# 3η Ομάδα Ασκήσεων στα Συστήματα Μικροϋπολογιστών

6° Εξάμηνο, Ακαδημαϊκή Περίοδος 2020 – 2021

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου			
Μπούφαλης Οδυσσεύς – Δημήτριος	el18118			
Στεφανάκης Γεώργιος	el18436			

### Άσκηση 1<sup>η</sup>, 2<sup>η</sup>

Μαζί με την παρούσα αναφορά επισυνάπτονται και τα αρχεία πηγαίου κώδικα που περιέχουν τις απαντήσεις στις ασκήσεις υπ' αριθμόν 1 και 2. Τα αρχεία αυτά μπορούν να εκτελεστούν και να επαληθευτεί η ορθότητά τους στον προσομοιωτή TSIK MicroLab 8085 Simulator.

- ask1.8085
- ask2.8085

## Άσκηση 3η

```
α)
```

```
SWAP Nible MACRO Q
       PUSH PSW
       MOV
            A,Q
       RLC
       RLC
       RLC
       RLC
       MOV
             Q,A
       MOV
             Α,Μ
       RRC
       RRC
       RRC
       RRC
       MOV
             M,A
       P<sub>0</sub>P
             PSW
ENDM
```

β)

γ)

```
FILL MACRO RP, X, K
       PUSH PSW
       PUSH H
       MOV
              A,X
       LXI H, RP
START:
              M,K
       MVI
       INX
              Н
       DCR
              Α
       JNZ
              START
       P<sub>0</sub>P
              Н
       P<sub>0</sub>P
              PSW
ENDM
```

```
RHLL MACRO n
     PUSH PSW
     PUSH B
     MVI A,n
     CPI 00H
     JZ
          FINISH
     MVI B, n
START:
     MOV A,L
     RAL
     MOV
         L,A
     MOV
         Α,Η
     RAL
     MOV H,A
     DCR B
     JNZ START
FINISH:
     POP B
     POP PSW
```

 ${\sf ENDM}$ 

### Άσκηση 4<sup>η</sup>

Η διακοπή συμβαίνει στο μέσο της εντολής CALL 0880H, άρα θα ολοκληρωθεί η εκτέλεση της τρέχουσας εντολής: η τρέχουσα τιμή του μετρητή προγράμματος (0800H) αποθηκεύεται στην στοίβα, ο δείκτης στοίβας ανεβαίνει 2 θέσεις πάνω και στον μετρητή προγράμματος καταχωρείται η διεύθυνση 0880H. Έπειτα σώζεται η τιμή του μετρητή προγράμματος και η κατάσταση του επεξεργαστή και εκτελείται η ρουτίνα εξυπηρέτησης της διακοπής RST 7.5. Αυτό σημαίνει ότι η τιμή του μετρητή προγράμματος αποθηκεύεται ξανά στην στοίβα, ο δείκτης στοίβας ανεβαίνει άλλες 2 θέσεις πάνω και στον μετρητή προγράμματος καταχωρείται η διεύθυνση της διακοπής για να εκτελεστεί η σχετική ρουτίνα. Όταν ολοκληρωθεί η εκτέλεση της ρουτίνας εξυπηρέτησης της διακοπής, η διεύθυνση που βρίσκεται στην κορυφή της στοίβας (0880H) επανέρχεται στον μετρητή προγράμματος, ο δείκτης στοίβας κατεβαίνει 2 θέσεις κάτω και εκτελείται η ρουτίνα που αρχίζει από τη διεύθυνση 0880H, σύμφωνα με την εντολή CALL 0880H. Όταν ολοκληρωθεί η εκτέλεση και της τελευταίας ρουτίνας, η διεύθυνση στην κορυφή της στοίβας (0800H) επαναφέρεται στον μετρητή προγράμματος, ο δείκτης στοίβας κατεβαίνει άλλες 2 θέσεις κάτω και συνεχίζεται η εκτέλεση του προγράμματος από τη διεύθυνση 0801H.

Η όλη διαδικασία φαίνεται σχηματικά στον παρακάτω πίνακα, όπου δίνονται τα περιεχόμενα του μετρητή προγράμματος και της στοίβας αρχικά (1), μετά την εκτέλεση της εντολής CALL 0880H (2), μετά την πραγματοποίηση της διακοπής RST 7.5 (3), μετά την εκτέλεση της ρουτίνας εξυπηρέτησης της διακοπής (4) και μετά την εκτέλεση της ρουτίνας που καλεί η εντολή CALL 0880H (5).

1		2		3		4		5	
PC	0800Н	PC	0880H	PC	(RST 7.5)	PC	0880H	PC	0800Н
SP	00H	SP	00H	SP	80H	SP	00H	SP	00H
SP+1	30H	SP+1	08H	SP+1	08H	SP+1	08H	SP+1	30H
		SP+2	00Н	SP+2	00H	SP+2	00Н		
		SP+3	30H	SP+3	08H	SP+3	30H		
				SP+4	00H				
				SP+5	30H				

### Άσκηση 5<sup>η</sup>

```
EXERCISE_5I:
            IN 10H
            MVI A,0DH
                                  ; init interrupt mask
            SIM
            MVI B,00H
            LXI H,0000H
                                    ; init counter for mean value calculation
            MVI C,01H
                                    ; init data counter
            ΕI
L00P1:
                                     ; check if all data has been fetched
            MOV A, C
            CPI 41H
            JNZ LOOP1
            DΙ
            DAD H
                                     ; calculate mean value
            DAD H
            DAD H
            MOV A,L
            ANI 80H
            CPI 80H
            JNZ FIN
            INR H
FIN: HLT
002C: JMP RST5.5
RST5.5:
            PUSH PSW
                                  ; store A and flags
            MOV A, B
            CPI 00H
                                     ; check if LSB or MSB
            JZ LSB
            IN 20H
            RLC
            RLC
            RLC
            RLC
                                     ; place MSBs in correct positions
            ADD E
                                     ; A now contains BCD number
            MOV E, A
            MVI D,00H
                                     ; sum of data on HL
            DAD D
                                    ; store 0 because after comes LSB
            MVI B,00H
            INR C
                                     ; increase data counter
            POP PSW
            ΕI
            RET
LSB:
            IN 20H
            MOV E, A
                                     ; E <- LSB
            INR B
                                     ; increase B because after comes MSB
            INR C
                                     ; increase data counter
            POP PSW
            ΕI
            RET
            END
```

#### EXERCISE\_5II: MAIN: LXI H,0000H ; init buffer at zero, stores mean value MVI C,40H ; C <- data counter MVI B,00H ; store on B previous value of x7 from PORT IN ; wste na boresoume na edopisoume to thetiko metopo CHECK: MOV A, C ; loop until all data read CPI 00H JZ CALC ; calculate mean IN 20H ; read from input ANI 80H ; isolate MSB = x7CMP B MOV B, A ; update B JZ CHECK ; An einai idia den exoume kapoio metwpo JNC INPUT ; An A>B exoume thetiko metwpo JMP CHECK ; Periptosi A<B. CALC: DAD H DAD H ; to calculate mean divide by 32 (right shift 5 times) DAD H ; instead we can left shift 3 times MOV A.L ; then result will be available on reg H instead of L ; L will hold decimal part ANI 80H CPI 80H ; so in order to round number we have to check L's MSB JNZ FIN ; if it is equal to 1 increase H else leave it as it is INR H FIN: HLT INPUT: IN 20H ; read input ANI 0FH ; isolate 4 lsb's MVI D,00H MOV E, A MOV A.C

; right shift once to divide A by 2 RRC

JNC CONT ; if divisible then LSB was read else MSB was read

; if it's the MSB shift left 4 times MOV A, E

RLC RLC RLC RLC MOV E, A

DAD D ; add D to buffer CONT:

DCR C ; decrease counter

JMP CHECK

**END**