

Uputstvo za pokretanje servera i aplikacije MovieMaster

Da bi se pokrenula aplikacija MovieMaster neophodno je imati instaliran Android Studio kao i Node.js. Server se pokreće na lokalnom okruženju i moguće mu je pristupiti samo sa lokalne mreže (sa emulatora u Android Studiju ili konektovanjem fizičkog uređaja bežično na lokalnu mrežu). U datoteci na relativnoj putanji *MovieMaster\app\src\main\java\com\master\movie\moviemaster\util\Constants.java* potrebno je dodeliti promenljivoj *rootUrl* adresu lokalnog servera i porta koji se koristi. Pošto se server pokreće na lokalnoj mreži, adresa servera može biti dobijena pokretanjem komande *ipconfig* u Command Promptu na Windows mašinama pod poljem IPv4 dok je port koji server koristi 8081. Tako da će promenljiva biti oblika *rootUrl = "http://IPv4:8081";* npr. *rootUrl = "http://192.168.0.12:8081";*

Server se pokreće komandom u Node.js command promptu na Windows mašinama tako što se pozicionira u direktorijum */server* a zatim se pokrene komanda *node index.js*. Da bi se pokrenuo MovieMaster potrebno je u meniju Android Studija odabrati *File/Open* a zatim izabrati direktorijum MovieMaster i kliknuti OK. Zatim je potrebno pokrenuti aplikaciju preko prečice za pokretanje (Shift + F10) ili kroz opciju u meniju *Run/Run 'app'*. Ukoliko ne postoji kreiran emulator ili konektovan fizički uređaj, Android Studio će ponuditi korisniku da kreira emulator pri čemu je samo potrebno pratiti korake za kreiranje.

Ukoliko naiđete na bilo kakav problem prilikom pokretanja aplikacije možete me kontaktirati na stefanbacevic91@gmail.com.