

Nápověda – Testy online

Obsah

Nápověda – Testy online	1
Uživatel – učitel	2
Přihlášení	
Profil	
Menu	
Nový test	
·	
Náhled a úpravy	/



Uživatel – učitel

Uživatelské prostředí nebo také prostředí pro učitele slouží k vytváření a editaci testů pro koncové uživatele, v tomto případě pro žáky, kteří budou testy vyplňovat.

Přihlášení

Přihlášení probíhá ihned na úvodní straně aplikace v pravém horním rohu. Přihlašovací údaje každý učitel nalezne na svém emailu, pokud má s přihlášením problém nebo mu na email nepřišli přihlašovací údaje, musí kontaktovat administrátora, který má k těmto údajům přístup.



01. Úvodní strana – přihlašovací formulář vpravo nahoře

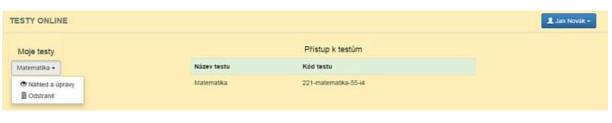


02. Úvodní strana – chybné přihlášení

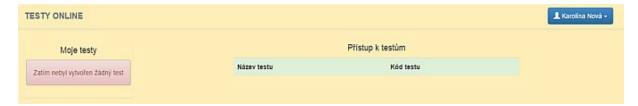
Profil

Po úspěšném přihlášení se uživatel dostává na svůj profil, kde uprostřed vidí výpis svých testů (název testu a přístupový kód). Nejdůležitějším aspektem je zde přístupový kód (př. 221-matematika-55-i4). Pomocí tohoto kódu se žáci později přihlásí k testu – slouží jako ověření a je jedinečný v celém systému (nemělo by se stát, že se setkají 2 a více testů s tímto kódem). Po levé straně se nachází panel s tlačítky, kde při rozkliknutí má učitel možnost test na který klikl odstranit nebo upravit / nahlédnout.





03. Profil – testy jsou vytvořeny



04. Profil – testy nejsou vytvořeny

Menu



05. Menu

Menu je k nalezení v pravém horním rohu po kliknutí na tlačítko se jménem. Odkaz <u>Domů</u> je domovská stránka neboli profil. Položka <u>Nový test</u> odkazuje na prostředí, kde se vytvářejí testy (bude probráno samostatně). V <u>Nastavení</u> má učitele možnost změnit si heslo. Následuje <u>Nápověda</u> s PDF souborem a možnost odhlášení (<u>Odhlásit se</u>).

Nový test

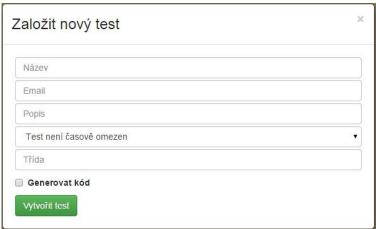
Po kliknutí na položku nový test se zobrazí stránka jako na obrázku č. 06.





06. Nový test

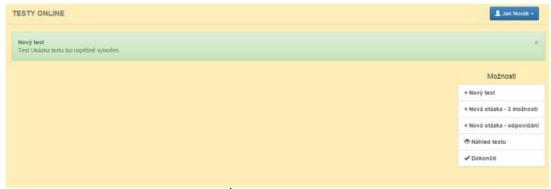
Objevuje se tato prázdná stránka pouze s jedním tlačítkem na pravé straně, které slouží k vytvoření nového testu. Pokud se na tlačítko klikne, objeví se formulář jako na obrázku č. 07.



07. Formulář – nový test

Při vytváření nového testu je nutné zadat **název testu**; **email**, na který se budou odesílat výsledky snažení žáků; **popis testu** (upřesnění pro žáky); **nastavení časového omezení** testu; **třída**, pro kterou je test určen. Na konec je důležité zaškrtnout položku **generovat kód**, která vygeneruje přístupový kód k testu. Další uživatelovou pomůckou je také "bublinová" nápověda, která se zobrazí při najetí / kliknutí do textového pole. V této nápovědě se nachází podrobnější popis toho, co by měl uživatel do pole zadat. Pokud i přes to uživatel nějakým nedopatřením něco vyplní špatně nebo zapomene vyplnit některé z polí, prostředí ho na to upozorní červenou barvou textového pole a chybovým hlášením.





08. Úspěšné vytvoření testu

Po úspěšném vytvoření testu se zobrazí hlášení v zeleném rámečku a zpřístupní se možnosti (obrázek č. 09).



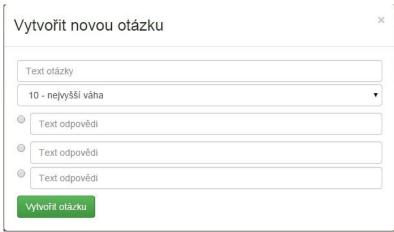
09. Možnosti

Pomocí těchto možností může uživatel dále utvářet svůj test. Při najetí na jednu z položek se znovu objeví "bublinová" nápověda s upřesněním, co daná možnost znamená. Možnost *Nový test* vytváří nový test. *Nová otázka – 3 možnosti* znamená vytvoření otázky a k ní tři možnosti, z nichž pouze jedna je správná. *Nová otázka – odpovídání* znamená vytvoření otázky a odpovědi (žák nebude vybírat ze tří možností, ale bude nucen svou odpověď zapsat do textového pole). *Náhled testu* zobrazí dočasný náhled a *Dokončit* zakončuje úpravu testu a zobrazuje profil.

Nová otázka – 3 možnosti

Při kliknutí na možnost *Nová otázka – 3* možnosti se zobrazí následující formulář:





10. Formulář – Nová otázka - 3 možnosti

I zde se nacházejí "bublinové" nápovědy a kontroly správnosti vyplněných polí. Což uživatelům usnadňuje práci a napomáhá jim. Do pole <u>Text otázky</u> se zadá požadovaná otázka, dále se vybere váha otázky, pomocí které se bude počítat průměr a vyhodnocení testu (10 – nejvyšší váha, 1 – nejnižší váha). Následují tři přepínací políčka a textová pole. Do textových polí se vyplní tři odpovědi, ze kterých bude uživatel vybírat a pomocí zaškrtávacího pole se zvolí, která z těchto tří odpovědí bude správná (správná může být pouze jedna).

Nová otázka – odpovídání

Při zvolení této možnosti se zobrazí následující formulář:



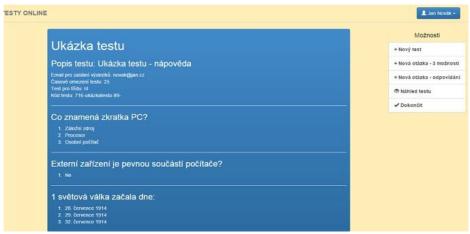
11. Formulář – Nová otázka - odpovídání

Při vytvoření takového typu otázky nebude mít uživatel žádnou možnost výběru, ale bude muset na otázku odpovědět prostřednictvím textového pole. Do prvního pole se znovu zadá text otázky, následně se vybere váha a do posledního pole se zadá správná odpověď, která bude později porovnána se žákovou odpovědí a vyhodnocena. Vzhledem k možnosti, že žák odpoví správně, ale jiným způsobem, než bylo zadáno do tohoto pole, se test odesílá na email učitele, aby mohl tuto systémovou chybu akceptovat a žák nepřišel o body a nedostal horší známku.

Náhled testu

Náhled testu se zobrazuje a schovává pomocí tlačítka *Náhled testu*. Při prvním kliknutí na toto tlačítko se náhled zobrazí a na druhé kliknutí se zavře.





12. Náhled testu

Náhled a úpravy

Po vytvoření testu se uživatel znovu dostává na profil, ale co dělat, když zjistí, že zapomněl na některou z otázek? Existuje zde možnost *Náhled a úpravy*. V levém menu na profilu je vidět výpis testů. Při kliknutí na některý z testů se zobrazí menu s možnostmi:



13. Menu

Po té, co uživatel klikne na <u>Odstranit</u>, se zobrazí zpráva o tom, zda chce test opravdu odstranit. Pokud ano, test se nenávratně smaže. Další možností jsou již zmíněné úpravy a náhled. Po kliknutí se uživatel dostane do prostředí jako na obrázku:



14. Náhled a úpravy

V modrém rámečku je samotný test (údaje, zeleně zobrazené správné odpovědi ...). Na pravé straně jsou možnosti, kde lze přidat novou otázku (3 možnosti, odpovídání). Nakonec u každé otázky v modrém rámečku je vidět ikona křížku a tužky (pravý roh každé





otázky). Křížkem může uživatel tuto otázku odstranit z testu a pomocí tužky ji může editovat (změnit odpovědi, hodnotu / váhu, správnost odpovědí).