

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.1**  
**дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»**  
**Вариант \_\_\_\_**

Выполнил:

Быковская Стефания Станиславовна  
1 курс, группа ИТС-б-0-22-1,  
11.03.02 «Инфокоммуникационные  
технологии и системы связи», направ-  
ленность (профиль) «Инфокоммуника-  
ционные системы и сети», очная форма  
обучения

---

(подпись)

Руководитель практики:

Воронкин Р.А. доцент кафедры инфо-  
коммуникаций.

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2023 г.

**Тема:** Основы языка Python.

**Цель:** Исследование процесса установки и базовых возможностей языка Python.

Порядок выполнения работы:

**Пример 1:** Напишите программу (файл user.py), которая запрашивала бы у пользователя:

его имя (например, "What is your name?")

возраст ("How old are you?")

место жительства ("Where are you live?")

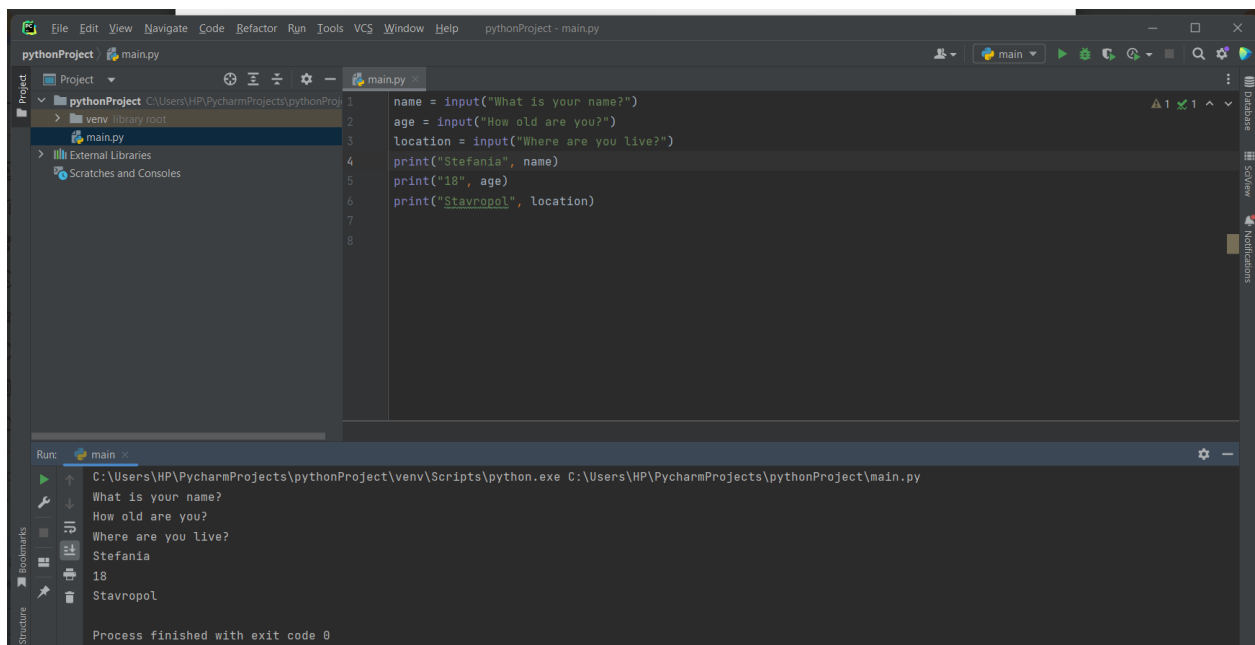


Рисунок 1 – Результат работы примера 1.

**Пример 2:** Необходимо чтобы данная программа предлагала пользователю решить пример  $4 \cdot 100 - 54$ . Потом выводила бы на экран правильный ответ и ответ пользователя.

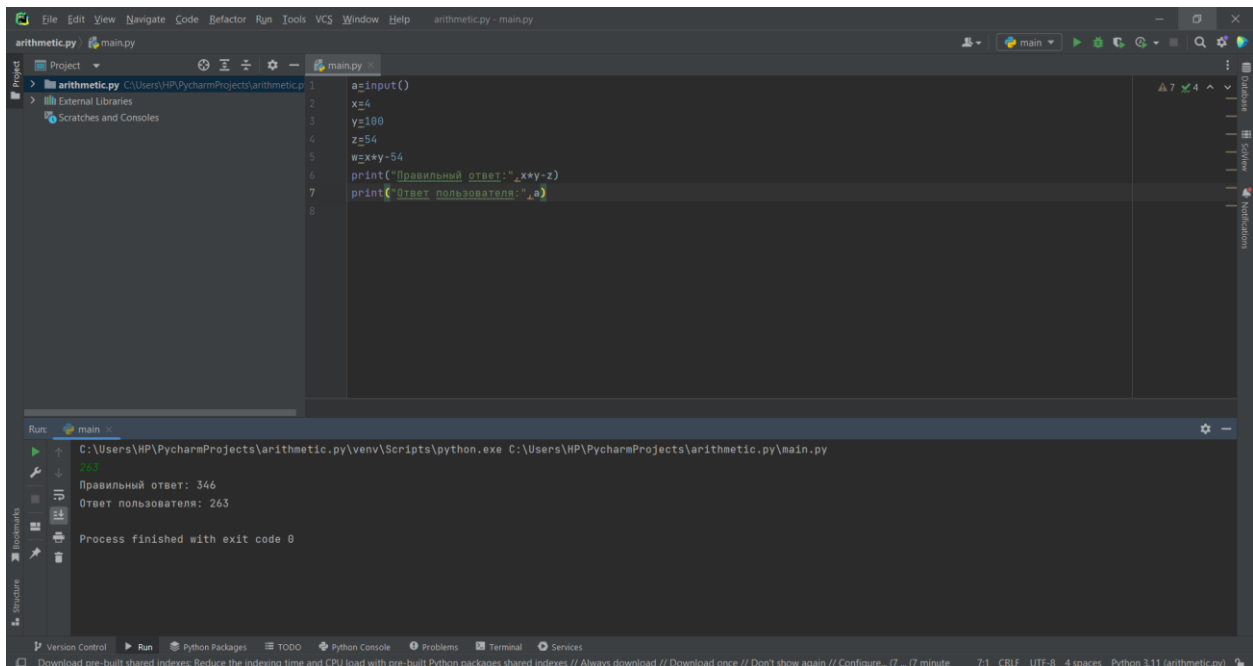


Рисунок 2 – Результат работы программы №2.

## Индивидуальное задание

### Вариант 5

**Задание:** Даны длины сторон прямоугольного параллелепипеда. Найти его объем и площадь боковой поверхности.

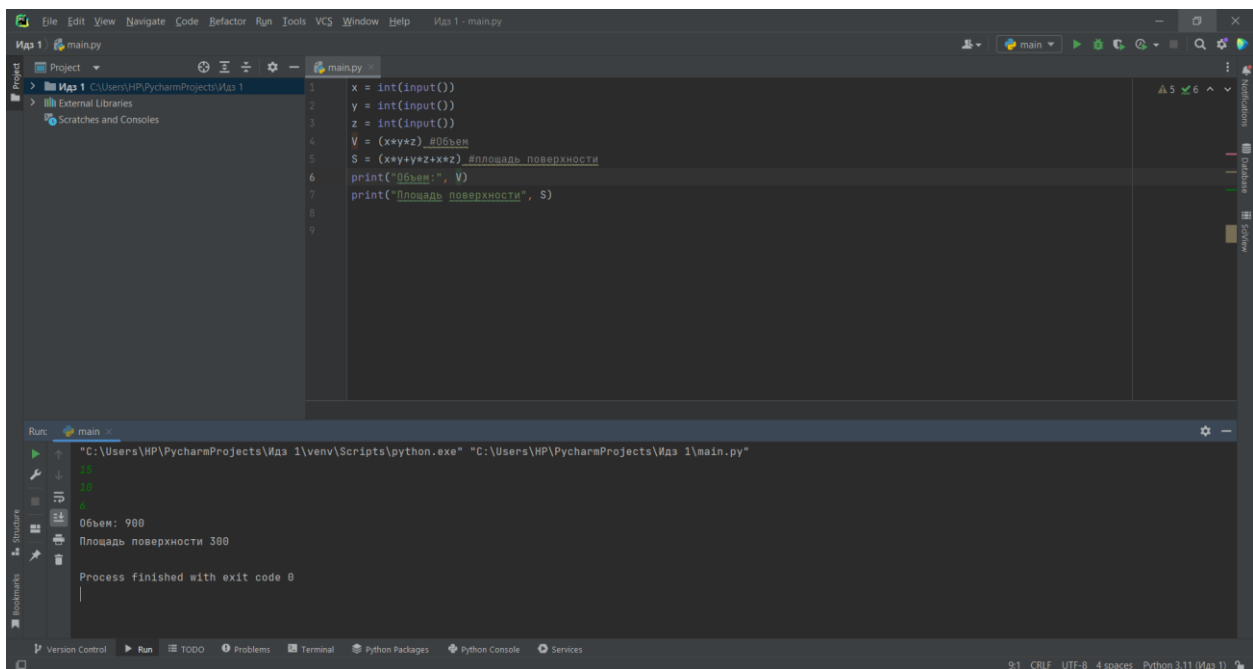


Рисунок 3 – Результат индивидуального задания.

Ответы на контрольные вопросы:

1) Опишите основные этапы установки Python B Windows u Linux.

- Для начала скачиваем дистрибутив по ссылке.
- Запускаем скаченный файл.
- Выбираем способ установки (install now или customize installation).
- Отмечаем необходимые опции для установки.
- Выбираем место установки (доступно при выборе Customize installation).

2) В чем отличие пакета Anaconda от пакета Python, скачиваемого с официального сайта?

Anaconda наиболее известна как дистрибутив Python со встроенным в него пакетным менеджером conda. Она позволяет изолировать окружение проекта от системной версии Python, который критически необходим для работы системы. Использование `sudo pip` считается плохой практикой. Также conda позволяет без проблем переносить окружение с одной машины на другую. Кроме того, если вы что-то сломаете, то с Anaconda вы всегда сможете откатиться на более старую версию окружения.

3) Как осуществить проверку работоспособности пакета Anaconda?

Для выполнения проверки работоспособности Anaconda необходимо вначале запустить командный процессор с поддержкой виртуальных окружений Anaconda. В Windows это можно сделать выбрав следующий пункт главного меню системы Пуск Anaconda3 (64-bit) Anaconda Prompt. В появившейся командной строке необходимо ввести: `jupyter notebook`. В результате чего отобразится процесс загрузки веб-среды Jupyter Notebook.

4) Как задать используемый интерпретатор языка Python в IDE PyCharm?

Запускаем программу. Создаем новый проект. Нажимаем правую кнопку мыши, выбираем «New» -> «Python File». Вводим имя файла, например, `ex1` и этот файл автоматически добавляется в ваш проект. Здесь мы можем писать наши программы, на Python.

5) Как осуществить запуск программы с помощью IDE PyCharm?

При первом запуске необходимо создать новый проект. Нажимаем «Create New Project». В поле «Location» указывается расположение проекта и его имя.

6) В чем суть интерактивного и пакетного режимов работы Python?

Суть в удобстве использования языка Python, а именно его внешний вид и простота, сопровождаемая автоматикой действий, позволяющей пользователям работать с данными программами.

7) Почему язык программирования Python называется языком динамической типизации?

Потому что в Python тип переменной определяется непосредственно при выполнении программы.

8) Какие существуют основные типы в языке программирования Python?

К основным встроенным типам относятся:

1. None (неопределенное значение переменной)

2. Логические переменные (Boolean Type)

3. Числа (Numeric Type)

— int - целое число

— float - число с плавающей точкой

— complex - комплексное число

4. Списки (Sequence Type)

— list - список

— tuple - кортеж

— range - диапазон строки (Text Sequence Type )

— str бинарные списки (Binary Sequence Types)

— bytes - байты

— bytearray - массивы байт

— memoryview - специальные объекты для доступа к внутренним данным

— объекта через protocol buffer множества (Set Types)

— set - множество

— frozenset - неизменяемое множество Словари (Mapping Types)

— dict - словарь

9) Как создаются объекты в памяти? Каково их устройство? В чем заключается процесс объявления новых переменных и работа операции присваивания?

Для того, чтобы объявить и сразу инициализировать переменную необходимо написать её имя, затем поставить знак равенства и значение, с которым эта переменная будет создана.

Например, строка: `b=5` Целочисленное значение 5 в рамках языка Python по сути своей является объектом. Объект, в данном случае - это абстракция для представления данных, данные - это числа, списки, строки и т.п. При этом, под данными следует понимать как непосредственно сами объекты, так и отношения между ними. Каждый объект имеет три атрибута - это идентификатор, значение и тип.

Идентификатор - это уникальный признак объекта, позволяющий отличать объекты друг от друга, а значение - непосредственно информация, хранящаяся в памяти, которой управляет интерпретатор.

10) Как получить список ключевых слов в Python?

Список ключевых слов можно получить непосредственно в программе. Необходимо подключить модуль `keyword` и воспользоваться командой `keyword.kwlist`.

11) Каково назначение функций `id()` и `type()`?

Для того, чтобы посмотреть на объект с каким идентификатором ссылается данная переменная, можно использовать функцию. Тип переменной можно определить с помощью функции `type()`.

12) Что такое изменяемые и неизменяемые типы в Python.

К неизменяемым (immutable) типам относятся: целые числа (`int`), числа с плавающей точкой (`float`), комплексные числа (`complex`), логические переменные (`bool`), кортежи (`tuple`), строки (`str`) и неизменяемые множества

(frozen set). К изменяемым (mutable) типам относятся: списки (list), множества (set), словари (dict). Как уже было сказано ранее, при создании переменной, вначале создается объект, который имеет уникальный идентификатор, тип и значение, после этого переменная может ссылаться на созданный объект.

13) Чем отличаются операции деления и целочисленного деления?

Целочисленное деление (div) отличается от обычной операции деления тем, что возвращает целую часть частного, дробная часть отбрасывается. Перед выполнением операции оба операнда округляются до целых значений.

14) Какие имеются средства в языке Python для работы с комплексными числами?

Для создания комплексного числа можно использовать функцию `complex(a, b)`, в которую, в качестве первого аргумента, передается действительная часть, в качестве второго - мнимая. Либо записать число в виде  $a + bj$ .

15) Каково назначение и основные функции библиотеки (модуля) `math`?

По аналогии с модулем `math` изучите самостоятельно назначение и основные функции модуля `cmath`. В стандартную поставку Python входит библиотека `math`, в которой содержится большое количество часто используемых математических функций. Для работы с данным модулем его предварительно нужно импортировать.

16) Каково назначение именованных параметров `sep` и `end` в функции `print()`?

`sep` - с помощью данного параметра можно указать разделитель строк. А по умолчанию в качестве разделителя используется пробел.

`end` – параметр, позволяющий указать, что нужно добавить после последней строки. По умолчанию добавляется управляющий символ `'\n'` (перевод строки).

17) Каково назначение метода `format()`? Какие еще существуют средства для форматирования строк в Python? Примечание: в дополнение к рассмотренным средствам изучите самостоятельно работу с f-строками в Python.

Метод `format()`, который определен у строк, позволяет форматировать строку, вставляя в нее на место плейсхолдеров определенные значения. Для вставки в строку используются специальные параметры, которые обрамляются фигурными скобками (`{}`).

18. Каким образом осуществить ввод с консоли значения целочисленной и вещественной переменной в языке Python?

Если необходимо ввести целочисленное значение можно использовать код: `A = input()` `A = int`

Если необходимо ввести вещественное значение можно использовать - код: `A = input()` `A = float()`

Для ввода нужно нажать Enter после завершения набора текста. Обычно Enter добавляет символ новой строки (`\n`), но не в этом случае. Введенная строка просто будет передана приложению.

**Вывод:** исследовала процесс установки и базовые возможности языка Python 3.