseteq M.x <= \sum_{y \in A} y$ si $Q_2 = \exists A \supseteq M.x = \sum_{y \in A} y$.
- 3. Intr-o analiza amortizata prin metoda potentialelor se constata ca functia potential ramane constanta. Care este relatia dintre costul real si costul amortizat al unei operatii?
- 4. Care este legatura intre decidabilitate si tractabilitate?
- 5. Care este complexitatea temporala a algoritmului de mai jos?

```
Alg(M) {
  choice(M);
  if(calculate1(M)) success;    //complexitate Θ(f(n))
  if(calculate2(M)) success;    //complexitate Θ(g(n))
  if(calculate3(M));    //complexitate Θ(h(n))
  fail;
}
```

Problema 1

Se considera un arbore definit prin constructorii de baza: $frunza : \to Arb$, unde $nod : Arb^p \to Arb$

 $nod(D_1, D_2, ..., D_p)$ creaza din mai mult arbori un arbore prin construirea unui nod nou.

Se mai definesc si operatorii n (numarul de noduri) si a (nuamrul de arce) si se dau si axiomele lor:

$$n: Arb \to \text{int}$$
 $a: Arb \to \text{int}$
A1. $n(frunza) = 1$ si A3. $a(frunza) = 0$
A2. $n(nod(D_1, ..., D_p) = 1 + \sum_{k=1}^{p} n(D_k)$ A4. $a(nod(D_1, ..., D_p) = p + \sum_{k=1}^{p} a(D_k)$

Sa se demonstreze prin inductie structurala ca $\forall A \in Arb.a(A) = n(A) - 1$.

Problema 2

Se da tipul TList cu constructorii nil si cons(e, l) si se mai dadeau 2 operatori: $add:TList \rightarrow TList$, care lucreaza dupa urmatorul algoritm

```
add(e,1)
    if(test(e))
        then cons(e,cut(1))
        else cons(e,1)
```

 $cut: TList \rightarrow TList, cut(frunza) = nil$.

Se stie ca costul lui *cons* si *test* este 1, iar costul lui *cut* este #l (lungimea listei). Sa se calculeze costul amortizat al operatiei *add* intr-o secventa de operatii $op_i(L_i)$ care pleaca de la lista vida, prima operatie este *nil*, iar celelalte sunt *add*, $i = \overline{1, n}$.

Nota: subiectele au fost reproduse din memorie, deci sunt aproximative si pot contine greseli.