«Лабораторный журнал»

«NPPK32» для «True Tech Hack 2023»

Состав команды:

Якушенко ПВ – капитан

Якушенко ДП – backend

Чавдарь ЕС - дизайн

Абрамян СА – project manager



Задача:

Необходимо разработать дополнительный функционал для плеера KION, который поможет пользователям с особыми потребностями комфортно смотреть любимые фильмы и сериалы.

Возможные дополнения для плеера:

Настройка цветовой палитры (блокировка/изменение спектра цветов) изображения Настройка яркости, контрастности, насыщенности, резкости изображения Включение/выключение сцен, которые могут вызвать эпилептический припадок Сохранение настроек для конкретного пользователя Возможность выбора рекомендуемых пресетов

Примечание: выше представлены рекомендованные улучшения для плеера, вы также можете погрузиться глубже в проблематику и модифицировать его по своему усмотрению, охватив большую аудиторию.

Предлагаемое решение:

"Приглушение" некомфортных для конкретного человека элементов визуальной сцены.

Не меняя картины целиком, уменьшить контрастность, резкость или яркость / изменить цветовой оттенок потенциально "опасных" элементов. Что именно и как решает сам человек.

"Плохие" (они-же "опасные" и "некомфортные") элементы сцены:

- яркие, выделяющиеся на общем фоне;
- яркий, чистый цвет;
- сочетание цветов (красный на зеленом это красиво, а синий на зеленом нет)
- резкая, быстрая смена яркости / цвета (быстрые движения, взрывы);
- повторяющиеся смены яркости (машины в лесу);

и т.д.

Архитектура проекта:

Обработка видео попиксельно целиком на фронтенде.

Выделяются наиболее яркие пиксели, яркость которых выше средней яркости в сцене.

Выделяется контур (взаимносоприкасающиеся выделенные пиксели изображения).

Уменьшается насыщенность контура и в меньшей степени насыщенность прилегаемого участка изображения

```
average = summ / (data.length / 3)
var a = (average * el max average.value)
var cont list = [[], []]
for(var i = 0; i < data.length; i+=4) {</pre>
    var x = (i / 4) \% w;
   if (cont_list[x] == undefined){
                cont list[x] = []
    var y = Math.floor((i / 4) / w);
    if ((x>0) \&\& (y>0) \&\& (x<(w-1)) \&\& (y<(h-1))) {
       brightness = bright_list[x][y]
        b_left = bright_list[x-1][y]
       b left top = bright list[x-1][y-1]
       b_top = bright_list[x][y-1]
       b_right_top = bright_list[x+1][y-1]
       b_right = bright_list[x+1][y]
       b_right_bottom = bright_list[x+1][y+1]
       b_bottom = bright_list[x][y+1]
       b_left_bottom = bright_list[x-1][y+1]
       if ((brightness > a) && (b_left > a) && (b_left_top > a) && (b_top > a) && (b_right_top >
       a) && (b_right > a) && (b_right_bottom > a) && (b_bottom > a) && (b_left_bottom > a)) {
            cont_list[x][y] = 1
        } else {
            cont_list[x][y] = 0
```

Результат:

Как видим, предложенный алгоритм достаточно чётко выделяет яркий объект, быстрое движение которого может вызывать дискомфорт даже у обычного зрителя.

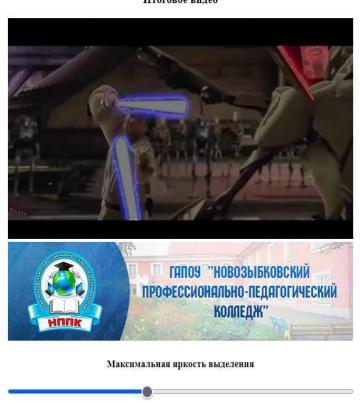
Исходное видео



Выделенные элементы спены



Итоговое видео



Степень "приглушения"

Play Pause

Интерактивность:

Индивидуальные настройки позволяют изменить сцену по вкусу зрителя, не нарушая авторский замысел режисера.

Исходное видео



Выделенные элементы сцены



Итоговое видео





Максимальная яркость выделения

Степень "приглушения"

Play Pause



В перспективе:

- Адаптивный алгоритм выделения элемента сцены: по скорости движения, по контрасту, по размеру, по ритмичности;
- Настройка метода «приглушения», уменьшение не только яркости, но и контраста и / или цвета;
- Замена цветов для людей с дальтонизмом.

Ссылки:

https://steelfeet.ru/TrueTechHack/index.html - Демо

https://github.com/steelfeet/true-tech-hack-2023 - Исходники

Спасибо.

А для тех, кто дочитал, мы должны признаться, что изначально мы планировали делать интересный алгоритм субтитров для слабослышащих людей.

Но тематика хакатона оказалась ограниченной только людьми с особенностями визуального восприятия.

Но картинка осталась =)

ЗНАЕТЕ ПОЧЕМУ Я НЕНАВИЖУ ФИЛЬМЫ С СУБТИТРАМИ?

