

IT Mafia – A2

Virna Stefan-Alexandru Gavrila Maria-Denisa

1.Abstract

Deoarece din ce in ce mai multi romani prezinta interes pentru domeniul auto, site-ul AutoStat vine cu o serie de informatii care redau intr-o maniera bine-structurata preferintele din tara noastra si genereaza statistici utile pentru cei care doresc sa-si achizitioneze un autovehicul, sau doar sa studieze piata in scopuri personale/profesionale.

Pentru ca numarul masinilor creste de la an la an, este interesant si totodata substantial sa cunoastem directia in care se indreapta parcul auto din Romania, urmarind treptat evolutia prin intermediul rapoartelor oferite de site-ul nostru.

2.Introducere

AutoStat este o aplicatie web care permite vizualizarea de statistici din domeniul auto, pe baza informatiilor furnizate de Guvernul Romaniei, din ultimii ani. Utilizatorii pot accesa situatia parcului auto din tara noastra, statisticile fiind structurate pe judete, iar informatiile fiind centralizate pe baza criteriilor din documentele oficiale (judet, categorie, an, marca, conbustibil).

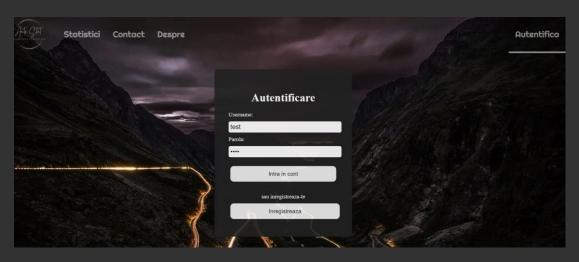
Aplicatia este dezvoltata utilizand Node. JS pentru serviciile API, si tehnologii web clasice (HTML, CSS si JavaScript) pentru interfata utilizatorului. Pentru imbunatatirea procesului de dezvoltare si exploatare a acesteia, am implmentat principii moderne, cum ar fi CI/CD, aplicatia fiind automat actualizata si pe serverele Azure cu fiecare modificare in codebase-ul de pe GitHub.

3.Implementare

3.1 Inregistrare si Login

Aplicatia permite crearea unui cont de utilizator, urmata de logarea propriu-zisa, care ofera acces catre pagina principala, de unde userul isi poate selecta urmatoarea actiune.

Daca utilizatorul nu are inca un cont, acesta se poate inregistra, iar datele sale vor fi trimise catre Backend si inserate, apoi, in baza de date. La autentificare, daca datele introduse sunt corecte si se gaesesc in baza de date, se genereaza automat un token gwt (are 12 ore timp pana la expirare), care este mai apoi salvat de Frontent in LocalStorage. Ulterior, acest token este trimis, in cadrul fiecarui request, intr-un header "Authorization", folosit de Backend pentru validarea identitatii utilizatorului, dupa decodificare. Din pagina contului de utilizator, acesta se poate deconecta, dand click pe butonul "logout", care il redirectioneaza catre pagina principala.



```
src > api > JS login.js > ...
    import sqlite3 from 'sqlite3';
    import jwt from 'jsonwebtoken';

import { getDate } from './statistics.js';

const dbFilePath = "../database.db";

> export const loginUser = (username, password, callback) => {...
}

2    export const registerUser = (username, password, callback) => {...
}

> export const decodeToken = (token) => {...
}
```

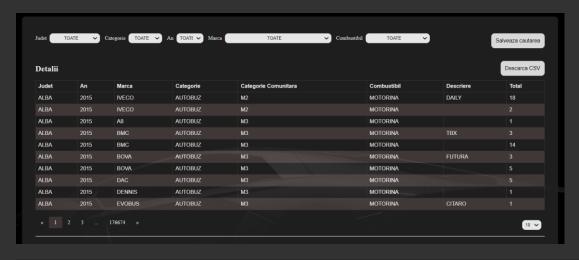
3.2 Vizualizare Statistici

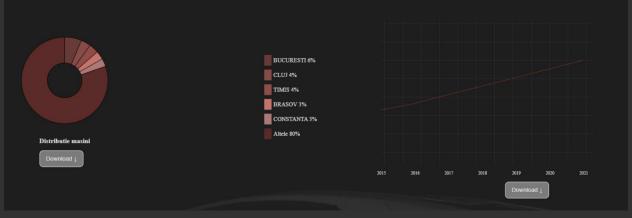
Dupa logare, utilizatorul are acces pagina principala, care contine o sectiune de text informativ, iar in partea de sus se afla butoanele corespunzatoare pentru navigarea catre sectiunile importante. Butonul "Vezi harta", aflat in ultimul paragraf, trimite utilizatorul direct catre pagina destinata statisticilor pe judete, in timp ce "Vezi statistici pe tara" va deschide pagina cu statistici corespunzatoare pentru intreg teritoriul Romaniei. Accesand harta Romaniei si apasand pe bulina verde corespunzatoare unui judet, userul este redirectat catre aceeasi pagina de statistici, cu filtrul aplicat pentru judetul selectat.





Pagina cu cel mai mare impact este cea destinata vizualizarii de statistici unde, pentru a accesa datele dorite, utilizatorul poate aplica o serie de filtre si poate opta pentru numarul de rezultatate pe care doreste sa le vada pe o pagina. Daca rezultatele cautarii prezinta interes sporit, pot fi descarcate in format CSV. Pentru a oferi utilizatorului o imagine cat mai clara asupra infrmatiilor solicitate, pagina pune la dispozitie, in seciunea de statistici, grafice care arata distributia procentuala a rezultatelor si care pot fi cu usurinta salvate in format Webp. Constructia lor a fost realizata cu ajutorul unei librarii interne, imparite in trei clase, cate una pentru fiecare tip de grafic (Piechart, Linechart, Barchart), plus un fiser "utils" ce contine metode ajutatoare folosite in afisarea pe ecran, utilizand tehnologia canvas.





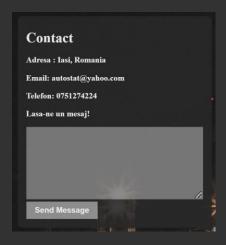


Logarea in pagina ofera posibilitatea de a salva un filtru de cautare aplicat, acesta putand fi ulterior vizualizat din pagina contului personal.



3.3 Pagina de Administrare

Accessand pagina de Contact, se deschide sectiunea in care se afla datele de contact ale companiei Auto Stat si un textbox in care clientii pot trimite mesaje directe catre administrator. Dupa tastarea textului dorit si apasarea butonul "Trimite", pe ecran se va afisa un mesaj care sa confirme realizarea cu success a actiunii.



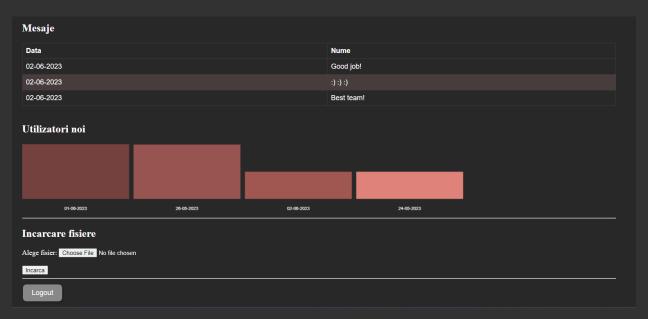
In contextul acestui proces, backendul se ocupa de adaugarea mesajului in baza de date, impreuna cu data adaugarii, prin intermediul functiei "AddNewMessage", obtinerea ulterioara a mesajelor in scopul afisarii fiind asigurata de functia "GetMesaje".

```
import sqlite3 from 'sqlite3';
import { getDate } from './statistics.js';
const dbFilePath = "../database.db";

sexport const AddNewMessage = (mesaj, callback) => {...
}

export const GetMesaje = (callback) => {...
}
```

La logarea in aplicatie cu date corespunzatoare administratorului, in sectiunea "Contul meu" vor putea fi vizualizare mesajele primite, dar si un grafic care arata numarul de utilizatori noi inregistrati in ultimele zile. Pentru obtinerea acestora si afisarea lor se face cate un apel AJAX de tip GET catre ruta corespunzatoare. Tot in pagina de administrare se gaseste o sectiune care permite incarcarea de noi CSV-uri, ale caror date urmeaza a fi trimise si inserate in baza de date, pentru a pune intotdeauna la dispozitia utilizatorilor o suita de informatii complet actualizate.



3.4 Prelucrarea datelor

In urma descarcarii CSV-urilor cu informatii de pe site-ul guvernului, datele sunt introduse intr-un folder specific, apoi sunt preluate cu ajutorul unui microseriviciu si inserate intr-o baza de date SQLite, care contine un tabel avand coloane corespunzatoare tuturor specificatiilor pentru masini. In aceeasi baza de date, este creat un tabel care contine mesajele trimise de utilizator catre administrator, cel din urma avand posibilitatea de a le vizualiza din pagina de admin, dar si un tabel care permite stocarea cautarilor salvate, in scopul afisarii ulterioare. Tot in baza de date, exista un tabel specific utilizatorilor, care contine username-ul si parola.

Prelucrarea datelor are loc intr-un serviciu separat, pentru a nu afecta performanta aplicatiei. O prima executie are loc la pornirea aplicatiei pe server, ulterior serviciul ruland automat in fiecare zi la miezul noptii prin intermediul unui cronjob, realizat cu ajutorul librariei "node-cron".

```
data > JS auto_import.js > ...

1   import cron from 'node-cron';
2   import { runAll } from './import.js';
3
4   console.log("Starting up auto-import service. Import will occur every day at midnight");
5   cron.schedule('0 0 0 * * *', () => {
6       runAll();
7       console.log("Auto import executed...");
8   });
```

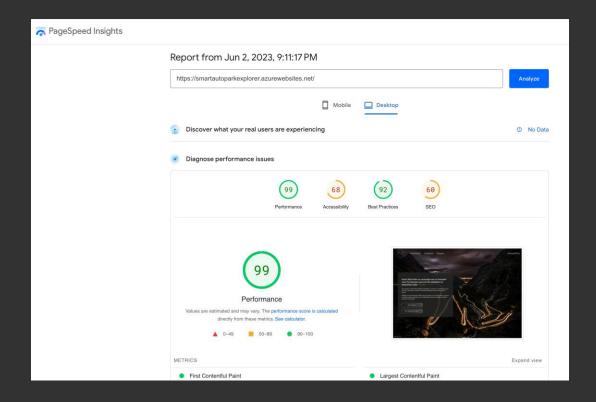
3.5 Rute

In fisierul request router sunt definite toate rutele API utilizate in constructia site-ului. Acestea sunt utilizate pentru autentificare, inregistrare, obtinerea de statistici, generarea de fisiere CSV, gestionarea mesajelor si alte operatiuni relevante pentru aplicatia web. La inceputul fisierului, exista o sectiune pentru importuri, in care sunt incluse modulele si functiile necesare pentru functionalitatea rutelor, dupa care este definite functia pricipala "routeRequest", care gestioneaza toate cererile primite de la client. Aceasta verifica metoda HTTP impreuna cu URL-ul fiecarei cereri si apeleaza functiile corespunzatoare pentru a trata aceste cereri. Sunt utilizate metode HTTP specific REST, pentru manipularea resureselor si comunicarea intre server si client. In ceea ce priveste resuresele, acestea sunt reprezentate de utilizatorii din baza de date, iar informatiile despre acestia sunt transferate intre client si server sub forma unor obiecte JSON. Comunicarea intre clientsi server este stateless, ceea ce inseamna ca fiecare cerere contine toate informatiile necesare pentru a fi procesata, iar serverul nu mentine informatii desprea starea clientului intre cereri.

```
import { decodeToken, loginUser, registerUser } from "./login.js";
       import {getParams} from '../utilities.js';
      import { GetJudete, GetMarca, GetCombustibil, GetStatistics, GetCategorii, GetAni, GetGraphicsTotalJudete, GetGraphicsTotalCategorii,
     import fs from 'fs';
import crypto from 'crypto';
       import { AddNewMessage, GetMesaje } from "./messages.js";
      export const routeRequest = (req, response) => {
            if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/authenticate_user') {
             } else if(req.method === 'GET' && req.url.includes('/api/get_statistics')) {
             } else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/get_admin_statistics_register_users') { ···
             } else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/statistics/judete')
            } else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/statistics/categorii') {...}
} else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/statistics/ani') {...
            } else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/statistics/marca') {
            } else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/statistics/combustibil') {···
} else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/statistics/generate_csv') {··
             } else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/get_distribution_chart_data/judete_total'){
             } else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/get_distribution_chart_data/categorii_total'){·
            } else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/get_distribution_chart_data/marci_total'){\( \cdot\)} else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/get_distribution_chart_data/an_total'){\( \cdot\)} \( \cdot\)
             } else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/get_distribution_chart_data/combustibil_total'){...}
} else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/save_search') {...
             }else if(req.method === 'POST' && req.url === '/api/mesaje'){
             }else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/mesaje'){...
} else if(req.method === 'GET' && req.url === '/api/get_searches'){...
361
```

3.6 Performanta

Pentru a optimiza scorul dat de Google Page Speed, am recurs la comprimarea resurselor utilizate, prin comprimarea scripturilor css si a imaginilor. Aceste actiuni sunt parte a pipeline-ului de compilare si deployment. Codul SCSS este compilat in CSS si minimizat, iar toate fisierele din folderul /images sunt trecute printr-un script de comprimare ce are la baza libraria npm "compress-images", ceea ce a dus la un scor de 99.



3.7 Tehnologii Frontend

Pentru realizarea interfetei web am folosit HTML, SCSS, compilat in CSS, si implicit JavaScript. Am utilizat si AOS pentru animatii, impreuna cu JQuery pentru interactiunea cu elementele DOM si requesturile AJAX.

3.8 Tehnologii Backend

Pe partea de backend se utilizeaza NodeJs, fara framework-uri, impreuna cu librariile SQLite3, Nodecron, Compress-images, Formidable, Gifsicle, Jsonwebtoken, PNGquant-bin. Acestea sunt utilizate pentru interactiunea cu baza de date, realizarea cron-joburilor, comprimarea fisierelor si procesarea token-ului JWT utilizat la validarea identitatii utilizatorului.

3.9 Design

Pe fiecare dintre paginile aplicatiei web, domeniul auto este sugerat fie de imaginile cu drumuri de noapte, dinamice, fie de unele cu vehicule in nuante inchise, totul fiind asamblat intr-un cadru dark, rece.

Cromatica paginii are la baza nuante neutre, imbinate pe alocuri cu elemente contrastante, cum ar fi graficele din partea de jos apaginii de statistici. Zonele de text sunt construite folosind efecte de transparenta, pentru un design modern si minimalist. Textul de culoare alba, folosit pe majoritatea paginilor, vine in opozitie cu fundalurile gri, oferind utilizatorilor o experienta placuta din punct de vedere vizual.

Logo-ul foloseste atat un font elegant, pentru numele site-ului, cat si unul clasic, pentru motto, ambele zone de text fiind incadrate de forma ciculara, care integreaza aceleasi nuante neutre.