

Tekst-based applicaties

Tekst-based applicatie:

Wat is een tekst-based applicatie nou een tekst-based is een soort app die met teksten werkt en keuzes tussen 2 of meerdere opties.

Historie:

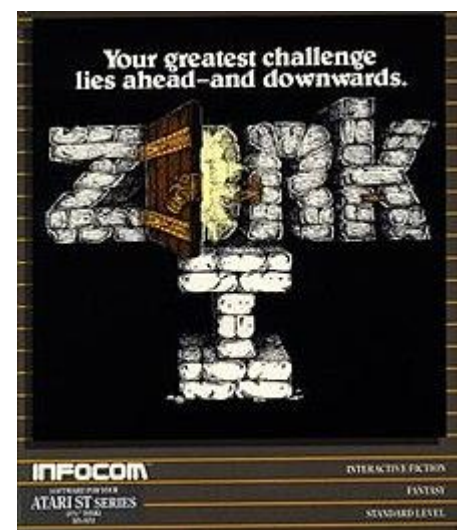
Tekst-based applicaties gaan zover terug als de teleprinters van de jaren 1960. Toen ze werden geïnstalleerd op de vroege mainframe computers als een input-and-output form. In 1970 werden ze meer gebruikt op universiteiten voor mainframes meestal als experiment voor artificieel intelligence. Maar meestal was het grote minpunt dat ze niet konden opslaan. De reden daarvoor was dat computers in die tijd simpel waren en dat gaming sessies meestal niet zo lang duurde. Want als je de opslaan functie zou toevoegen was het heel beperkt en duur geweest. Maar dat veranderde in 1976 met het spel Adventure wat super groot was voor zijn tijd en daarom ook kon opslaan.



Ook waren ze de vroege voorloper van online gamen van 1970 tot het internationale dominantie van het internet wat uitkwam rond midde 1990. Want huis computers konden nog wel communiceren met andere computers met dial-up modems die connecte met telefoon kabels en runde meestal op tekst-based applicaties. En hoewel de game genre van die tijd nog steeds in is gebruikt het een veel moderner systeem.

Zork:

Zork was 1 van de eerste adventure computerspellen gepubliceerd door Infocom later overgenomen door Activision. De eerste games bestonden alleen uit tekst en later werd het ook grafische. Het is een singleplayer game en werd in het genre interactieve fictie gestopt. Het spel is opgenomen in het boek *1001 Video Games You Must Play Before You Die* van Tony Mott. En dat is met een reden want voor zijn tijd was het een geweldig spel daarom is Zork 1 ook volledig speelbaar in het spel Call of Duty Black Ops waar het een easter egg is. Hoewel ik het nog nooit gespeeld heb lijkt het me wel fantastisch want van wat ik gezien heb word je gewoon volledig meegenomen in het verhaal en kun je goede en slechte keuzes maken met enemies en alles. Dus volledig opnieuw moeten beginnen door 1 fout of het 30 keer opnieuw spelen voor andere uitkomsten.



Hoe:

Ik heb hem gevonden door tekst-based games op te zoeken en was aangenaam verast het is zeker een aanrader. Dit is gemaakt door Stefan Hol klas: SD1Da.