# PROYEK AKHIR KELOMPOK 8 KELAS PROGDAS 01



Bernanda Nautval Raihan Ihza Windarto Lauren Christy Tanudjaja Prima Shalih Stefan Agusto Hutapea (2106708463) (2106707870) (2106636962) (2106700744)

# Pembagian Tugas:

1. Bernanda Nautval Raihan Ihza Windarto : Mengurus bagian header function (void minat,

void tampil\_minat, void tertarik), dan mengurus

bagian flowchart

2. Lauren Christy Tanudjaja : Mengurus header database (void datalKM,

struct IKM dan data-data setiap IKM),

mengurus bagian pseudocode

3. Prima Shalih : Mengurus bagian main function, void menu,

void listIKM, dan mengurus bagian flowchart

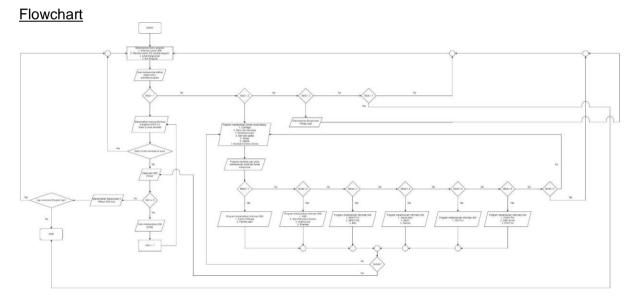
4. Stefan Agusto Hutapea : Mengurus bagian header function(void, void

rangkuman, void reset), mengurus bagian

pseudocode

# Penjelasan Tema Program secara Singkat:

Kami membuat sebuah program yang akan membantu para mahasiswa baru Fakultas Teknik Universitas Indonesia dengan cara memberi tahu informasi mengenai IKM FTUI dan jika mahasiswa baru ini masih ragu dan bingung mengenai IKM apa yang bisa diikuti, maka program akan membantu mahasiswa baru tersebut dengan cara memberi saran IKM yang sekiranya sesuai dengan bidang yang diminati oleh mahasiswa baru tersebut.



## Link Flowchart:

https://drive.google.com/file/d/10M5t\_wPotMtKJBOrdXm3LHKETDG9jZtm/view?usp=sharing

## Pseudocode:

# Program Untuk Membantu Mahasiswa Baru dalam Menentukan IKM FTUI (Fungsi main)

```
1:
      int main()
2:
          int pilihMenu, noIKM, noMinat, noTertarik, counter
         int batas1, batas2, add, notUSED
3:
         int *tertarikARR = (int*) calloc (5, sizeof(int))
4:
         Display "--GUIDELINE PEMILIHAN IKM--"
5:
         Do While (pilihMenu!=4)
6:
7:
                If (pilihMenu==1) then
                      Do While (noIKM!=0)
8:
                           Call listIKM(&noIKM, &counter)
9.
10:
                           If (noIKM>=1 && noIKM<=16) then
                                noTertarik ← noIKM
11:
12:
                               Call tertarik(1, &noTertarik, &counter, &notUSED, &notUSED,
                               &notUSED. tertarikARR)
                               nolKM ← noTertarik
13:
14:
                            Endif
                      Endwhile
15:
                Elself (pilihMenu==2)
16:
17:
                      Do While (noMinat!=0)
                           Call minat (&noMinat, &batas1, &batas2, &add)
18:
                           If (noMinat!=0) then
19:
20:
                                noTertarik ← noMinat
                                Call tertarik(2, &noTertarik, &counter, &batas1, &batas2,
21:
                               &add, tertarikARR)
                                noMinat ← noTertarik
22:
23:
                           Endif
                      Endwhile
24:
25:
                Elself (pilihMenu==3) then
                     Call rangkuman(&counter, tertarikARR)
26:
                Elself (pilihMenu==4) then
27:
                     Display ("\n--Terima Kasih Telah Menggunakan Program--")
28:
29:
                Elself (pilihMenu==-1) then
                     reset(&counter, tertarikARR)
30:
                Elself (pilihMenu!=-1&&pilihMenu<1||pilihMenu>5) then
31:
32:
                     Display ("!Menu Tidak Tersedia!\n")
33:
                Endif
34:
           Endwhile
35:
      Return 0
```

#### **Header Function**

```
1:
      void menu (int *ptr pilihMenu)
2:
      void listIKM (int *ptr noIKM, int *ptrCounter)
      void minat (int *ptr noMinat, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2, int *ptrAdd)
3:
      void tampil_minat (int *ptrBatas1, int *ptrBatas2)
4:
5:
      void tertarik (int jenisMenu, int *ptr_noTertarik, int *ptrCounter, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2,
      int *ptrAdd. int *ptr_tertarikARR)
      void rangkuman(int *ptrCounter, int *ptr tertarikARR)
6:
7:
      void reset (int *ptrCounter, int *ptr tertarikARR)
8:
9:
      void menu (int *ptr pilihMenu)
          Display ("\n1. Informasi Umum IKM FTUI\n"
10:
                   "2. Meminta Saran IKM kepada Program\n"
11:
12:
                   "3. Lihat Rangkuman User\n"
                   "4. Exit Program\n"
13:
                   "* [-1 Reset]\n")
14:
           Display ("\nPilih menu : ")
15:
16:
           Read *ptr_pilihMenu
17:
18:
      void listIKM (int *ptr noIKM, int *ptrCounter)
19:
          Display("----")
20:
          Display ("List Semua IKM:\n")
21:
22:
          Call dataIKM()
          For (i \leftarrow 1, i \leq 16, i \leftarrow i + 1)
23:
24:
                Display i, data[i].nama
25:
          Endfor
26:
          Display ("0. Kembali\n")
          Display ("\nAnda Hanya dapat memilih 5 IKM Anda\n"
27:
                      ---[Anda sudah memilih %d/5]--- \n", *ptrCounter)
28:
29:
          Do While (*ptr_nolKM<0 || *ptr_nolKM>16)
30:
               Display ("\nPilih no IKM di atas untuk informasi lebih lanjut : ")
31:
               Read ptr noIKM
32:
               Switch(*ptr nolKM)
33:
                    Case 0:
                         Display ("-----\n")
34:
35:
                    Break
                    Case 1...16:
36:
37:
                         Call dataIKM()
                         Display (" Nama IKM: %s\n"
38:
                                    Deskripsi: %s\n"
39:
                                   " Medsos : %s\n")
40:
41:
                         Display data[*ptr_nolKM].nama, data[*ptr_nolKM].desc,
                         data[*ptr noIKM].link
42:
                     Break
43:
                     Default:
44.
                         Display ("IKM tidak tersedia\n")
45:
                     Break
          Endwhile
46:
47:
48:
      void minat (int *ptr noMinat, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2, int *ptrAdd)
          Display ("Pilih bidang yang sesuai dengan minatmu:\n"
49:
                    "1. Olahraga∖n2. Sains dan teknologi∖n"
50:
```

```
"3. Kemahasiswaan\n4. Seni dan sastra\n"
51:
52.
                  "5. Sosial\n6. Agama\n0. Kembali\n")
53:
         Call dataIKM()
         Display ("0. Kembali\n")
54:
          Do while (*ptr_noMinat < 0 || *ptr_noMinat > 6)
55:
56:
              Display ("\nPilih menu: ")
              Read ptr noMinat
57:
              Switch(*ptr noMinat)
58:
                   Case 0:
59:
                        Display ("-----\n")
60:
61:
62:
                   Case 1:
63:
                       Display ("-----\n")
64:
                        Display("Minat Olahraga: \n"
65:
                                 "1. Arjuna OR\n"
66:
                                 "2. KAPA\n")
67:
                        Set *ptrBatas1 ← *ptr noMinat
68:
69:
                        Set *ptrBatas2 ← *ptr_noMinat + 1
                        Call tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
70:
                        Set *ptrAdd to 0
71:
72:
                    Break
73:
74:
                    Case 2:
                        Display ("-----\n")
75:
                        Display("Minat Sains dan Teknologi: \n"
76:
77:
                                       "1. AMV\n2. Nano Research Society\n"
78:
                                 "3. Chem E-Car\n4. Exercise\n")
                        Set *ptrBatas1 ← *ptr noMinat + 1
79:
                        Set *ptrBatas2 ← *ptr noMinat + 4
80:
                        Call tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
81:
82:
                        Set *ptrAdd to 2
83:
                    Break
84:
85:
                    Case 3:
                        Display ("-----\n")
86:
                        Display("Minat Kemahasiswaan: \n"
87:
                                "1. BEM FTUI\n"
88:
89:
                                "2. MPM FTUI\n"
                                "3. IMD\n")
90:
                        Set *ptrBatas1 ← *ptr_noMinat + 4
91:
                        Set *ptrBatas2 ← *ptr noMinat + 6
92:
93:
                        Call tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
                        Set *ptrAdd to 6
94:
95:
                    Break
96:
97:
                   Case 4:
                        Display ("-----\n")
98:
                        Display("Minat Seni dan Sastra: \n"
99:
                                 "1. Arjuna Seni\n"
100:
101:
                                 "2. BKST\n"
                                 "3. Teknika\n")
102:
                        Set *ptrBatas1 ← *ptr noMinat + 6
103:
                        Set *ptrBatas2 ← *ptr noMinat + 8
104:
```

```
105:
                         Call tampil minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
106.
                         Set *ptrAdd to 9
107:
                    Break
108:
109:
                    Case 5:
110:
                         Display("-----\n")
111:
                         Display("Minat Sosial: \n"
                                  "1. TIS FTUI\n")
112:
                         Set *ptrBatas1 ← *ptr_noMinat + 8
113:
                         Set *ptrBatas2 ← *ptr_noMinat + 8
114:
115:
                         Call tampil minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
116:
                         Set *ptrAdd to 12
117:
                    Break
118:
                    Case 6:
119:
120:
                         Display ("-----\n")
121:
                         Display("Minat Agama: \n"
122:
                                  "1. FUSI FTUI\n"
                                  "2. KMK FTUI\n"
123:
124:
                                  "3. POFT UI\n")
                         Set *ptrBatas1 ← *ptr noMinat + 8
125:
126:
                         Set *ptrBatas2 ← *ptr noMinat + 10
127:
                         Call tampil minat(ptrBatas1, ptrBatas2)
128:
                         Set *ptrAdd to 13
129:
                    Break
130:
131:
                    Default:
132:
                         Display ("Menu Tidak Tersedia\n")
133:
                    Break
          Endwhile
134:
135:
136:
      void tampil minat(int *ptrBatas1, int *ptrBatas2)
137:
          char vesno1
          Do While (yesno1 != 'y' && yesno1 != 'n')
138:
139:
          Display ("Ingin menampilkan informasi? [y/n] ")
140:
          Read yesno1
141:
          If (yesno1 == 'y') then
142:
                    Call dataIKM()
143:
                    For (i \leftarrow batas1, i \le batas2, i \leftarrow i + 1)
                           Display ("Nama IKM: %s\n"
144:
145:
                                      "Deskripsi: %s\n"
                                     "Medsos : %s\n")
146:
147:
                           Display data[j].nama, data[j].desc, data[j].link
148:
                    Endfor
149:
          Elseif (yesno1 == 'n')
          Break
150:
151:
          Endif
152:
153:
      void tertarik (int jenisMenu, int *ptr_noTertarik, int *ptrCounter, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2,
      int *ptrAdd, int *ptr_tertarikARR)
154:
          int k
155:
          char yesno2
156:
          If (*ptrCounter>=5) then
              Display ("\nAnda sudah memilih 5 IKM! Lihat Rangkuman\n")
157:
```

```
158:
              Set *ptr noTertarik to 0
159
          Else
160:
               Switch (jenisMenu)
161:
                    Case 1:
162:
                        Do while (yesno2 != 'y' && yesno2 != 'n')
163:
                           Display ("Apakah anda tertarik? [y/n] ")
164:
                           Read vesno2
                           If (yesno2 == 'y') then
165
                                 If (*ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[0] ||
168:
                                    fptr noTertarik==ptr tertarikARR[1] ||
                                    *ptr noTertarik==ptr tertarikARR[2] ||
                                    *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[3] ||
                                    *ptr noTertarik==ptr tertarikARR[4])
169:
                                         Display ("--Anda Sudah memilih ini--\n")
170:
                                         Set vesno2 = 'a'
171:
                                 Elseif
                                         ptr tertarikARR[*ptrCounter] ← *ptr noTertarik
172:
173:
                                         counter ← counter + 1
174:
                                 Endif
175:
                           If (yesno2 == 'n') then
176:
                                 Set ptr tertarikARR[*ptrCounter] to 0
                        Endwhile
177:
                    Break
178:
179:
180:
                    Case 2:
181:
                        Display ("\nAnda Hanya dapat memilih 5 IKM Anda\n")
                        For (k \leftarrow 0, k < \text{ptrBatas2-*ptrBatas1} + 1, k \leftarrow k + 1)
182:
                                Display (" ---[Anda sudah memilih %d/5]--- \n", counter)
183:
184:
                                Display ("Masukkan nomor yang bersesuaian bila Anda tertarik (0
                                untuk kembali) ")
185:
                                Read ptr noTertarik
                                If (*ptr noTertarik == 0) then
186:
                                     Set ptr_tertarikARR[*ptrCounter] to 0
187:
188:
                                     Set *ptr noTertarik to -1
189:
                                      *ptr noTertarik ← *ptr noTertarik + *ptrAdd
190:
191:
                                Elseif (*ptr_noTertarik < *ptrBatas1|| *ptr_noTertarik > *ptrBatas2)
                                     Display ("Pilihan tidak tersedia\n")
192:
193:
                                     k \leftarrow k - 1
                                Elseif (*ptr noTertarik==ptr tertarikARR[0] ||
194:
                                        *ptr noTertarik==ptr tertarikARR[1] ||
                                       *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[2] ||
                                        *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[3] ||
                                        *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[4])
195:
                                     Display ("--Anda Sudah memilih ini--\n")
196:
                                     k ← k - 1
197:
                                Else
198:
                                     ptr tertarikARR[*ptrCounter] ← *ptr noTertarik
199:
                                      *ptrCounter ← *ptrCounter+ 1
                                           If (*ptrCounter==5)
200:
201:
                                           Break
                                           Endif
202:
203:
                                Endif
                        Endfor
204:
```

```
205:
                    Break
206:
207:
                    If (*ptrCounter==5) then
208:
                        Display("\nAnda sudah memilih 5 IKM! Lihat Rangkuman\n")
209:
                       Call rangkuman(ptrCounter, ptr_tertarikARR)
210:
                       Set *ptr_noTertarik to 0
211:
                    Endif
          Endif
212:
213:
214:
      void rangkuman (int *ptrCounter, int *ptr tertarikARR)
215:
          If (*ptrCounter==0) then
216:
                Display("Belum Ada Rangkuman\n")
217:
218:
          Else
                Call dataIKM()
219:
220:
                Display ("Rangkuman, silahkan cari info lebih lanjut melalui medsos yaa!\n")
221:
                Display ("=\tNama IKM\t\tBidang\t\tAkun Medsos\n")
222:
                For (1 \leftarrow 0, 1 < 5, 1 \leftarrow 1 + 1)
                      Display data[tertarikARR[I]].nama, data[tertarikARR[I]].bidang,
223:
                      data[tertarikARR[I]].link
224:
                Endfor
225:
          Endif
226:
227:
      void reset((int *ptrCounter, int *ptr_tertarikARR))
228:
          int m
229:
          Display ("Dengan ini anda akan menghapus semua rangkuman?\n")
230:
          Do while (yesno3 != 'y' && yesno3 != 'n')
231:
               Display ("[y/n]")
232:
               Read yesno3
233:
               If (yesno3=='y') then
234:
                   Set ptrCounter to 0
235:
                   For (m \leftarrow 0, m < 5, m \leftarrow m + 1)
236:
                   Set ptr tertarikARR[m] to 0
237:
                   Display ("Reset Berhasil.\n")
238:
               Endif
239:
          Endwhile
240: End
```

#### **Header Database**

```
1:
      Struct IKM
2:
          char *nama, *desc, *link, *bidang
3:
      IKM Data: Array [0..17] of struct
4:
      bidangARR: Array [0..7] of character*
5:
      void dataIKM()
          Set data[0].nama ="-"
6:
                             ="-"
7:
          Set data[0].link
          Set data[0].bidang ="-"
8:
9:
          Set bidangARR[1] ="Olahraga"
          Set bidangARR[2] = "Sains Teknologi"
10:
          Set bidangARR[3] ="Kemahasiswaan"
11:
12:
          Set bidangARR[4] ="Seni dan Sastra"
13:
          Set bidangARR[5] = "Sosial"
14:
          Set bidangARR[6] ="Agama"
          data[1].nama="Arjuna Olahraga"
15:
16:
          data[1].desc="Arjuna OR merupakan kepanitiaan tingkat fakultas\n"
17:
                                yang bertujuan untuk mewadahi dan juga
                        mengembangkan\n"
18:
                                bidangARR dan bakat warga FTUI dalam bidang
                         Olahraga\n"
19:
                                Arjuna OR juga berperan dalam mempersiapkan
                        seluruh\n"
                                kontingen Teknik untuk kompetisi, baik di tingkat Ul\n"
20:
21.
                                dan lomba eksternal\n"
22:
          data[1].link="@arjunateknik"
23:
          data[1].bidang ← bidangARR[1]
24:
          data[2].nama="Kamuka Parwata (KAPA)"
25:
26:
          data[2].desc=" KAPA merupakan organisasi pencinta alam di Fakultas
                        Teknik\n"
27:
                                Universitas Indonesia yang berasaskan kekeluargaan\n"
                                KAPA FTUI memiliki bidang Operasional yang terdiri \n"
28:
                                dari 5 divisi, yaitu Gunung Hutan, Olah Raga Air,\n"
29:
30:
                                Rock Climbing, Caving dan Diving, serta bidang
                         Lingkungan Hidup\\n"
           data[2].link ="@kapaftui"
31.
32:
           data[2].bidang ← bidangARR[1]
33:
34:
           data[3].nama= "AMV"
           data[3].desc = " Autonomous Marine Vehicle UI (AMV UI)\n"
35:
                                 adalah salah satu tim bagian dari TRUI\n"
36:
                                 yang bergerak di bidang perairan,\n"
37:
                                 terutama pada bidang perkapalan.\n"
38:
39:
           data[3].link=
                          "@amv.ui"
40:
           data[3].bidang ← bidangARR[2]
41:
          data[4].nama = "Nano Research Society"
42:
43:
          data[4].desc = " NACE (National Association of Corrosion Engineers)\n"
                               Student Chapter UI merupakan sebuah wadah bagi\n"
44:
45:
                               mahasiswa departemen teknik metalurgi dan material\n"
```

46:	" untuk mendalami ilmu korosi. NACE SC UI memiliki\n"
47:	banyak sekali proyek yang sangat mengedukasi dan\n"
48:	" mengembangkan pengetahuan terkait korosi. Dalam\n"
49:	NACE SC 01, manasiswa dibebaskan untuk berkreasin
50:	mengikuti comerence atau pun lomba-lomba karyatn
51:	iiman yang berkallan dengan korosi.vi
52: 53:	data[4].link= "@nano_ui"
53. 54:	data[4].bidang ← bidangARR[2]
5 <del>4</del> . 55:	data[5].nama = "Chem-E-Car"
56:	data[5].desc = " Chem-E-Car atau Chemical Engineering Car adalah\n"
50. 57:	" prototipe dari mobil yang berbahan bakar sumber\n"
58:	" energi kimia, seperti tekanan, sel bahan bakar,\n"
59:	" generator termoelektrik, dan sel Galvani.\n
60:	data[5].link = "@uichemecar"
61:	data[5].bidang ← bidangARR[2]
62:	
63:	data[6].nama = "EXERCISE"
64:	data[6].desc = " EXERCISE atau Experiment of Electro Technical Engineering and Science\n"
65:	" adalah sebuah lembaga atau tempat bagi mahasiswa Universitas Indonesia\n"
66:	terkhususnya departemen teknik elektro untuk menyalurkan antusiasme,\n"
67:	" hobi, dan pengetahuan yang telah didapatkan dari kelas menjadi sebuah\n"
68:	" bentuk nyata/ konkrit dari apa yang telah dipelajari∖n"
69:	data[6].link= "@exerciseftui"
70:	data[6].bidang ← bidangARR[2]
71:	
72:	data[7].nama = "BEM FTUI"
73:	data[7].desc = " BEM FTUI adalah lembaga eksekutif terbesar di lingkup FTUI.\n"
74:	" BEM FTUI memiliki 5 koridor dan 15 koridor di dalamnya,∖n"
75:	" antara lain Internal, Kresma, Kominfo, Sospol, dan Adkesma.\n"
76:	data[7].link= "@bemftui"
77:	data[7].bidang ← bidangARR[3]
78:	
79:	data[8].nama = "MPM FTUI"
80:	data[8].desc = " MPM FTUI merupakan lembaga tertinggi dalam IKM FTUI\n"
81:	" dan pemegang kekuasaan legislatif dan yudikatif.∖n"
82:	" Sebagai lembaga legislatif, MPM FTUI memiliki wewenang\n"
83:	" untuk melakukan perancangan, penetapan, dan pengawasan∖n"
84:	" peraturan-peraturan yang ada di IKM FTUI. Secara umum,\n"
85:	" fungsi legislatifnya dibagi menjadi 4, yaitu legislasi,\n"
86:	" pengawasan, anggaran, dan representasi. Sedangkan,
	sebagai\n"

87:	" lembaga yudikatif, MPM memiliki wewenang untuk melakukan∖n"
88:	pelaksanaan sistem kehakiman di IKM FTUI.\n"
89:	data[8].link ="@mpmftui"
90:	data[8].bidang ← bidangARR[3]
91:	1
92:	data[9].nama = "IMD FTUI"
93:	data[9].desc = " Ikatan Mahasiswa Departemen FTUI merupakan lembaga eksekutif \n"
94:	" yang bergerak pada bidang kemahasiswaan pada tingkat departemen.\n"
95:	"
96:	" -masing. Contoh-contoh dari IMD, yaitu IME, IMM, IMTI,
97:	IMMt, IMS,\n" " dan lainnya.\n"
98:	data[9].link = "@imeftui, @imm_ftui, @imtiftui, dsb."
99:	data[9].bidang ← bidangARR[3]
99. 100:	uala[9].bluarig — bluarigARR[5]
	data[10] nama "Ariuna Cani"
101:	data[10].nama = "Arjuna Seni"
102:	data[10].desc = "Arjuna Seni merupakan kepanitiaan tingkat fakultas yang
4.00	bertujuan\n"
103:	" untuk mewadahi dan juga mengembangkan bidang
101.	dan bakat warga FTUI\n"
104:	" dalam bidang seni. Arjuna Seni juga berperan dalam
405	mempersiapkan\n"
105:	selutuh kontingen Teknik untuk kompetisi seni terbesai
	di UI,\n"
106:	yaitu UI Art War.\n"
107:	data[10].link = "@arjunateknik"
108:	data[10].bidang ← bidangARR[4]
109:	
110:	data[11].nama = "BKST"
111:	data[11].desc = "BKST (Bengkel Kreasi Seni Teknik) merupakan badan otonom
440-	yang dibentuk\n"
112:	dengan tujuan mewadahi bidang dan bakat mahasiswa teknik di bidang seni.\n"
113:	" Organisasi yang dibentuk Januari 2005 ini terdiri dari 4 divisi, yaitu \n"
114:	" Tari, Musbeng (Musik Bengkel), Fotografi, dan Teater. BKST sering tampil\n"
115:	" di acara tingkat FT, UI, maupun tingkat umum. BKST juga sering membawa \n"
116:	" nama teknik dalam berbagai jenis lomba seni baik tingkat
	UI hingga di luar \n"
117:	" UI.\n"
118:	data[11].link = "@bkstftui"
119:	data[11].bidang ← bidangARR[4]
120:	data[11].bldang — bldang/titt[+]
120. 121:	data[12].nama = "Teknika"
122:	data[12].desc = "Teknika FTUI adalah lembaga pers mahasiswa yang menjadi wadah bagi\n"
123:	" mahasiswa teknik untuk menuangkan ide dan bidang
	mereka pada bidang \n"

124:	" jurnalistik. Sebagai kanal informasi utama, Teknika akan bergerak ∖n"
125:	" mendekatkan warga FTUI untuk lebih peka terhadap keadaan sekitar.∖n"
126: 127:	data[12].link = "@teknikaftui_" data[12].bidang ← bidangARR[4]
128:	
129:	data[13].nama= "TIS FTUI"
130:	data[13].desc = "Technique Informal School (TIS) adalah sebuah badan otonom di IKM\n"
131:	" FTUI yang bergerak di ranah sosial dan pendidikan. Sejak 2005, TIS\n"
132:	" FTUI berupaya untuk mewujudkan kesetaraan pendidikan di Indonesia∖n"
133:	" dengan memberikan akses pendidikan melalui upaya pengajaran kepada∖n"
134:	" anak-anak yang membutuhkan tanpa dipungut biaya. Selain mengajar,\n"
135:	" TIS FTUI juga melakukan kegiatan yang berorientasi kepada warga∖n"
136:	daerah operasional seperti Ticket (TIS Cek Kesehatan), bakti sosial\n"
137:	" ketika pandemi Covid-19 dan lainnya. TIS FTUI tidak lupa mengajak∖n"
138:	" peserta didik melaksanakan karya wisata tahunan dalam agenda Sahabat\n"
139:	" TIS (Sehari Bersama TIS). Proker proker lain seperti UCil Fest (Uni\n"
140:	" versal Children's Day Festival), Pelatihan Pengajar, dan lainnya."
141:	data[13].link = "@tisftui"
142:	data[13].bidang ← bidangARR[5]
143:	
144:	data[14].nama = "FUSI FTUI"
145:	data[14].desc = "FUSI FTUI atau Forum Ukhuwah dan Studi Islam adalah
146:	badan otonom\n"  " keagamaan (BOK) di FTUI. FUSI FTUI sebagai wadah
140. 147:	dan rumah bagi∖n" " seluruh mahasiswa muslim FT dalam mempelajari
147.	Islam dan dakwah\n"
	" kampus. FUSI FTUI memiliki program kerja unggulan seperti : KIAS\n"
149:	(Rajian Islam Awai Semester), QUTER (Quiban Teknik), Gradasi (Gema\n"
150:	Qur'an Olympiad)\n"
151:	Kemuslimahan."
152:	data[14].link = "@fusiftui"
153:	data[14].bidang ← bidangARR[6]
154:	
155:	data[15].nama = "KMK FTUI"
156:	data[15].desc = "Keluarga Mahasiswa Katolik Teknik Universitas Indonesia\n"

157:	" disingkat sebagai KMK Teknik UI dahulu bernama
	KUKTEK UI\n"
158:	yang berganti nama pada tahun 2020 sebagai salah
	satu\n"
159:	" dahulu bernama KUKTEK UI keagamaan Katolik dan
100.	berperan\n"
160:	" sebagai wadah bagi semua mahasiswa Katolik di FTUI.
100.	Kegiatan\n"
161:	
101.	yang kami lakukan seperti perayaan Hari Natal, retret,
400-	KC,\n"
162:	aksi sosiai, dan masin banyak lagi.
163:	data[15].link = "@kmkteknikui"
164:	data[15].bidang ← bidangARR[6]
165:	
166:	data[16].nama = "POFT"
167:	data[16].desc = "Persekutuan Oikumene Fakultas Teknik (POFT) merupakan
	Badan\n"
168:	" Otonom Keagamaan (BOK) resmi di FTUI yang
	mewadahi seluruh\n"
169:	" mahasiswa beragama Kristen Protestan sebagai
	jemaat POFT.\n"
170:	" POFT adalah persekutuan orang percaya dan
	keluarga dalam\n"
171:	" Kristus yang berlandaskan visi menghasilkan alumni
	Kristen\n"
172:	yang berakar kuat pada Firman Tuhan,
172.	mengandalkan penuh\n"
173:	" pertolongan Roh Kudus, serta menjalankan fungsinya
173.	sebagai\n"
174:	
	" garam dan terang bagi lingkungan sekitar."
175:	data[16].link = "@poftui"
176:	data[16].bidang ← bidangARR[6]
177:	
178:	∟na

# List Variabel/Array/Struct/dll dan Kegunaannya:

Variabel: - pilihMenu = Berfungsi untuk memilih pilihan menu yang disediakan. - nolKM = Nomor-nomor dari semua IKM yang ada di list (terdapat 16 IKM). = Nomor-nomor dari bidang-bidang yang diminati oleh user. - noMinat - noTertarik = Berfungsi untuk user memilih nomor bidang yang diminati - counter = Berfungsi untuk menghitung jumlah data yang telah diterima berdasarkan input user = Berfungsi sebagai opsi 'Ya' atau 'Tidak' untuk dipilih oleh - yesno1, yesno2, yesno3 user dalam mengambil keputusan = Berfungsi sebagai batas yang membantu fungsi dan jalannya - batas1 - batas2 = Berfungsi sebagai batas yang membantu fungsi dan jalannya menu = Berfungsi untuk menyesuaikan no. IKM yang terdapat pada - add menu 2 sesuai dengan urutan data IKM di menu 1. = Khusus sebagai parameter pada fungsi tertarik bila user - notUSED memilih menu 1 (untuk batas1, batas2, dan Add) karena tidak dipakai = Berfungsi sebagai for loop - i, j, k, l, m, n - jenisMenu = Digunakan sebagai variabel passing untuk memilih case pada fungsi tertarik(). Pointer: - ptr\_pilihMenu = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari pilihMenu di fungsi main.c = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari - ptr noIKM noIKM di fungsi main.c = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari - ptr\_noMinat noMinat di fungsi main.c ptr\_noTertarik = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari noTertarik di fungsi main.c = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari - ptrCounter variabel counter di fungsi main.c = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari - ptrBatas1, ptrBatas2 variabel batas1, batas2 di main.c = Berfungsi untuk menunjuk address atau alamat memory dari - ptrAdd variabel add di main.c = Berfungsi untuk menyimpan nama dari IKM - nama = Berfungsi untuk menyimpan deskripsi dari IKM - desc = Berfungsi untuk menyimpan link dari IKM yang terkait - link = Berfungsi untuk menyimpan array yang mengkategorikan - bidang IKM berdasarkan bidang

#### Array:

- data = Berfungsi untuk menaruh data dari tiap bidang (setiap elemen menyimpan struct)

bidang
 tertarikARR
 Berfungsi untuk menyimpan bidang-bidang dari setiap IKM
 Berfungsi untuk menyimpan kumpulan nomor-nomor IKM
 yang membuat user tertarik

#### Struct:

- IKM = Struct IKM yang berlabel data yang terdiri dari variabel nama, desc, link, dan bidang.

(Tiap variabel dalam struct digunakan jenis pointer bukan array, karena compiler akan secara otomatis mengalokasikan memori untuk tiap character)

# List Fungsi dan Kegunaannya:

1. main	= jenis tipe data yang akan dikembalikan nilainya kembali
2. menu	= fungsi yang berisi konten dan cara kerja dari menu utama
3. listIKM	= fungsi yang berisi list dan nama-nama dari semua IKM yang ada
4. minat	<ul> <li>fungsi yang berisi minat dari user program dan memandu user pada IKM yang sesuai dengan minat user</li> </ul>
5. tampil_minat	<ul> <li>fungsi yang berfungsi untuk meminta konfirmasi dari user dan menampilkan informasi lebih lanjut tentang suatu IKM yang telah dipilih oleh user</li> </ul>
6. tertarik	<ul> <li>fungsi yang berfungsi untuk membuat list yang berisi IKM yang membuat user tertarik</li> </ul>
7. rangkuman	<ul> <li>fungsi yang berfungsi untuk mengumpulkan IKM yang telah dipilih oleh user dan menyatukannya dalam satu rangkuman singkat</li> </ul>
8. reset	<ul> <li>fungsi yang berfungsi untuk menghapus semua rangkuman dan data yang telah diinput.</li> </ul>
9. dataIKM	<ul> <li>fungsi yang berfungsi untuk menampung semua data yang lebih terperinci dan lengkap mengenai semua IKM</li> </ul>

# Sourcecode:

# main.c

```
//Proyek Akhir Pemrograman Dasar
//IKM Guide Program for MABA
//Kelompok 8
//Bernanda Nautval R.I.W. - 2106708463
//Lauren Christy Tanudjaja - 2106707870
//Prima Shalih - 2106636962
//Stefan Agusto Hutapea - 2106700744
#include <stdlib.h>
#include "function.h"
int main() {
   int pilihMenu;
   int noIKM:
   int noMinat;
   int noTertarik;
   int counter;
int batas1, batas2, add; //digunakan khusus untuk menu 2 (saran).
int *tertarikARR = (int*) calloc (5, sizeof(int));
int notUSED = 0; //digunakan untuk menu 1 (List)
   "========");
   do { //do while untuk error handling
   menu(&pilihMenu);
         //PILIH MENU 1 menjalankan ini
         if (pilihMenu == 1) {
                   do {
                             listIKM
                                            (&noIKM, &counter);
                            if (noIKM >= 1 && noIKM <= 16) {
```

```
noTertarik = noIKM:
                                                                   // Dari fungsi listIKM
jika memenuhi range, maka akan lanjut ke sini
tertarik(1, &noTertarik, &counter, &notUSED, &notUSED, tertarikARR); //parameter "1" di awal untuk menjalankan switch case = 1 di fungsi tertarik()
noIKM = noTertarik; //agar bisa kembali ke menu awal, karena do while menggunakan variabel noIKM bukan noTertarik
                  } while (noIKM != 0);//bila user memilih 0 maka akan kembali
ke menu()
        //PILIH MENU 2 menjalankan ini
if (pilihMenu == 2) {
               do {
                       minat (&noMinat, &batas1, &batas2, &add);
if(noMinat != 0){
                              noTertarik = noMinat;
tertarik(2, &noTertarik, &counter, &batas1, &batas2, &add, tertarikARR); //parameter "2" di awal untuk menjalankan switch case =
2 di fungsi tertarik()
                               noMinat = noTertarik; //agar bisa kembali ke menu
awal, karena do while menggunakan variabel noMinat bukan noTertarik
                  } while (noMinat != 0); //bila user memilih 0 maka akan kembali
ke menu()
       //PILIH MENU 3 menjalankan ini
if (pilihMenu == 3) rangkuman(&counter, tertarikARR);
if (pilihMenu == 4) printf("\n--Terima Kasih Telah Menggunakan Program--");
       //PILIH MENU -1 menjalankan ini
if (pilihMenu == -1) reset(&counter, tertarikARR);
        //Ini untuk error handling
       if (pilihMenu != -1 && pilihMenu < 1 || pilihMenu > 5) {
    printf("------\n");
    printf("!Menu Tidak Tersedia!\n");
    printf("-----\n");
  } while (pilihMenu != 4); //User memilih 4 maka akan mengakhiri program.
  free(tertarikARR);
  return 0;
}
database.h
#include <stdio.h>
struct IKM {
               char *nama;
               char *desc;
char *link;
       char *bidang;
       } data[17];
void dataIKM (){
       char *bidangARR[7];
//Agar di rangkumān tīdāk tertulis [NULL]------
       data[0].nama
data[0].link
       data[0].bidang
       bidangARR[1] ="Olahraga
```

```
bidangARR[2] ="Sains Teknologi
bidangARR[3] ="Kemahasiswaan
bidangARR[4] ="Seni dan Sastra
bidangARR[5] ="Sosial
bidangARR[6] ="Agama
//data--
data[1].nama
    data[1].desc
fakultas\n"    ...
                           = "Arjuna Olahraga ";
= "Arjuna Olahraga merupakan
                                                                     kepanitiaan
                                                                                     tingkat
                                              bertujuan
                                                             untuk
                                                                      mewadahi
                                                                                    dan juga
                                      yang
mengembangkan\n"
                               minat dan bakat warga FTUI dalam bidang olahraga.
Arjuna\n"
                                  Olahraga juga berperan
                                                                     dalam mempersiapkan
seluruh\n"
                                   kontingen
                                                Teknik untuk kompetisi,
                                                                                    baik
tingkat UI\n"
                               dan lomba eksternal.";
                           = "@arjunateknik";
       data[1].link
       data[1].bidang
                           = bidangARR[1];
       data[2].nama
data[2].desc
                           = "Kamuka Parwata (KAPA)";
                            = "KAPA merupakan organisasi
                                                                      pencinta
                                                                                    alam
                                                                                            di
Fakultas\n'
                                      Teknik Universitas Indonesia yang berasaskan
kekeluargaan\n"
                                KAPA FTUI memiliki bidang Operasional yang terdiri
dari 5\n"
                                   divisi, yaitu Gunung Hutan, Olah Raga Air, Rock
Climbing, \n"
                           Caving dan Diving, serta bidang Lingkungan Hidup."; = "@kapaftui";
       data[2].link
       data[2].bidang
                           = bidangARR[1];
       data[3].nama
data[3].desc
                           = "AMV
                           = "Autonomous Marine Vehicle UI (AMV salah satu tim bagian dari TRUI yang
                                                                  UI (AMV UI) adalah\n"
                                                                                bergerak\n"
                            di bidang perairan terutama pada bidang perkapalan.";
= "@amv.ui";
           •
       data[3].link
data[3].bidang
                           = bidangARR[2];
       data[4].nama
data[4].desc
                             "Nano Research Society";
= "NACE (National Association of
                                      "NACE
                                                                                 Corrosion
Engineers)\n
                                   Student
                                               Chapter UI
                                                                merupakan
                                                                               sebuah wadah
bagi\n"
              "
                             mahasiswa departemen teknik metalurgi dan material\n"
              "
                             untuk mendalami ilmu korosi. NACE SC UI memiliki\n"
              "
                                             sekali
                                                       proyek yang sangat mengedukasi
dan\n"
                             mengembangkan pengetahuan terkait korosi. Dalam\n"
NACE SC UI, mahasiswa dibebaskan untuk berkreasi\n"
mengikuti conference atau pun lomba-lomba karya\n"
              "
                              ilmiah yang berkaitan dengan korosi.";
"@nano_ui";
       data[4].link
                           = bidangARR[2];
       data[4].bidang
       data[5].nama
data[5].desc
                           = "Chem-E-Car
                          = "Chem-E-Car atau Chemical Engineering Car adalah\n"
                                                         mobil yang berbahan
                                      prototipe dari
                                                                                       bakar
sumber\n"
                                       energi kimia.
                                                           seperti tekanan,
                                                                                   sel bahan
bakar,\n"
                           generator termoelektrik, dan sel Galvani.";
= "@uichemecar";
       data[5].link
       data[5].bidang = bidangARR[2];
```

```
data[6].nama
data[6].desc
and\n"
                           "EXERCISE
                                                             Technical Engineering
                              'Experiment
                                                  Electro
                                 Science
                                           adalah
                                                    sebuah
                                                              lembaga atau
bagi\n"
                                   tempat bagi mahasiswa Universitas Indonesia
terkhu\n"
                                       susnya departemen teknik elektro untuk
menyalurkan\n"
                                antusiasme, hobi, dan pengetahuan yang
                                                                               telah
dida\n"
                                 patkan dari kelas menjadi sebuah bentuk nyata
dari\n"
                           apa yang telah dipelajari.";
"@exerciseftui";
       data[6].link
data[6].bidang
                         = bidangARR[2];
       data[7].nama
data[7].desc
                         = "BEM FTUI
                         = "BEM FTUI
                                                  lembaga
                                                             eksekutif terbesar di
                                         adalah
lingkup FTUI.\n"
                           BEM FTUI memiliki 5
                                                    koridor
                                                              dan
                                                                    15
                                                                        koridor
                                                                                   di
dalamnya,\n"
                               antara lain Internal, Kresma, Kominfo,
     Adkesma.";
data[7].link
data[7].bidang
dan
                           "@bemftui":
                         = bidangARR[3];
       data[8].nama
data[8].desc
                           "MPM FTUI
                           "MPM merupakan
                                              lembaga 'tertinggi
                                                                     dalam IKM FTUI
dan pemegang\n'
                            kekuasaan legislatif dan yudikatif. Sebagai lembaga
legislatif\n"
                           MPM memiliki wewenang untuk melakukan perancangan,
penetapan\n"
                            penetapan, dan pengawasan peraturan-peraturan yang
ada di IKM\n"
                             FTUI. Secara umum, fungsi legislatif MPM dibagi
menjadi
          4,\n"
                            legislasi, pengawasan, anggaran, dan representasi.
Sedangkan\n"
                              sebagai lembaga yudikatif, MPM memiliki wewenang
untuk melaku\n"
                           kan pelak sanaan sistem kehakiman di IKM FTUI."; "@mpmftui";
       data[8].link
data[8].bidang
                         = bidangARR[3];
       data[9].nama
data[9].desc
                           "IMD FTUI
                         = "Ikatan Mahasiswa Departemen FTUI merupakan lembaga
eksekutif\n"
                            yang bergerak pada bidang pada tingkat departemen.
Berfungsi\n"
                          berfungsi untuk membina dan melayani warga departemen
masing-\n''
                                masing. Contoh dari IMD, yaitu IME, IMM, IMTI,
      IMS, dll.";
data[9].link
data[9].bidang
IMMt,
                         = "@imeftui, @imm_ftui, @imtiftui, dsb.";
                         = bidangARR[3];
       data[10].nama
data[10].desc
                        = "Arjuna Seni ";
= "Arjuna Seni merupakan kepanitiaan tingkat fakultas
       bertujuan untuk\n"
yang
                            mewadahi dan mengembangkan minat dan bakat warga
FTUI dalam bidang seni.\n'
Arjuna Seni
seluruh kontingen Teknik UI\n"
                                               juga berperan dalam mempersiapkan
                             untuk kompetisi seni terbesar di UI, yaitu UI Art
war.";
       data[10].link = "@arjunatekni
data[10].bidang = bidangARR[4];
                        = "@arjunateknik";
```

= "BKST data[11].nama = "BKST (Bengkel Kreasi Seni Teknik) merupakan data[11].desc badan otonom "yang dibentuk\n" tujuan mewadahi dengan bidang dan bakat mahasiswa teknik di bidang seni.\n Organisasi yang dibentuk Januari 2005 ini terdiri yaitu\n" Tari, Musbeng (Musik Bengkel), Fotografi, Teater. BKST sering tampil\n" acara tingkat FT, UI, maupun tingkat umum. di BKST juga sering membawa\n" nama teknik dalam berbagai jenis lomba seni baik tingkat UI hingga luar UI.";
data[11].link = "@bkstftui";
data[11].bidang = bidangARR[4];

= "Teknika = "Teknika adalah data[12].nama data[12].desc lembaga pers mahasiswa yang menjadi wadah bagi mahasiswa\n" -mahasiswa teknik untuk menuangkan ide bidang mereka pada bidang\n' jurnalistik. Sebagai kanal informasi bergerak mendekatkan\n" Teknika warga FTUI untuk lebih peka terhadap keadaan sekitar.":

data[12].link = "@teknikaftui
data[12].bidang = bidangARR[4]; = "@teknikaftui\_";

data[13].nama data[13].desc = "TIS FTUI = "Technique Informal School (TIS) adalah badan otonom di IKM\n" FTUl yang bergerak di ranah sosial dan pendidikan. Sejak 2005, TIS\n" mewujudkan kesetaraan FTUI berupaya untuk pendidikan di\_indonesia\n" dengan memberikan akses pendidikan melalui upaya pengajaran kepada\n" anak-anak yang membutuhkan tanpa dipungut biaya. Selain mengajar,\n" TIS FTUI juga melakukan kegiatan yang berorientasi "kepada warga\n" daerah operasional seperti Ticket (TIS Cek Kesehatan), bakti sosial\n" ketika pandemi Covid-19 dan lainnya. TIS FTUl tidak lupa mengajak\n" peserta didik melaksanakan karyawisata tahunan dalam agenda Sahabat\n" TIS (Sehari Bersama TIS). Proker proker lain seperti UCil Fest (Uni\n" versal Children's Day Festival), Pelatihan

Pengajar, dan lainnya.";
 data[13].link = "@tisftui";
 data[13].bidang = bidangARR[5];

data[14].nama = "FUSI FTUI data[14].desc "FUSI FTUI atau Forum Ukhuwah dan Studi Islam adalah badan otonom\n" keagamaan (BOK) di FTUI. FUSI FTUI sebagai wadah dan rumah bagi\n" seluruh mahasiswa muslim FT dalam mempelajari Islam dan dakwah\n" kampus. FUSI FTUI memiliki program kerja unggulan seperti : KIAS\n" (Kajian Islam Awal Semester), QUTEK (Qurban Teknik), Gradasi (Gema\n" Ramadhan Syiar Islam), (Fakultas Teknik FTQ0 Qur'an Olympiad)\n"

```
Hijrah Fest, ELQ (Engineer Learns Qur'an) Seminar
Kemuslimahan.";
data[14].link = "@fusiftui";
data[14].bidang = bidangARR[6];
                             = "KMK FTUI
        data[15].nama
        data[15].desc
                                    "Keluarga
                                                      Mahasiswa
                                                                         Katolik
                                                                                          Teknik
                  Indonesia\n"
Universitas<sub>..</sub>
                               disingkat
                                              sebagai KMK Teknik UI dahulu
                                                                                        bernama
KUKTEK UI\n
                                         berganti nama
                                yang
                                                               pada
                                                                        tahun 2020
salah
          satu\n"
                                  BOK UI keagamaan Katolik
                                                                      dan berperan sebagai
wadah bagi semua\n"
                                   mahasiswa Katolik di FTUI. Kegiatan yang kami
lakukan seperti\n"
                                       perayaan Natal, retret, KC, aksi sosial, dan
       banyak lagi.";
data[15].link = "@kmkteknikui
data[15].bidang = bidangARR[6];
masih
                            = "@kmkteknikui";
        data[16].nama
data[16].desc
                               = "POFT
                                                    Oikumene 'Fakultas
                               = "Persekutuan
                                                                               Teknik
                                                                                          (POFT)
merupakan
             Badan∖n
                                              Keagamaan
                                                             (BOK)
                                                                      resmi
                                                                               di
                                    Otonom
                                                                                            yang
mewadahi
             seluruh\n"
                                  mahasiswa
                                                  beragama Kristen Protestan
                                                                                        sebagai
iemaat
            POFT.\n"
                                   POFT
                                            adalah
                                                        persekutuan orang percaya dan
keluarga dalam\n"
                                       Kristus yang berlandaskan
                                                                           visi menghasilkan
          Kristen yang\n"
                                     berakar kuat pada Firman Tuhan,
                                                                                  menganda1kan
penuh pertolongan\n"
                                     Roh Kudus, serta menjalankan fungsinya sebagai
garam dan terang\n"
                                   bagi lingkungan sekitar.";
                                 "@poftui'
        data[16].link
        data[16].bidang = bidangARR[6];
}
function.h
#include "Database.h"
//Daftar fungsi
void menu (int *ptr_pilihMenu);
void listIKM (int *ptr_noIKM, int *ptrCounter);
void minat (int *ptr_noMinat, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2, int *ptrAdd);
void tampil_minat (int *ptrBatas1, int *ptrBatas2);
void tertarik (int jenisMenu, int *ptr_noTertarik, int *ptrCounter, int
*ptrBatas1, int *ptrBatas2, int *ptrAdd, int *ptr_tertarikARR);
void rangkuman(int *ptrCounter, int *ptr_tertarikARR);
void reset (int *ptrCounter, int *ptr_tertarikARR);
void menu (int *ptr_pilihMenu){ //menampilkan menu utama
   printf("\n1. Informasi Umum IKM FTUI\n"
  "2. Meminta Saran IKM kepada Program\n"
"3. Lihat Rangkuman User\n"
"4. Exit Program\n"
"* [-1 Reset]\n");
printf("\nPilih menu : ");
scanf("%d", ptr_pilihMenu);
}
```

```
printf("List Semua IKM:\n");
 dataIKM();
for (int i = 1; i <= 16; i++){
  printf("%d. %s\n", i, data[i].nama);</pre>
 printf("\nPilih no IKM di atas untuk informasi lebih lanjut : ");
     scanf("%d", ptr_noIKM);
     switch (*ptr_noIKM){
     case 1 ... 16
           dataIKM(); //untuk me-recall database
printf(" Nama IKM : %s\n"
" Dockrinsi : %s\n"
                   Deskripsi : %s\n"
                            : %s\n"
                   " Medsos
                              ---<u>-</u>-----\n"
                 ,data[*ptr_noIKM].nama,
                                                data[*ptr_noIKM].desc,
data[*ptr_noIKM].link );
          break:
          0 : // 0 akan keluar do while, sehingga di main bisa kembali ke
     case
menu utama
           printf("----\n"):
           break:
     default : //error handling
           printf("IKM tidak tersedia\n");
           break;
     }
 } while(*ptr_noIKM < 0 || *ptr_noIKM > 16);
/////////
void minat (int *ptr_noMinat, int *ptrBatas1, int *ptrBatas2, int *ptrAdd){
    printf("-----\n");
 printf("\nPilih menu : ");
scanf("%d", ptr_noMinat);
 switch (*ptr_noMinat){
                : printf("-----\n"); break;
: printf("----\n");
     case 0
     case 1
                  printf("Minat Olahraga : \n"
                  "1. Arjuna OR\n"
"2. KAPA\n");
*ptrBatas1 = *ptr_noMinat; *ptrBatas2 = *ptr_noMinat +
1:
                  tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
                  *ptrAd\overline{d} = 0:
                break;
: printf("----\n");
     case 2
                  printf("Minat Sains dan Teknologi : \n'"
                              "1. AMV\n"
"2. Nano Research Society\n"
                              "3. Chem E-Car\n'
```

```
"4. Exercise\n");
*ptrBatas1 = *ptr_noMinat + 1; *ptrBatas2 = *ptr_noMinat
   //batas 1 dan 2 ditambahkan berbeda-beda tiap case
+4:
                 tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
//karena urutan di daftar IKM tiap minat tidak sama
dengan urutan di struct
                  *ptrAdd = 2;
                                                              //Add
adalah selesih nomor IKM di tiap minat dengan nomor di struct
                  break;
                 printf("-
     case 3
                                         ----\n");
                 "2. MPM FTUI\n"
"3. IMD\n");
                  *ptrBatas1 = *ptr_noMinat + 4; *ptrBatas2 = *ptr_noMinat
+ 6:
                  tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
                  *ptrAd\overline{d} = 6;
                 break;
                : printf("----\n");
     case 4
                 6:
                                                       *ptrBatas2
*ptr_noMinat+8:
                  tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
                  *ptrAdd = 9:
                  break:
                : printf("----\n");
     case 5
                  *ptrBatas1 = *ptr_noMinat`+ 8; *ptrBatas2 = *ptr_noMinat
+ 8;
                  tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
                  *ptrAdd = 12:
                 break;
printf("-
     case 6
                 printf("Minat Agama : \n"
"1. FUSI FTUI\n"
"2. KMK FTUI\n"
"3. POFT UI\n");
                  *ptrBatas1 = *ptr_noMinat + 8; *ptrBatas2 = *ptr_noMinat
+ 10;
                 tampil_minat(ptrBatas1, ptrBatas2);
*ptrAdd = 13;
                  break;
     default : printf("Menu Tidak Tersedia\n"); break;
   while (*ptr_noMinat < 0 || *ptr_noMinat > 6); //Tidak akan keluar loop
bila memenuhi range di samping
void tampil_minat (int *ptrBatas1, int *ptrBatas2){
     char yesno1;
     do{
dataIKM();
for (int j = *ptrBatas1; j
//menampilkann semua informasi IKM di daftar minat
                            = *ptrBatas1; j \leftarrow *ptrBatas2; j++){
" Nama IKM : %s\n"
                printf(
                             Deskripsi : %s\n"
```

```
" Medsos
                                                      : %s\n"
                                                             ======\ n''
                        .data[i].nama. data[i].desc. data[i].link ):
if (yesno1 == 'n') break; //Jika memilih 'n', program
loop lalu kembali ke main (melanjutkan) untuk menjalankan tertarik().
} while (yesno1 != 'y' && yesno1 != 'n');
                                                     //Jika memilih 'n', program keluar
if(*ptrCounter >= 5){ //akan dicek terlebh dahulu, bila sudah lebih dari sama dengan 5 maka program akan melewatkan switch case dan langsung
kembali
                                             //ke menu utama agar user bisa langsung
mengakses rangkuman
               printf("\nAnda sudah memilih 5 IKM! Lihat Rangkuman\n");
*ptr_noTertarik = 0; //mengubah nilai variabel noTertarik lalu
kembali ke main.c
       else{
               switch (jenisMenu){
               case 1 : //dijalankan untuk user memilih dari menu 1, tidak
digunakan variabel batas dan add
                      do{
                              printf("Apakah anda tertarik? [y/n] ");
scanf(" %c", &yesno2);
if (yesno2 == 'y'){ //Bila user merasa tertarik maka
akan dilakukan pengecekan terlebih dahulu
                              //argumen di bawah digunakan untuk mengecek apakah
ada nomor IKM sama yang telah dipilih program
                                       if(*ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[0]
    *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[1]
                                           *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[2]
                                           *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[3] ||
*ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[4]) {
   printf("--Anda Sudah memilih ini--\n");
   yesno2 = 'a'; //digunakan selain 'y' dan
'n' agar tidak keluar loop
                              élse {
// bila tidak ada yang sama maka noTertarik yang
pilih user akan dimasukkan ke array kumpulan nomorIKM yang user tertarik
                                             ptr_tertarikARR[*ptrCounter]
*ptr_noTertarik;
                                             *ptrCounter += 1;
if (yesno2 == 'n'){ //kalau user tidak tertatrik maka array ke-(counter) akan diberi nilai 0.
                                      ptr_tertarikARR[*ptrCounter] = 0; //0 dipakai
agar yang di-print sebagaimana pada database
                                while (yesno2 != 'y' && yesno2 != 'n');
               case 2 : //dijalankan untuk user memilih dari menu 2
    printf("\nAnda Hanya dapat memilih 5 IKM");
for (int k = 0; k < *ptrBatas2 - *ptrBatas1 + 1; k++) { //dijalankan sebanyak ikm pada daftar (pilihan valid, bila tidak k di
decrement)
                      printf("\n---[Anda
                                                    sudah
                                                                memilih
                                                                               %d/5] --- \n''
*ptrCounter):
```

```
if (*ptr_noTertarik == 0) {
    ptr_tertarikARR[*ptrCounter] = 0;
                           *ptr_noTertarik = -1; // diisi nilai <0, salah
satunya -1 agar kembali ke menu bidang bukan ke menu utama
                           break:
                     }
> *ptrBatas2){
                          printf("Pilihan tidak tersedia\n"); k--; //
                     }
                           else if (*ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[0]
| | |
                                 *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[1]
                                 *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[2]
                                 *ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[3]
*ptr_noTertarik==ptr_tertarikARR[4]
printf("--Anda Sudah memi
                                                            memilih
ini--\n");
                           else {
                                      ptr_tertarikARR[*ptrCounter]=
*ptr_noTertarik;
                                      *ptrCounter += 1;
if (*ptrCounter==5) break;
//transisi dari_counter 4 ke 5 maka langsung break dari for loop, bila tidak
maka akan kembali looping
                break; //break dari case 2
          ///Setelah dari salah satu case di atas dipilih, program akan
menjalankan pengecekan apakah counter sudah 5 atau belum,
//kalau sudah 5, program otomatis mencetak rangkuman + kembali
ke menu awal.
          if ( *ptrCounter == 5){
                printf("\nAnda sudah memilih 5 IKM! Lihat Rangkuman\n");
                rangkuman(ptrCounter,
                                      ptr_tertarikARR);
                                                          //mencetak
rangkuman
                *ptr_noTertarik = 0; //kembali ke menu awal
          }
(*ptrCounter==0) {//Jika counter masih 0 akan muncul
          if
                informasi di bawah ini.
                printf("==========
          else{//counter lebih dari 0 akan mencetak rangkuman
                dataIKM();
                               _____
                printf("Rangkuman, silakan cari info lebih lanjut melalui
medsos yaa!\n");
     printf("===
```

```
printf(" Nama IKM\t\tBidang\t\tAkun Medsos\n");
printf("------
       ----\n");
                 for(int 1 = 0; 1 < 5; 1++){
    printf("
                                                          %s\t%s\t%s\n",
data[ptr_tertarikARR[]]].nama,
                                         data[ptr_tertarikARR[1]].bidang,
data[ptr_tertarikARR[1]].link);
=======\n"):
     }
char yesno3;
printf("Dengan ini anda akan menghapus semua rangkuman?\n");
     do{
           printf("[y/n] ");
scanf(" %c", &yesno3);
if(yesno3 == 'y') {
    *ptrCounter=0; //membersihkan (meng-0-kan counter)
    for (int m = 0; m < 5; m++){
        ptr_tertarikARR[m]=0;
}</pre>
                 printf("Reset Berhasil.\n");
           //bila user memilih 'n' maka langsung kembali ke menu utama tanpa
} while (yesno3 != 'y' && yesno3 != 'n');
}
melakukan reset
```