- 1. Demonstrati corectitudinea sortarii prin selectie folosind invarianti la ciclare.
- **2.** Considerand un min-heap binar, cu operatiile *insert* si *delete\_min*, se cere:
- a. Care este complexitatea celor doua operatii in cazul cel mai defavorabil ? Justificati.
- b. Definiti o functie potential pentru min-heap astfel incat costurile amortizate ale celor doua operatii sa fie cat mai mici (delete min sa fie O(1)).
- c. Demonstrati prin metoda potentialului care sunt costurile amortizate ale celor doua operatii.
- 3. Se considera o secventa de n operatii ce se executa pe o structura de date. Operatia i are costul i daca i este o putere a lui 2, respectiv, are costul egal cu 1 altfel. Determinati costul amortizat al unei operatii folosind atat metoda amortizata, cat si metoda potentialului.

Pentru tipul LIST definit prin constructorii:

```
[] : -> LIST
[a] : T -> LIST
```

a::x (sau cons(a, x)) : T X LIST -> LIST (adica a adaugat la inceputul listei)

Folosind recursivitatea si inductia structurala, rezolvati urmatoarele exercitii:

- 4. Definiti functiile:
- append(I1, I2) concatenarea a doua liste
- member(a, I) verifica apartenenta elementului a in lista I
- size(I) dimensiunea listei
- maxelem(I), minelem(I) intorc elementul maxim, respectiv minim din lista
- set(I) intoarce lista ce contine elemente distincte din I
- nbrelems(I) numarul de elemente distincte din lista
- 5. Aratati ca orice I de tip LIST:
- member(a, I)  $\rightarrow$  minelem(I) <= a <= maxelem(I)

## 6.

- size(set(l)) <= size(l)</pre>
- nbrelems(I) <= size(I)</pre>

7.

- $size(set(I)) = size(I) \rightarrow set(I) = I$
- 8. Definiti functiile:

remove(I, a): LIST x T -> LIST - intoarce o lista rezultata din eliminarea elementelor a din I

double(I, a): LIS x T -> LIST - intoarce o lista rezultat din dublarea elementelor a din I (fiecare a devine aa)

Sa se demonstreze ca member(a, l)  $\rightarrow$  size(remove(l, a)) != size(double(l, a))

**9.** Tot pentru tipul LIST, implementati algoritmul sortarii prin insertie. Pentru aceasta, implementati axioma / operatia isort : LIST -> LIST (care primeste o lista si intoarce lista sortata), precum si alte axiome / operatii (mai mici) pe care le considerati utile pentru definirea isort. De asemenea, demonstrati prin inductie structurala ca isort functioneaza corect (pentru aceasta puteti construi o axioma is\_sorted : LIST -> bool care intoarce 1 daca lista este sortata).

Notare: Fiecare exercitiu valoreaza 1p => 9 \* 1p + 1p (oficiu) = 10p