Proiectarea Algoritmilor

Tema 1 - FAQ

Deadline: 1 aprilie 2012, ora 23:55

1. Unde trebuie trimisă tema?

Tema va fi trimisă pe vmchecker (https://elf.cs.pub.ro/vmchecker) pentru a fi evaluată. Pentru aceasta trebuie mai întâi să vă autentificați folosind username-ul și parola de pe cs.curs. După autentificare, va trebui selectat cursul "Proiectarea Algoritmilor", iar apoi secțiunea corespunzătoare temei 1.

2. Ce trebuie trimis?

În secțiunea temei 1 veți încărca o arhivă zip care are următorul conținut:

- fișierul / fișierele sursă
- un fișier Makefile ce va fi folosit pentru compilare
- un fișier README în care descrieți algoritmul de rezolvare al problemei

Toate aceste fișiere trebuie să se găsească în rădăcina arhivei (nu în alte directoare).

Makefile-ul trebuie să conțină în mod obligatoriu următoarele ținte:

- build, care va compila sursele și va obține executabilul
- run, care va rula executabilul obținut anterior
- clean, care va șterge toate fișierele rezultate în urma compilării

Fișierul pentru make trebuie denumit obligatoriu **Makefile** (și nu makefile, etc. ++ deci atenție la *upper-case*).

vmchecker evaluează automat soluțiile scrise în C, C++ și Java. După cum este precizat și în enunț, timpul maxim de execuție pe test pentru implementările în C/C++ este de 1.5 secunde, iar pentru Java de 2.1 secunde.

Cine dorește să rezolve tema în alt limbaj, trebuie să trimită arhiva într-un e-mail lui Traian Rebedea (traian.rebedea@cs.pub.ro). În acest caz, tema nu va putea fi testată pe vmchecker, iar corectitudinea și eficiența vor fi determinate manual.

3. Care sunt regulile de notare?

La evaluare vor fi folosite 20 de teste. Trecerea acestor teste asigură obținerea a 80% din punctajul asociat temei. Cu 10% din punctaj va fi notată claritatea codului, iar restul de 10% se vor acorda pentru comentariile din fișierele sursă și pentru explicațiile din fișierul README.

Penalizarea pentru fiecare zi de întârziere este de 0.5 puncte din 10. Temele trimise cu o întârziere mai mare de 7 zile nu vor fi notate.