

Résumé du rapport TPI

Situation de départ

Pour clôturer notre formation CFC en informatique, nous recevons un projet nommé TPI (Travail pratique individuel) à la fin de notre dernière année. Le but de ce projet est de vérifier si on a acquis les compétences nécessaires pour développer un projet dans son intégralité.

Pour mon TPI j'ai choisi de réaliser un jeu en Javascript, PHP avec une base de données MySQL.

Je vous présente un résumé de mon projet **Slim-Ninja**.

Slim Ninja est un jeu multijoueur/solo qui permet aux joueurs d'apprendre les différents groupes des aliments tout en jouant. Les joueurs doivent appuyer sur les bons aliments de la catégorie choisis pour gagner des points. Les aliments tombent du haut vers le bas aléatoirement sur l'écran. Si un joueur appuie sur un aliment malsain ou si son score devient négatif il perd la partie. Le joueur qui a le plus grand score de la partie fais défiler les aliments de l'autre joueur plus vite. Le dernier joueur restant gagne la partie.

Mise en œuvre

Premièrement le projet à durée 11 jours (88 heures). Ensuite j'ai utilisé la méthodologie de 6 étapes car c'est la méthodologie la plus adaptée pour ce type de projet. En suivant cette méthodologie j'ai dû réaliser la planification prévisionnel, planification finale mais aussi les maquettes du jeu.

En suivant le cahier des charges qui m'a été fourni j'ai dû réaliser une base de données MySQL à l'aide d'un model conceptuel. Ensuite j'ai pu commencer à coder et à réaliser ma documentation technique en parallèle.

Résultat

- Le jeu est fonctionnel.
- La base de données est finie
- La connexion avec la base de données est fonctionnelle.
- Le manuel utilisateur est fini.
- La documentation est finie.
- Le journal de bord à été régulièrement mis à jour et rendu.
- Le code source est documenté et ajouté en annexe de la documentation technique.