# Anexo TP1: Implementación Física de la Red Propuesta

# Resumen de Características - Cisco Catalyst 2950 Series

# 1. Concepto General

- Switches fijos y gestionados de capa 2: Conmutación 10/100 Mbps con uplinks Gigabit.
- Cisco IOS Standard Image (SI): Funcionalidades básicas de datos, voz y video.
- Administración web integrada: Cisco Device Manager y Cisco Network Assistant.

## 2. Modelos Principales

Modelo	Puertos Fast Ethernet	Uplinks	
Cisco Catalyst 2950SX-48	48 × 10/100 Mbps	2 × 1000BASE-SX (fibra)	
Cisco Catalyst 2950T-48	48 × 10/100 Mbps	2 × 10/100/1000BASE-T (cobre)	
Cisco Catalyst 2950SX-24	24 × 10/100 Mbps	2 × 1000BASE-SX (fibra)	
Cisco Catalyst 2950-24	24 × 10/100 Mbps	No	
Cisco Catalyst 2950-12	12 × 10/100 Mbps	No	

# 3. Rendimiento y Disponibilidad

- Ancho de banda de conmutación: Hasta 13.6 Gbps.
- Wire-speed switching en todos los puertos.
- Spanning Tree Protocol (STP, RSTP, MSTP, PVST+): Redundancia sin bucles.
- EtherChannel / LACP: Agregación de enlaces para mayor ancho de banda.
- Soporte de RPS (fuente de alimentación redundante).

# 4. Funciones de Seguridad

- 802.1X (autenticación por puerto).
- Port Security: Control de acceso por MAC address.
- SSHv2: Administración segura por CLI.
- TACACS+ / RADIUS: Integración con servidores de autenticación.
- Private VLAN Edge: Aislamiento de puertos en el switch.
- SNMPv3 (no criptográfico): Monitoreo seguro.

#### 5. Calidad de Servicio (QoS)

- 802.1p (CoS) y clasificación de tráfico por puerto.
- 4 colas de prioridad por puerto (Strict Priority / WRR).
- Soporte para priorización de tráfico de voz y video.

#### 6. Administración

Cisco Device Manager: Configuración vía navegador.

- Cisco Express Setup: Inicio rápido sin CLI.
- Cisco Network Assistant: Gestión centralizada de múltiples switches.
- SNMP (v1, v2, v3) y RMON: Monitoreo y estadísticas.
- CiscoWorks: Gestión avanzada de red.

## 7. Características Físicas y Consumo

- Factor de forma: 1U, rackeable.
- Dimensiones: De 9.52" a 13" de profundidad (según modelo).
- Peso: Entre 6.5 lb y 10.5 lb.
- Temperatura de operación: 0°C a 45°C.
- Consumo: Entre 30W y 45W según el modelo.

# Procedimientos realizados para la Configuración y Administración de la Red

- a. Conectar una PC al puerto de consola del switch Cisco a 9600 baudios utilizando PuTTY
  - Preparar conexión física:
    - o Conectar el cable de consola (RJ-45 a DB-9 o USB a RJ-45) entre la PC y el switch.
    - Verificar el puerto COM asignado en la PC (p. ej., usando el Administrador de Dispositivos).
  - Configurar y abrir PuTTY:
    - ✓ Ejecutar PuTTY.
    - ∘ ✓ Seleccionar el modo **Serial**.
    - Ingresar los parámetros:
      - Puerto COM: (ejemplo: COM3)
      - **Baud rate:** 9600
      - Data bits: 8
      - Parity: Ninguna
      - Stop bits: 1
      - Flow control: Ninguno
    - (Opcional) Iniciar PuTTY desde la línea de comandos

#### Fue realizado mediante la GUI

```
putty.exe -serial COM3 -sercfg 9600,8,n,1,N
```

- b. Acceder a las opciones de administración del switch y modificar claves de acceso
  - Acceder al switch:

Para esta parte de la experiencia se utilizó el host perteneciente a uno de los integrantes de Los Peladitos, aunque fue hecha de manera inter-grupal entre Los Peladitos, NoLoSonIEEE y Taylor Switch.

- Conectar la PC al switch (vía consola o mediante conexión Ethernet a la IP de administración).
- ∘ ✓ Iniciar sesión usando PuTTY (o navegador si es vía web).

# • Ingresar al modo privilegiado y de configuración:

∘ ✓ Ingresar el comando para modo privilegiado:

```
enable
```

• Intrar al modo de configuración global:

```
configure terminal
```

#### Modificar claves de acceso:

∘ ✓ Cambiar la contraseña del modo privilegiado:

```
enable secret [nueva_contraseña]
```

• (Opcional) Configurar contraseñas para acceso remoto (línea VTY):

Omisión debido al hecho de que utilizamos la Consola mediante el conector Rs 232.

```
line vty 0 15
password [nueva_contraseña_vty]
login
exit
```

# Guardar la configuración:

```
copy running-config startup-config
```

c. Conectar dos computadoras al switch, configurar una red y testear conectividad

### Conexión física:

- Conectar cada computadora a un puerto del switch usando cables Ethernet (Verificado mediante la Figura a1).
- Verificar que las luces de enlace en los puertos estén activas.

Switch>enable						
Password; ogado Argentina						
Switch#				nfiguración global:		
00:39:35; %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/1, changed state to up						
00:39:37: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up						
Switch#sh lore GPTs						
00:40:15: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/2, changed state to upoligore terminal						
00:40:17: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/2, changed state to up'						
% Unknown command or computer name, or unable to find computer address						
Switch#show ip interface brief						
Interface	IP-Address	OK? Method		Protocol		
Vlan1	unassigned		administratively down	down		
FastEthernet0/1	unassigned	YES unset	up Switch(config	up # enable secret mic		
FastEthernet0/2	unassigned	YES unset	up	up		
FastEthernet0/3	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/4	unassigned	YES unset	down Guarda configurac	down		
FastEthernet0/5 w GitHub	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/6	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/7	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/8	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/9	unassigned	YES unset	down Search 🛠	down esearch		
FastEthernet0/10	unassigned	YES unset	down	down		
FastEthernet0/11	unassigned	YES unset	down	down Charter ma		

Figura a1. Demostración de los puertos del Switch Up & Running desde PC 4 (PC de Configuración).

### • **Configurar direcciones IP en cada computadora:**

- ∘ ☑ En PC1, es decir la perteneciente al grupo nuesto (NoLoSonIEEE), asignar una IP estática (192.168.1.10/24).
- En PC2 (correspondiente al grupo de Taylor Switch), asignar una IP estática (192.168.1.15/24). Ambas mediante el código:

```
sudo ip addr add 192.168.1.10/24 dev eno1

sudo ip addr add 192.168.1.15/24 dev eno1
```

#### • **V** Testear conectividad:

○ ☑ En PC1, abrir la terminal y ejecutar:

```
ping 192.168.1.11
```

• Verificar que se reciben respuestas de PC2.

d. Configurar un puerto del switch en modo mirroring y monitorear, con una tercera computadora, el tráfico entre las dos computadoras conectadas en el procedimiento c.

#### Conexión física:

# • Configurar port mirroring en el switch: (Figura a2)

∘ ✓ Acceder al modo de configuración:

```
configure terminal
```

- o Configurar la sesión de monitorización (ejemplo: sesión 1):
  - Establecer el puerto fuente (GigabitEthernet0/2):

```
monitor session 1 source interface GigabitEthernet0/2
```

■ Stablecer el puerto de destino (GigabitEthernet0/3, conectado a la PC de monitoreo):

```
monitor session 1 destination interface GigabitEthernet0/3
```

```
Switch#configure_terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#interface FastEthernet0/3
Switch(config-if)#no shutdown
Switch(config-if)#exit
Switch(config)#monitor session 1 source interface FastEthernet0/1
Switch(config)#monitor session 1 source interface FastEthernet0/2
Switch(config)#monitor session 1 destination interface FastEthernet0/3
Switch(config)#end
```

Figura a2. Configuración de Mirroring desde PC 4 (PC de Configuración).

#### duardar la configuración:

○ ✓ Ejecutar:

```
copy running-config startup-config
```

#### Monitorear tráfico ICMP:

- In la tercera computadora, abrir una herramienta de análisis de red (En este caso se utilizo Wireshark).
- Iniciar la captura en la interfaz correspondiente.
- Mientras se ejecuta el comando ping entre PC1 y PC2 (Figura a3) y viceversa, observar el tráfico capturado (Figura a4).

```
francisco-javier-vasquez@francisco-javier-vasquez-Latitude-3410:~$ ping 192.168.
1.15
PING 192.168.1.15 (192.168.1.15) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.518 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.18 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.340 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.937 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=5 ttl=64 time=1.23 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.531 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=8 ttl=64 time=1.10 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=9 ttl=64 time=1.24 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=10 ttl=64 time=1.31 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=11 ttl=64 time=1.17 ms
64 bytes from 192.168.1.15: icmp_seq=12 ttl=64 time=1.12 ms
^C
--- 192.168.1.15 ping statistics ---
12 packets transmitted, 12 received, 0% packet loss, time 11134ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.268/0.912/1.313/0.368 ms
```

Figura a3. Ping exitoso realizado desde PC1 (NoLoSonIEEE) a PC2 (TaylorSwitch).

Figura a4. Ping exitoso siendo realizado desde PC2 (TaylorSwitch) hacia PC1 (NoLoSonIEEE). Interceptado mediante Wireshark por PC3 (Los Peladitos).

#### Monitorear tráfico UDP:

 Entre PC1 y PC2 se envía mediante un script de python (Recepción visualizada en la Figura a5) el payload "Hola mundo desde NoLoSonIEEE para Taylor Switch. Escucha Los Peladitos"(en formato binario).

```
# Código de Emisión
import socket

ip_destino = '192.168.1.15'
```

```
puerto = 5005

mensaje = b'Hola Mundo, desde NoLoSonIEEE, para Taylor Switch. Escucha
Los Peladitos.'

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
sock.sendto(mensaje, (ip_destino, puerto))
sock.close()
```

```
# Código de Recepción
import socket

# Configurar socket UDP
ip_local = "192.168.1.10"
puerto = 5005

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
sock.bind((ip_local, puerto))

print(f"Esperando mensaje del puerto {puerto}...")

while True:
    data, addr = sock.recvfrom(1024) # Recibir hasta 1024 bytes
    print(f"Mensaje recibido de {addr}: {data.decode()}")
```

```
lujan@ivy:~/Documentos$ python3 socket_test.py
Esperando mensaje del puerto 5005...
Mensaje recibido de ('192.168.1.10',35904): Hola Mundo, desde NoLoSonIEEE, para Taylor Switch. Escucha Los Peladitos.
lujan@ivy:~/Documentos$
```

Figura a5. Recpeción del tráfico UDP por Taylor Switch, enviado por NoLoSonIEEE.

• Debido al Mirroring, Los Peladitos escucharán el mensaje y serán capaces de interceptar el payload (Ver Figura a6).

```
Frame 27: 115 bytes on wire (920 bits), 115 bytes captured (920 bits) on interface NoviceNPF (78020937-CC4E-442D-9339-E336E17E2A89)

**Petherent II, Serc Dell A1833636 (Ecr47ber4333616), Datt CompalInform_19:9f:63 (98:28:a6:19:9f:63)

**Bouncer Dell A183363 (Ecr47ber4333616), Datt CompalInform_19:9f:63 (98:28:a6:19:9f:63)

**Bouncer Dell A1833636 (Ecr47ber4338361), Datt CompalInform_19:9f:63 (98:28:a6:19:9f:63)

**Bouncer Dell A183366 (Ecr47ber4338361), Datt CompalInform_19:9f:63 (98:28:a6:19:9f:63)

**Bounc
```

Figura a6. Intercepción del tráfico UDP desde PC 3 con el mensaje "Hola Mundo, desde NoLoSonIEEE, para Taylor Switch. Escucha Los Peladitos." (Se aprecia a la derecha)

# Capturas del Procedimiento