

### Einsendeaufgabe 1

#### Usability-Beurteilung eines Schreibprogramms

1. Schreibe bitte die Definition von „Usability“ (Gebrauchstauglichkeit) aus dem Skript ab.

*Nach dieser Definition gibt es keine „allgemeine Usability“, sondern sie richtet sich nach verschiedenen Parametern, unter anderem dem Nutzungskontext. In dieser ESA sollst Du die Gebrauchstauglichkeit eines Programms in verschiedenen Nutzungskontexten (grob) beurteilen:*

2. Wähle Dein übliches Schreibprogramm (OpenOffice Writer, MS Word, LaTeX,...) und beurteile seine Usability für dich als Benutzer im Hinblick auf das Erstellen einer Abschlussarbeit mit Deckblatt, Kapiteln und Unterkapiteln, Inhaltsverzeichnis, Abbildungen, Fußnoten und einem Stichwortverzeichnis. Wenn du nicht alle Funktionen sicher beherrschst, schaue ggf. in der Hilfe nach.
3. Untersuche die Usability für dasselbe Schreibprogramm, aber jetzt im Hinblick auf das Schreiben einer Mathematikaufgabe und ihrer Lösung, wobei in den Formeln die üblichen mathematischen Symbole wie Wurzel, Summe, Integral, Bruch, Potenzen, hoch- und tiefgestellte Indizes, griechische Buchstaben etc. vorkommen können. Sollte Dein Schreibprogramm diese Zeichen nicht unterstützen, suche im Internet nach einem geeigneten Plugin und beziehe es in die Beurteilung mit ein.
4. Beschreibe einen Nutzer, der die Usability grundsätzlich anders beurteilen würde als du.

---

Umfang: Ca. 2-3 Seite(n) Text, **zuzügl. Abbildungen**

Lernziel: Grundlegenden Usability-Kriterien kennen lernen und die Kontextabhängigkeit der Usability erfahren.

Abgabe: Moodle-Upload laut Zeitplan