

Guide d'étapes clés - Créez la page d'accueil d'une agence de voyage avec HTML & CSS

Comment utiliser ce document ?

Sur cette page, vous trouverez un exemple de découpage en étapes pour faire votre projet. Vous y trouverez :

- des recommandations pour réussir chaque étape ;
- les problèmes récurrents et points de vigilance à garder en tête ;
- une estimation de votre avancement sur l'ensemble du projet.

Ce découpage est simplement une suggestion pour vous organiser. Rien ne vous oblige à compléter les étapes dans l'ordre.

Gardez en tête que votre progression sur les étapes n'est qu'une estimation et sera différente selon votre vitesse de progression.

Recommandations générales

Dans ce projet, vous utiliserez **Figma** pour accéder aux maquettes desktop, tablette et mobile du site. Créez-vous un compte et connectez-vous à Figma afin d'avoir accès aux détails des éléments dans le menu de droite. Attention cependant : vous pourrez accéder au code CSS de chaque élément. Vous pouvez repartir de ce code pour votre intégration si vous le souhaitez, mais il sera incomplet et nécessitera des modifications. Notamment, les dimensions sont toutes en pixels, mais vous aurez besoin d'en adapter certaines dans des valeurs relatives (unités "em" notamment).

Étape 1 : Mettez en place votre environnement de développement

5 % de progression

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- votre éditeur de code (au choix) installé.

Recommandations :

1. Commencez par installer l'éditeur de texte. Il est recommandé d'utiliser Visual Studio Code, mais pas obligatoire. Sublime Text est également apprécié pour sa simplicité d'utilisation.
2. Importez les variantes de la police Raleway depuis Google Fonts.
 - Quelles variantes correspondent à la maquette ? Pour le savoir, testez-les sur un mot.
3. Vous n'avez pas besoin d'importer les polices de caractères (Google Fonts et Font Awesome) car elles le sont déjà dans le fichier index.html fourni (vous pouvez les repérer en haut du fichier dans les balises <link>).

Points de vigilance :

- Le code fourni devrait vous permettre de faire fonctionner le site dès le début, même s'il est incomplet. Cependant, si vous modifiez le code et rencontrez des difficultés, posez-vous les questions suivantes :
 - Le style CSS ne fonctionne pas correctement :
 - Avez-vous bien lié le fichier CSS dans le code HTML ?
 - La police ou les icônes ne s'affichent pas correctement :
 - Avez-vous bien conservé les balises <link> d'import de Google Font et Font Awesome ?
- Il y a des erreurs, des problèmes d'affichage ou bien quelque chose d'autre ne fonctionne pas dans votre code ? C'est une chose qui arrive souvent en développement. C'est pourquoi c'est important de savoir comment debugger son code en utilisant des outils adaptés tels que l'inspecteur de code. Pour cela, soyez attentif au chapitre « Testez votre code avec les devtools Chrome et Firefox » du cours « Mettez en place votre environnement front-end » donné dans les ressources.

Ressources :

- le cours « [Mettez en place votre environnement front-end](#) » en sautant les sections sur Git ;
- la [documentation officielle](#) pour utiliser Font Awesome.

Étape 2 : Découpez votre maquette

10 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- mis en place l'environnement de développement.

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- une maquette découpée, représentant la structure du code HTML.

Recommandations :

- Suivez le webinar « [Découpez une maquette pour préparer l'intégration](#) » pour réaliser la découpe de la maquette Booki.
- Posez-vous les questions suivantes :
 - Avez-vous pu identifier tout ce qui est visible sur la maquette (les éléments comme le logo, la fonction recherche, les cartes hébergements et activités etc.) ?
 - Comment sont regroupés les différents éléments ?
 - Pour chaque élément, quelle est la balise HTML qui lui est associée ?
- Définissez à quel moment positionner les éléments de façon horizontale, ou bien de façon verticale. En effet, chaque bloc ne contient que des éléments positionnés soit horizontalement (par exemple, les filtres de la barre de navigation), soit verticalement (par exemple les cartes de la section « les plus populaires »).

Une fois que vous avez réalisé le découpage de votre maquette, discutez-en avec votre mentor. Cette étape va vous permettre de vous poser les bonnes questions et de vérifier que vous n'avez rien oublié.

Points de vigilance :

Ne perdez pas trop de temps à réaliser un découpage *parfait*. Le principal est d'avoir une vision rapide des principaux enjeux de la maquette.

Ressources :

- le webinar « [Découpez une maquette pour préparer l'intégration](#) ».
- le cours « [Créez une maquette web avec Figma](#) ».

Étape 3 : Intégrez le header du projet

20 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- réalisé le découpage de la maquette.

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- le code de l'en-tête de la page.

Recommandations :

- Pour réaliser le positionnement entre le logo Booki et les parties Hébergements/Activités, vous pouvez utiliser Flexbox (ou Grid).

Points de vigilance :

- Attention à ne pas oublier la bordure bleue qui s'affiche au survol.
- Distinguez les moments où il faut utiliser une propriété margin plutôt que padding.
- Il est préférable d'utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des paddings.
- Les balises HTML ont des propriétés CSS par défaut (par exemple, un titre "h1" est affiché en gras par défaut).
- Il faut savoir que par défaut, la balise "body" comporte des marges.

Ressources :

- Le chapitre « [Faites votre mise en page avec Flexbox](#) » du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 » ;
- Le petit jeu [Flexbox Froggy](#) pour vous entraîner à écrire du code CSS.

Étape 4 : Ajoutez le formulaire de recherche

30 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré le header de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Un formulaire de recherche intégré à la page HTML.

Recommandations :

Identifiez bien la construction de ce formulaire qui est constitué de 3 parties, comme on le voit sur la maquette.

Points de vigilance :

- Attention à ne pas appliquer une bordure sur l'intégralité du champ de recherche, pour que le visuel corresponde à la maquette.

Ressources :

- Le chapitre [Créez des formulaires](#) du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 5 : Ajout de la partie Filtres

40 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré le formulaire de recherche de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- la partie Filtre entièrement réalisée.

Recommandations :

1. Avec un bon découpage de la maquette, vous devriez pouvoir intégrer cette partie correctement avec Flexbox.
2. Commencez par intégrer les filtres sans vous préoccuper du changement d'apparence au survol.
3. Une fois les filtres en place, vous pouvez implémenter le changement de couleur de fond lors du survol.

Points de vigilance :

- Distinguez les moments où il faut utiliser une propriété `margin` plutôt que `padding`.
- Il est préférable d'utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des `padding`s. En effet, l'utilisation de pourcentages sur des marges/`padding`s ne correspondrait pas au résultat attendu, car les variations de taille risqueraient d'être trop fortes d'un format d'écran à un autre.

Ressources :

- Le chapitre « [Découvrez le modèle des boîtes](#) » du cours « Apprenez à créer votre site Web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 6 : Réalisez la « card » présente dans « Hébergements à Marseille »

50 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré les filtres de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- une première carte hébergement. Elle sera utile à l'étape 8.

Recommandations :

1. Les cartes "hébergements" sont similaires aux cartes "les plus populaires" déjà fournies, donc inspirez-vous en. Attention cependant, elles sont différentes, notamment dans le sens d'alignement des éléments (à l'horizontale pour "les plus populaires" et à la verticale pour les cartes "hébergements").
2. Si aucune propriété CSS n'est appliquée sur une image, celle-ci va s'afficher dans sa taille d'origine. Comme pour de très nombreux éléments, donner une largeur en "%" à l'image est une bonne idée. Il sera nécessaire de définir une hauteur en pixels.
3. Une fois dimensionnée, l'image devrait être déformée. La propriété CSS `object-fit` permettra de corriger cela.

Points de vigilance :

- Les images doivent être intégrées via le HTML.
- Normalement, les éléments suivants sont couverts par le CSS fourni, mais assurez-vous qu'ils sont bien présents :
 - l'ombre portée sur la carte ;
 - les attributs `alt` ;
 - les `border-radius` sur les images.

Ressources :

- L'article [How to – Cards de W3C](#) avec quelques snippets de code pour réaliser une card ;
- L'article [MDN](#) sur la propriété « object-fit ».

Étape 7 : Gérez l’affichage des “cards” du conteneur “Hébergements à Marseille”

60 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- réalisé une première « card » présente dans « Hébergements à Marseille ».

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Une grande partie du site mise en page. Il ne restera plus que la partie « Activités à Marseille » et le pied de page à réaliser.

Recommandations :

1. Pour cette étape, une bonne partie de l’affichage des éléments de la page est déjà gérée par le code fourni, notamment grâce à Flexbox et l’utilisation de largeurs en pourcentages. Même si vous n’avez pas besoin de coder ces parties, assurez-vous de bien comprendre le code associé.
2. Dupliquez la “card” réalisée précédemment dans le but d’en avoir 6 comme sur la maquette.
3. Réaliser la mise en page de ce conteneur. L’utilisation de flexbox ainsi que la définition de la largeur des “cards” en pourcentage devrait vous aider (pour cela, inspirez-vous de ce qui a déjà été fait).
4. Remplacez le contenu des différentes “cards” dupliquées par le contenu des “cards” de la maquette.

Points de vigilance :

- N’oubliez pas le titre, l’icône et le lien « Afficher plus ».

Ressources :

- Le chapitre « [Faites votre mise en page avec Flexbox](#) » du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 8 : Intégrez le conteneur “Activités à Marseille”

70 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré les deux sections « Hébergements à Marseille » et « Les plus populaires » de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- le projet presque terminé. Il ne restera plus que le footer à réaliser.

Recommandations :

1. Appuyez-vous sur les précédentes recommandations données pour la réalisation des différentes cartes.
2. Dans cette section, la structure est un peu différente puisque c'est une présentation en 4 colonnes.
3. La hauteur de chacune des activités est identique. Il faudra alors mettre en place (comme dans les étapes précédentes) une première activité, et intégrer les 3 autres à partir de la première.

Points de vigilance :

- Les images doivent être intégrées via le HTML et non le CSS.
- N'oubliez pas les attributs alt. Cela fait plusieurs fois que ce point est évoqué, mais il est important de le rappeler !

Ressources :

Les ressources de l'étape précédente vous seront utiles ici aussi.

Étape 9 : Implémentez le footer

80 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Intégré la section « Activités à Marseille » de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- terminé le code du projet.

Il faudra maintenant vérifier si le code est conforme aux validateurs W3C.

Recommandations :

1. Une fois encore, vous pouvez utiliser Flexbox pour la mise en page.
2. Il faudra bien vous appuyer sur le découpage de votre maquette, et identifier les différents éléments ainsi que les différents blocs.
3. Le footer se présente sous 3 colonnes de tailles identiques.

Points de vigilance :

- Si vous utilisez des `ul` pour réaliser les liens, vous avez par défaut un padding-left qui s'applique. Pensez à l'enlever, car cela va provoquer un décalage par rapport à ce qui se trouve juste au-dessus.

Étape 10 : Gérez les tailles limites

90 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- la version desktop du site, pleinement fonctionnelle, se comportant correctement de la résolution 1024 px à la résolution 1440 px.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- un projet pleinement compatible avec toutes les tailles d'écran desktop.

Recommandations :

1. Pensez à définir une largeur maximum à 1440 px pour gérer correctement les écrans avec une grande résolution.
2. Pensez également à définir une largeur minimum à 1024px.

Points de vigilance :

- Vous risquez d'avoir de petites incohérences sur certaines résolutions. Pensez donc à vérifier le comportement de votre page à 1024px, à 1440px, ainsi que les résolutions comprises entre ces deux valeurs.
- Vérifier le comportement en dessous de 1024px pour observer la bonne mise en place d'une valeur minimum
- Vérifier également le comportement au-dessus de 1440px pour observer la bonne mise en place d'une valeur maximum. Bien vérifier que le contenu du site web est centré sur les écrans supérieur à 1440px.

Étape 11 : Vérifiez la qualité de votre code

100 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- terminé d'intégrer les maquettes, sur tous les formats d'écran.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- terminé le projet !

Il ne vous restera plus qu'à préparer la soutenance.

Recommandations :

1. Concentrez vos efforts sur les erreurs remontées. Vous pouvez regarder les warnings, mais vous n'êtes pas obligé de les traiter.
2. Faites attention au nommage du code (des classes CSS, par exemple). Vous pouvez utiliser l'anglais ou le français, mais évitez de mixer les deux langues.
3. Utilisez le kebab case, par exemple ``.main-wrapper`` . C'est LA convention CSS la plus répandue.
4. Préférez généralement l'utilisation des pixels pour les marges/paddings, et les pourcentages pour les widths, dans le but de permettre la bonne gestion des différentes résolutions. Dans certains cas, l'utilisation de pixels pour les widths peut être quelque chose de pertinent (gestion de la taille d'une icône, par exemple).

Ressources :

- Les outils de validation de code :
 - [Validateur HTML du W3C](#) ;
 - [Validateur CSS du W3C](#).

Projet terminé !