

# Slim Ninja

Manuel Utilisateur

Stefan Nikolic - 2023



### Mise en situation :

Vous êtes chargé de détruire tous les aliments d'une catégorie que vous avez choisis parmi 5 catégories d'aliments à disposition. Ces catégories sont (fruit, légume, céréale, légumineuse, féculent). Les aliments tombent verticalement sur l'écran de haut en bas. Vous devez empêcher que les aliments de la bonne catégorie touchent le bas de l'écran en les détruisant avant. Pour détruire un aliment vous devez appuyer dessus avec le curseur. Vous ne devez jamais détruire les aliments ne venant pas de l'une de ces 5 catégories (Malbouffe). Le jeu peut être jouer à **deux**. Le dernier joueur restant gagne la partie.

**Voici un schéma qui montre de quelles catégories font partie les aliments :**







Fruit	
Légume	
Légumineuse	
Céréale	
Féculent	
Malbouffe	

Figure 1 schémas des groupes d'aliments

## Création de compte

Étape 1 : Pour accéder au jeu vous devez crée un compte. Cliquez sur le lien « [Je n'ai pas de compte !](#) »

## Connexion

Pseudo :

Mot de passe:

[Je n'ai pas de compte!](#)



Figure 2 Page de connexion

Étape 2 : Vous êtes redirigé vers la page de l'inscription. Ensuite écrivez votre pseudo (minium 3 caractères) et un mot de passe (minium 3 caractères aussi). Pour finir appuyer sur le bouton valider une fois que vous avez fini de remplir les deux champs.

## Inscription:

Pseudo:

Mot de passe:

Figure 3 Page d'inscription

Étape 3 : Vous êtes redirigé vers la page de connexion. Un message de validation est affiché pour vous confirmer que votre compte vient d'être créé.

Connexion

# Connexion

Pseudo :

Mot de passe:

[Je n'ai pas de compte!](#)

Votre compte vien d'être crée

Figure 4 Page de connexion après l'inscription

Étape 4 : Remplissez les deux champs avec les informations que vous avez utilisées pour créer votre compte précédemment. Appuyer ensuite sur le bouton validé.

# Connexion

Pseudo :

Mot de passe:

[Je n'ai pas de compte!](#)



Étape 5 : Si tout s'est bien passé vous serez redirigé vers le menu principal du jeu. Le menu principal du jeu devrait ressembler à ceci :

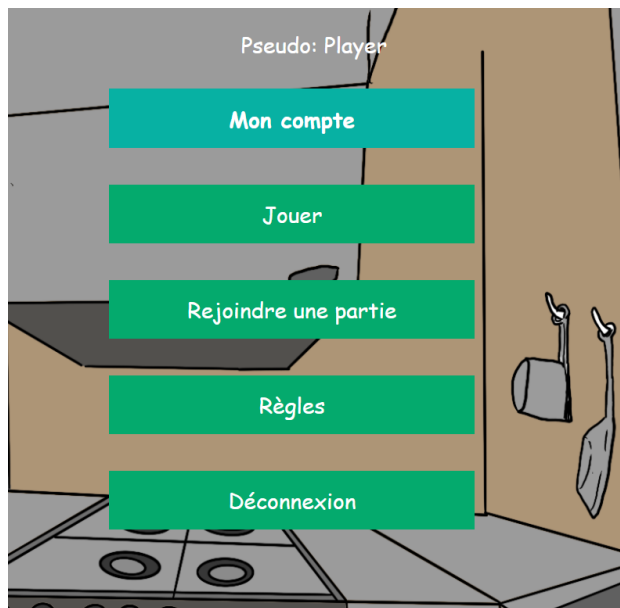
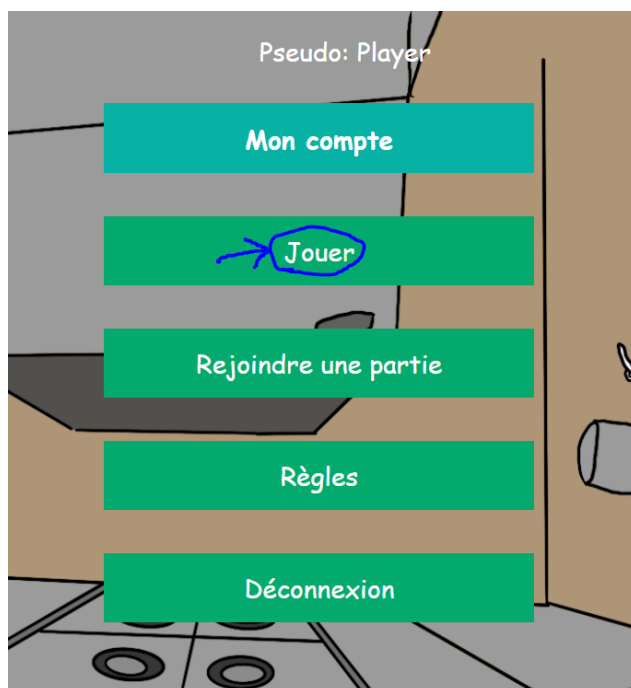


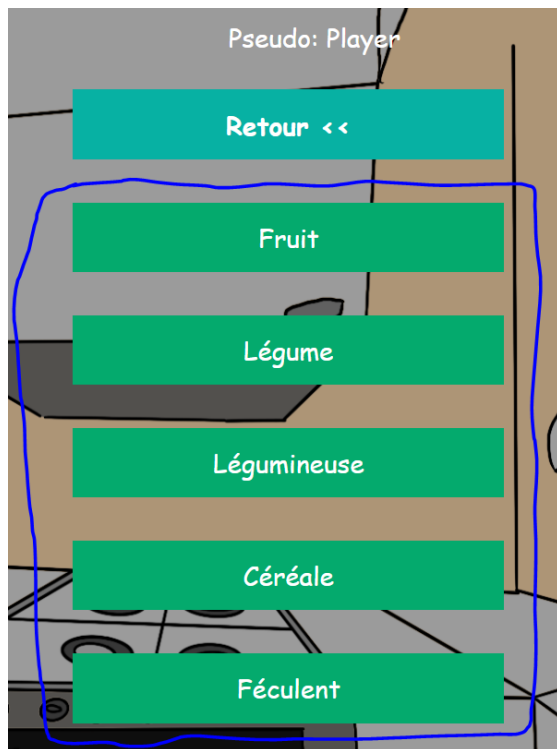
Figure 5 Menu principale du jeu

## Le jeu

Étape 6 : Pour lancer le jeu, appuyer d'abord sur le bouton Jouer



Étape 7 : Vous serez ensuite redirigé vers la page des catégories. Pour lancer une partie appuyée sur l'une des 5 catégories disponibles.



Étape 8 : Une fois cela fait le jeu est officiellement lancé ! Le jeu se déroule de manière suivante :

- Les aliments apparaissent aléatoirement sur l'écran.
- Ils tombent verticalement du haut vers le bas de l'écran.
- Le nombre d'aliments augmentent selon la vitesse qui augmente à chaque fois que vous appuyez sur le bon aliment de la catégorie.
- Vous devrez appuyer sur les bons aliments de la catégorie choisie.
- Pour savoir de quelles catégories font partie les aliments vous pouvez regarder le schéma des catégories en appuyant sur le lien suivant : [Figure 1 schémas des groupes d'aliments.](#)
- Si en revanche vous appuyez sur un aliment qui ne correspond pas à la catégorie que vous avez choisie, vous perdez 2 points.
- Vous perdez aussi deux points si un aliment de la catégorie touche le bas de l'écran.
- Si vous appuyez sur l'un des deux aliments qui font partie de la catégorie « malbouffe » le jeu s'arrête immédiatement.
- Le jeu est aussi arrêté si votre score descend en dessous de 0.

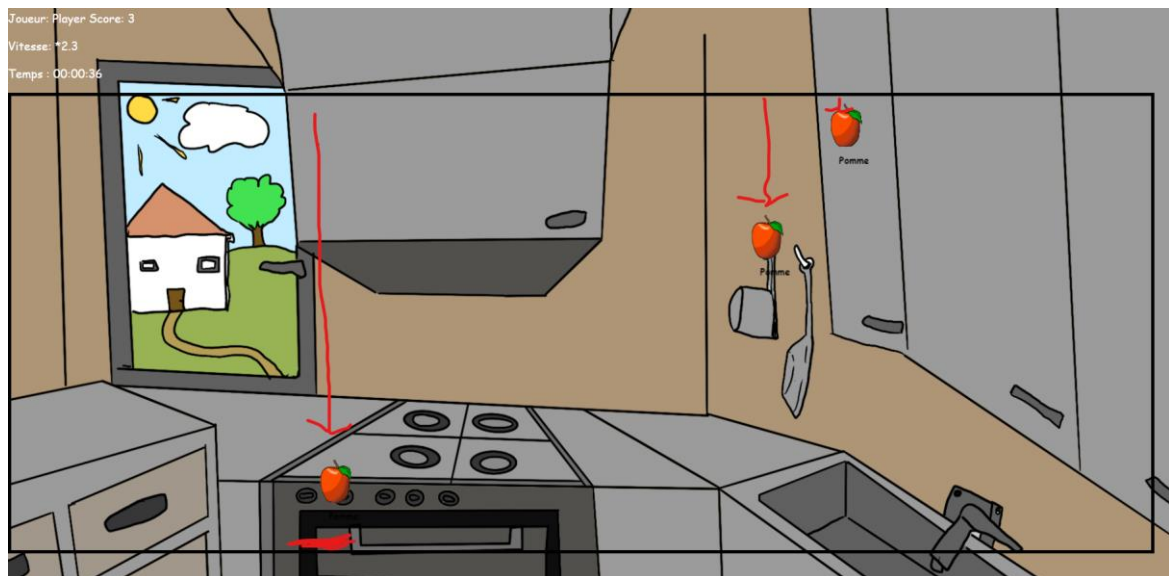


Figure 6 Page du jeu

Étape 9 : Lorsque vous perdez une partie, un menu de fin du jeu s'affiche. Vous avez alors la possibilité de retourner sur la page des catégories en appuyant sur le bouton « Retour », et relancer une nouvelle partie.



Figure 7 Le menu de la fin du jeu

## Multijoueur

Pour lancer une partie multijoueur d'abord lancer une partie en mode fruit. Ensuite ouvrez une nouvelle fenêtre en navigation privée et créer un deuxième compte. Ensuite cliquez sur le bouton Rejoindre une partie, puis Rejoindre. Cela devra ressembler à ça.

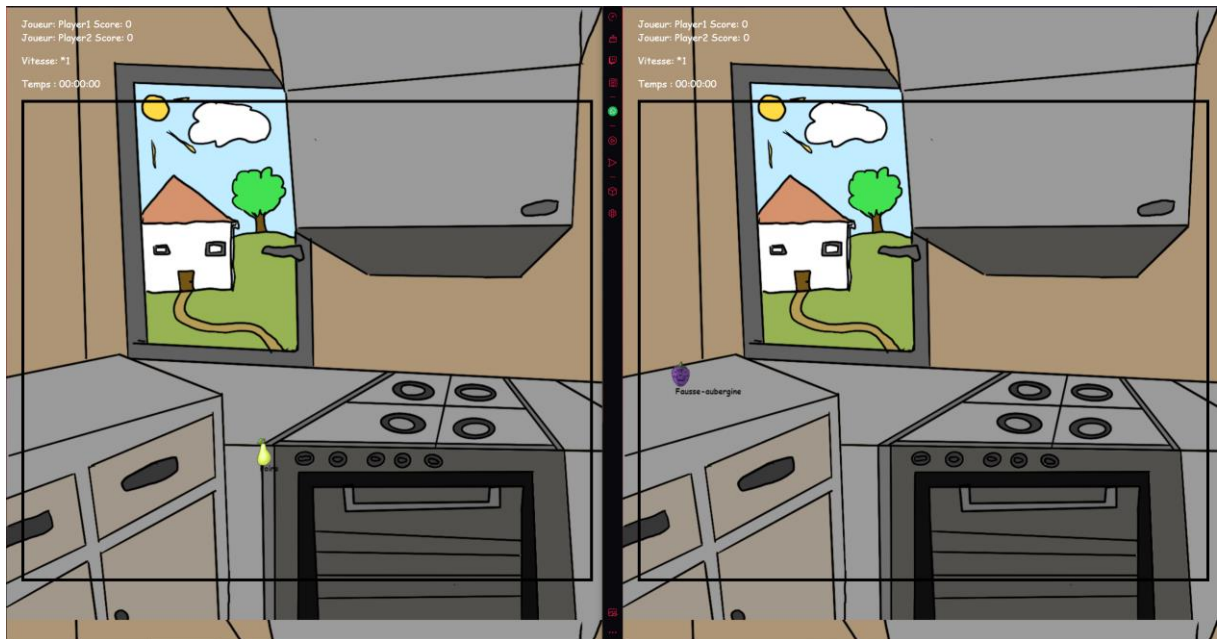
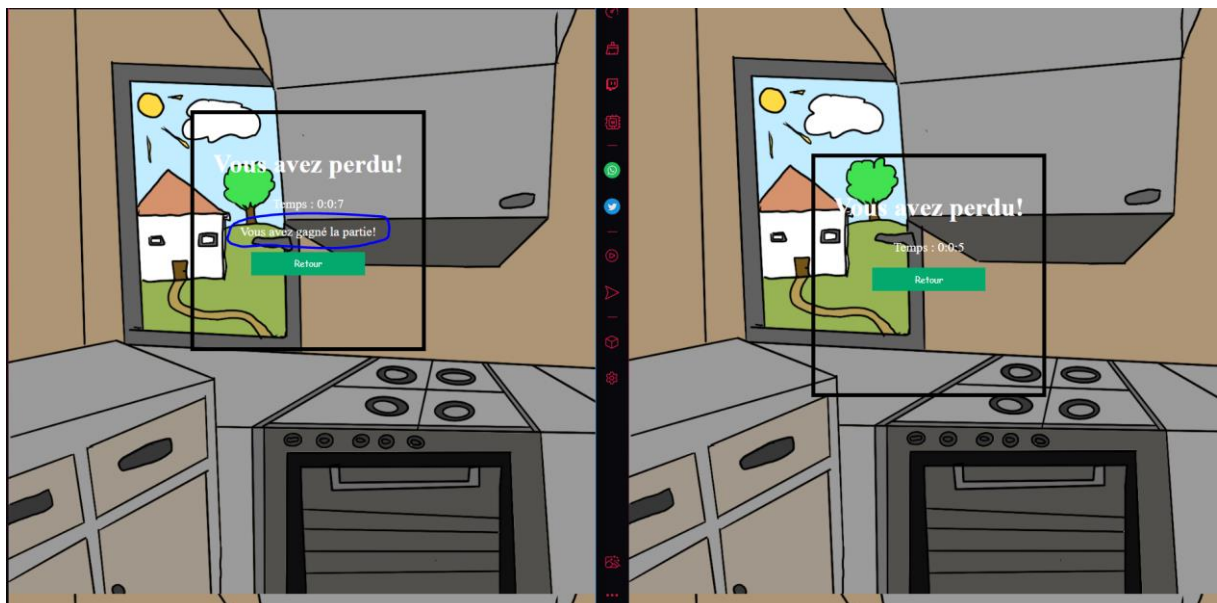


Figure 8 Le jeu en mode multijoueur

Le score ainsi que les pseudo des joueurs sont affichées.

Le joueur qui a le score plus grand fait augmenter la vitesse de l'autre joueur plus vite (au lieu de 0.1, 0.2)

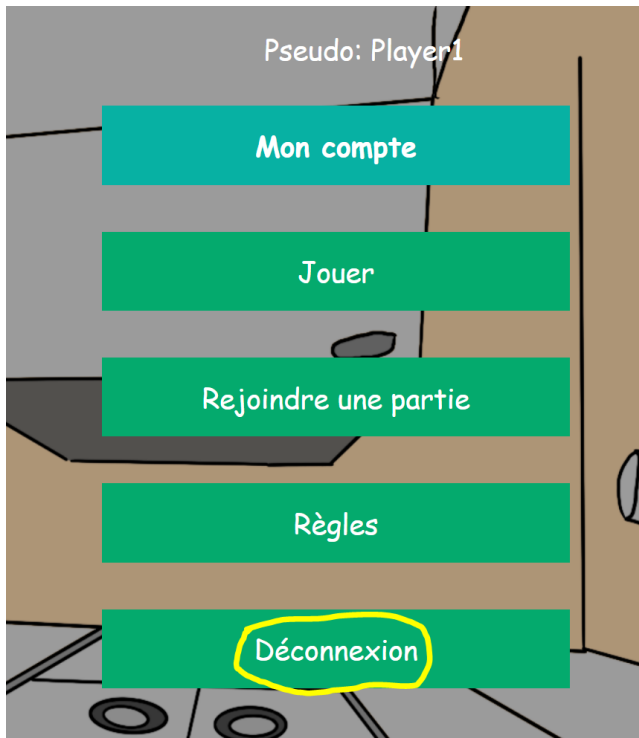
Le dernier joueur restant de la partie est le gagnant.





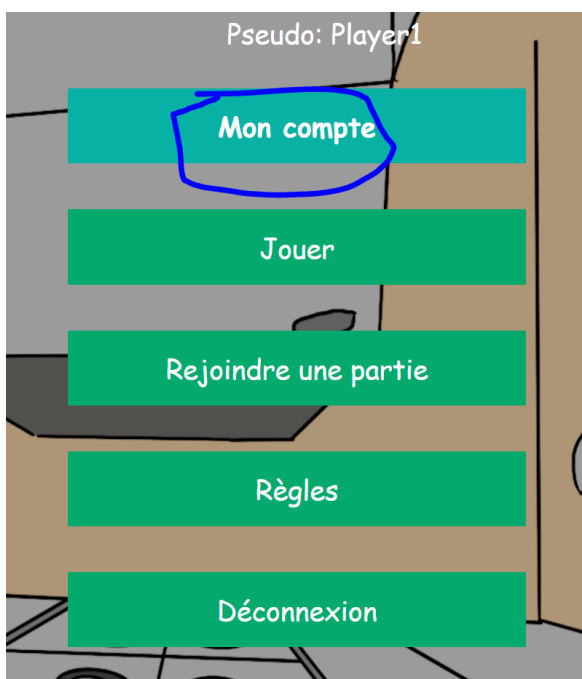
## Déconnexion

Pour se déconnecter. Rendez vous sur la page du menu principale puis Appuyer sur le bouton déconnexion. Vous serez redirigé vers la page de connexion.



## Suppression de compte

Étape 1 : Vous avez la possibilité de supprimer votre compte. Pour faire ceci, rendez vous sur la page principale, ensuite appuyer sur le bouton « Mon compte » comme montrer sur l'image :



Étape 2 : Ensuite appuyer sur le bouton « Supprimer mon compte ». Un pop-up apparaîtra qui vous demandera de confirmer votre suppression de compte. Vous avez deux boutons, appuyer sur le bouton ok.



Figure 9 Suppression de compte

Votre compte a bien été supprimé !