Einsendeaufgabe 6

Stefan Berger

3.

Die Methode insert kann unbalancierte Bäume ergeben. Geben Sie eine Reihenfolge von 10 Elementen, die einen Baum der Höhe 9 ergibt. Geben Sie eine Reihenfolge von 10 Elementen, die einen Baum der Höhe 3 ergibt. (Merke: Die Klasse java.util.TreeMap implementiert die Red-Black Suchbäume, die relativ balanciert bleiben.)

```
10 Elemente, Höhe 9: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10 Elemente, Höhe 3: 5, 3, 8, 2, 4, 7, 9, 1, 6, 10
```

5.

Geben Sie Zeitkomplexität der Methoden insert, search, size, und height in asymptotischer Notation an, und begründen Sie Ihre Antwort.

```
INSERT (T, z):
```

Die grundlegende Anweisung ist der Vergleich key[z] < key[x] in Zeile 5.

Die Eingabegröße ist die Anzahl der Knoten von T.

Kann der Knoten z in Ebene 1 eingefügt werden, dann wird die grundlegende Anweisung genau einmal ausgeführt. Hat der Baum mehr als einen Knoten, wird die grundlegende Anweisung höchstens so oft ausgeführt, wie der Baum hoch ist.

$$B(n)=1$$
 INSERT $\in \Omega(1)$ $W(n)=h, h=$ Höhe des Baumes INSERT $\in \mathcal{O}(h)$

SEARCH:

Der SEARCH Algorithmus ist rekursiv. Er hat den Verzweigungsfaktor b=1, weil immer nur in einer Richtung weitergesucht wird. Die Größe der zu durchsuchenden Datenstruktur wird dadurch mit jedem Rekursionsschritt halbiert (c=2). Der nicht-rekursive Anteil der Komplexität ist konstant (k=0). Hat der Baum die Größe 0 findet kein rekursiver Aufruf statt und die Zeitkomplexität ist konstant.

$$T(n) = \begin{cases} konstant, & falls \ n = 0 \\ T(n/2) + 1, & falls \ n \ge 1 \end{cases}$$
$$(1/2)^0 = 1$$
$$T(n) \in \Theta(\log n)$$

SIZE:

Der SIZE Algorithmus ist rekursiv. Die rekursiven Aufrufe verzweigen sich nach beiden Kindknoten jedes Knoten (b=2). Die Größe der zu durchsuchenden Datenstruktur wird dadurch mit jedem Rekursionsschritt halbiert (c=2). Der nicht-rekursive Anteil der Komplexität ist konstant (k=0). Hat der Baum die Größe 0 findet kein rekursiver Aufruf statt und die Zeitkomplexität ist konstant.

$$T(n) = \begin{cases} konstant, & falls \ n = 0 \\ 2T(n/2) + 1, & falls \ n \ge 1 \end{cases}$$

$$2(1/2)^0 > 1$$

$$ln2/ln2 = 1$$

$$T(n) \in \Theta(n)$$

HEIGHT:

Der HEIGHT Algorithmus ist rekursiv. Die rekursiven Aufrufe verzweigen sich nach beiden Kindknoten jedes Knoten (b=2). Die Größe der zu durchsuchenden Datenstruktur wird dadurch mit jedem Rekursionsschritt halbiert (c=2). Der nicht-rekursive Anteil der Komplexität ist konstant (k=0). Hat der Baum die Größe 1, also Höhe 0, findet kein rekursiver Aufruf statt und die Zeitkomplexität ist konstant.

$$\begin{split} T(n) &= \begin{cases} konstant, & falls \ n=1\\ 2T(n/2)+1, & falls \ n \geq 2 \end{cases}\\ 2(1/2)^0 &> 1\\ ln2/ln2 &= 1\\ T(n) &\in \Theta(n) \end{split}$$