

# Steem 基础与开发指南

Steem: an introduction and development guide

Steem 中文社区集体创作 Authored by the Steem CN Community



# 目录

前言		V
	人门 Getting Started	1
1.1	什么是 Steem Engine?	1
第二章	原理 Theory	3
第三章	应用 dApp	5
第四章	货币 Token	7
第五章	工具 Tool	9
第六章	开发 Developers	11
	杂谈 Talk	13
7.1	区块链社交平台的本质	13
附录 A	附录 Appendix	19
A.1	如何参与《Steem Engine 手册》的编写	19
索引		19

# 前言

自盘古开天地以来……

## 第一章 人门 Getting Started

#### 1.1 什么是 Steem Engine?

首先,你或许可以参考 Steem Engine 的 FAQ<sup>1</sup> 了解它对自己的介绍

<sup>1</sup>https://steem-engine.com/?p=faq

# 第二章 原理 Theory

- 1. 什么是 Steem Smart Contracts?
- 2. 什么是 SCOT (Smart Contract Organizational Token)?
- 3. 什么是 Nitrous?

# 第三章 应用 dApp

- SCT
- AAA
- RORS

## 第四章 货币 Token

- 1. Steem Engine 上的 Token 从何而来?
- 2. 什么是 ENG? 它是如何被使用的?
- 3. 什么是 JJM (Jiangjiangman)? 它为什么火了?
- 4. 什么是红包币? EMFOUR4 / EM
- 5. NBC 新手币牛掰在哪里?
- 6. SHOP 币有几种玩法?

# 第五章 工具 Tool

名称	链接	说明
Steem Engine CN 版	https:	CN 区专用
	//steem-engine.	
	netlify.com	
Block Explorer	https://	steem-engine 的
	steem-engine.rocks	steemd
Token 的动态	https:	举例: https:
	//steem-engine.	//steem-engine.
	rocks/	rocks/
	transactions?	transactions?
	symbol=%7Btoken%7D	symbol=SCT
账户的动态	https:	举例:
	//steem-engine.	https://steem-engine.
	rocks/0%7Bid%7D	$rocks/?^a$
		"https://steem-engine.rocks/@aggroed
Token 的持有和锁仓	https:	举例: https:
	//steem-engine.	//steem-engine.
	rocks/tokens/	rocks/tokens/SCT/
	%7Btoken%7D/	richlist
	richlist	

名称	链接	说明
交易订单	https:	举例: https://steem-
	//steem-engine.	engine.rocks/open_or
	rocks/open_orders/	$ders/?^a$
	@%7Bid%7D	"https://steem-engine.
Wallet	https:	@aggroed 举例: https:
wanet	//steem-engine. com/?p=balances	<pre>//steem-engine. com/?p=balances&amp;a=</pre>
3.6.1.4		robertyan
Market	https:	举例: https://
	//steem-engine.	steem-engine.com/
	com/?p=market&t= %7Btoken%7D	?p=market&t=SCT
VP	https:	举例: https:
	//economicstudio.	//economicstudio.
	github.io/vp/a=	github.io/vp/?a=
	%7Busername%7D&t=	robertyan&t=SCT

## 第六章 开发 Developers

- Steem Smart Contract: https://github.com/harpagon210/steemsmartcontracts
- JavaScript Library: https://github.com/harpagon210/sscjs (未完待续)

#### 第七章 杂谈 Talk

#### 7.1 区块链社交平台的本质 1

原標題: 區塊鏈社交平台最重要的認識是 ...

Steem 自己是歷史上第一個**區塊鏈社交平台**,存活至今 3 年多,在中本聰紀元**E**,已經是非常長壽了...

甚至,發展至今,社區配在自發發展下,長出了 Steem Engine,推動了 Steem 作**E區塊鏈社交平台之基底鏈**的新紀元與可能性。(官方的 SMT 很可能也是這樣方向,只是可惜樓梯不太響了,人也還**E**下來)

我認宜這個時刻,有必要再重新想一下,到底所謂**區塊鏈社交平台**,最 關鍵的基礎性認識是什宜?



图 7.1: woman-3373913 640.jpg

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>作者: @deanliu; 原文链接: https://busy.org/@deanliu/5dxrz5

什匠叫做"最關鍵的基礎性認識"呢?

就是類似一句話E出來,你就秒懂這個詞或是這件事情的本質,清晰無比。如果有個東西,讓你E上 10 分鐘,你都還不能E清楚這東西到底重點是什E,那E,有很大的概率,要嘛你不E解這東西,要嘛這東西EE有什E太大重要性。

Steem 過去常常有這樣的問題,用[四無法很清楚地告訴他們的朋友, Steem 是什[D]? 能干嘛?多半是[D]嚅著區塊鏈社交平台這類,連他自己也 [D]不清楚的大詞組合,鬼打[D]似的重[D]著... 比較好一點是[D],Steem 能讓 你寫東西賺錢!這個好一點,可惜有騙人嫌疑,九成的人來了都賺不了[D] 明顯超越其時間成本的錢,那[D]多離開的人就是明證。

那下到底是什下呢?

我認 [.... 關於 區 塊 鏈 社 交 平 台 , 最 重 要 的 認 識 就 是 ...

這匣不是"一般性的社交"平台,這匣是"商業性社交"平台。

哇! 我是寫到這[E]才知道我會這樣寫,我自己都很驚嘆,這見解之精 [E]啊 ~~~ 哇哈哈哈 ~~~

是的,很多人都搞錯了。以匠這匠是一般性社交平台,殊不知,這件事早已經被以 facebook 匠首的匠多公司給做完了,做到極度競匠了... Steem 去匠著熱鬧干嘛?取代 facebook,真是化石級的笑話了...

我認宜這個認識,連創辦人 Dan (BM) 都宜有很精准地抓住。BM 早期文章,其實是想創造一個全自由的言論環境,解放全人類的思想自由等等,你去看他早期文章很多在談這些,甚至現在 EOS 的 Voice,可能都還有這種味道在。我現在認宜,他當初這樣的想法雖然立意崇高,但是是大有問題的。

 人們回何害怕發表自己的意見?其實,害怕或許有一些,但最主要是回必要...

從我上面匠的就可以很簡單回答這問題: 這回是"商業性社交"平台。

你在職場上談政治嗎?你跟菜市場E的販子談言論自由嗎?你跟客E 交流時,是會談你意識到的客E的政治傾向,還是夸談自己的看法?

這不就結了?"商業"兩字, 匠明了一切行匠。



图 7.2: ecommerce-2140603 640.jpg

你要談自己想法,上臉書去談去(當然,關於這議題還能另開文章E 呢), Steem 上,就是商業,商業社交。

有人要抗議了:我上來發發生活感言,拍攝的照片,吃過的美食,因此 有些收入,這能叫商業嗎?

是的, 孩子, 我曾經跟你一樣懵懂。現在我以即將三年的資深 Steem 魚告訴你: 這, 就, 是, 商, 業!

匠真的, TT 成長日記, 誰看啊? (當然啦, 其實看的還是不是太多, 哈哈) 要不是他是劉美女的兒子... 這樣的東西, 上網抓匠百萬也有十萬。

#### 每個人的文章,甚至每一個回覆,都是一項商品。

點回就是買單。自己買自己單有時比較難看(但不是不能做),社交元素仍在,所以難看還是不好,於是演化成互相買單,或是付費委回專業公司過一手幫自己買單。

精匠,我感覺這些描述是我最近少見的精匠呀~~~

插個話E, E什E很少人這樣E呢? 這答案就在於"商業"跟"社交"

在本質上是有一些衝突的,當你I點II就是買單時,很多人會抗拒這個II 法,他認II他是II了喜愛而點II,II了支持而點II,因II這樣II,對自我感 覺比較良好。社交的商業化,比較是只能做不能III的,III破就會違反了社 交的一些基本特性。這一段我點到III上,熟悉世事的老手應該看得懂,但 我還III法III太清楚。

匠什匠呢, 匠什匠 Steem 應該這樣定位, 匠什匠要用商業來定位? 再給一個很清楚的答案: 區塊鏈。

區塊鏈就是個關於金錢與價值的技術,這是天生的。抗審查也是,但 這造成了前面的願景不清楚,阻礙了發展。

而且要注意, 商業在前, 社交在後。 配有商業, 就不要到這個鏈上玩。

上面這一句,比較是**E**給社區營造者的。用**E**則隨便,高興怎**E**玩都可以,但能玩出什**E**成績,就要注意一下你是否有商業意識了。

所以,從另一個角度來E,社區營造者們,項目發起者們,活動組織者們.... 我的一個忠告是....

所有事情,都要重視商業E涵,做什E事,都得找出經濟誘因,在這E 才是可長可久而有力量的。

真的不是你不好,是你要做的事,不適合這回。要不你就得重新用這 回它的邏輯來重新安排你想做的事。

Steem, 或是以後基於 Steem 的社交平台,都無可避免的是商業性的。Business first, then social. 但是在表面[E法上, Social only, business or not doesn't matter.

商業與人性,就是這E精妙幽微,參透它,你將在這E無往不利。

source for images: pixabay



图 7.3: man-1071770\_640.jpg

## 附录 A 附录 Appendix

A.1 如何参与《Steem Engine 手册》的编写 1

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>作者: @robertyan, 原文链接: