

Link til project

Summary- Ov <https://dev.azure>

[https://dev.azure.com/stef663k/Start%20Project.com/stef663k/Start%20Project review](https://dev.azure.com/stef663k/Start%20Project.com/stef663k/Start%20Project%20review)  
(azure.com)

## Produktbeskrivelse

## Formål

Projektet er aktuelt da vi skal have game design på hovedforløb, og også databaseprogrammering.

Men hensigt er at blive bedre til at lave spil samtidig med at opfriske mine c# evner, da dette er ved at være noget tid siden. Mit ønske er at få et virkende niveau med et highscore system der virker via en database og api.

## Målgrupper

Er Thomas og andre der kunne tænke sig at prøve at spille et kort, men sjovt spil.

# Projectøkonomi

Der er hverken økonomi eller budget. Men jeg kan da bruge en computer. Hosting a database koster 0 penge over mongodb op til 500mb. Og hosting af api bliver azure

## Kravsspecifikation

## Projektmål

- Database
- API
- Unity project

## Hovedmilepæle

Uge 26	7:30 – 9:00	9:15 – 11:30	12:00 – 13:45	13:45 – 15:00
<b>Mandag</b>	Database til highscore etc	Database til highscore etc	Database til highscore etc	Database til highscore etc
<b>Tirsdag</b>	Database til highscore etc	Database til highscore etc	Database til highscore etc	MILESTONE: Database done
<b>Onsdag</b>	Api til highscore etc med .ASP api	Api til highscore etc .ASP api	Api til highscore etc .ASP api	Api til highscore etc .ASP api
<b>Torsdag</b>	Api til highscore etc .ASP api	Api til highscore etc .ASP api	Api til highscore etc .ASP api	MILESTONE: API done
<b>Fredag</b>	Søgedag	Søgedag		

Uge 27	7:30 – 9:00	9:15 – 11:30	12:00 – 13:45	14:00 – 15:00
<b>Mandag</b>	Start et Unity project	Level design	Level design	Level design
<b>Tirsdag</b>	Level design	Level design	Platform setup	Platform setup
<b>Onsdag</b>	Player controls	Player controls	Puzzle elementer	Puzzle elementer
<b>Torsdag</b>	Highscore	Highscore	Kollision	Kollision
<b>Fredag</b>	Kollision	MILESTONE: Produktet er klar til at blive testet		

Uge 28	7:30 – 9:00	9:15 – 11:30	12:00 – 13:45	13:45 – 15:00
<b>Mandag</b>	Test/Debugging	Test/Debugging	Test/Debugging	Test/Debugging
<b>Tirsdag</b>	Test/Debugging	Test/Debugging	Test/Debugging	Test/Debugging
<b>Onsdag</b>	Test/Debugging	Test/Debugging	Test/Debugging	MILESTONE: Produktet er færdigt
<b>Torsdag</b>	Lave rapport	Lave rapport	Lave rapport	Lave rapport
<b>Fredag</b>	Lave rapport	MILESTONE: Aflevere rapport		

## Acceptantens specifikation

- Når jeg har et virkende niveau i mit spil
- Og man kan gemme highscores i min database.