

Втор тест по Структурно програмирање за групите 4/5Б кај проф. Иван Чорбев

Група 2  
10.01.2020 година

Име и презиме: \_\_\_\_\_ Индекс: \_\_\_\_\_

1. Нека е дадена следната декларација и иницијализација на матрица:

```
int niza[3][4] = {26,34,22,17,24,32,19,13,28,38,25,20};
```

Што ќе биде вредноста на изразот `niza[1][2]`?

а. 20      **б. 19**      в. 34      г. случаен број      д. ќе јави грешка

2. Што ќе биде резултатот доколку функцијата `f3` се повика за вредностите 1 и 3?

```
int f1 (int a, int b) {  
    if (a>b) return a; else return b;  
}  
int f2 (int a, int b) {  
    if (a>b) return b; else return a;  
}  
int f3 (int a, int b) {  
    return pow (f1(a,b), f2(a,b));  
}
```

а. 3      б. 1      в. 9      г. 6      д. ќе јави грешка

3. Што ќе биде испечатено на екран по извршувањето на следниот програмски сегмент?

```
#include<stdio.h>  
int x = 6;  
int increment () { return ++x; }  
int decrement () { int x = 10; return --x; }  
int main () {  
    printf("%d %d", increment(), decrement());  
}
```

а. 7 6      б. 7 10      **в. 7 9**      г. 6 7      д. ќе јави грешка

4. Колку пати функцијата `print` ќе се повика рекурзивно доколку во `int main ()` се направи повикот `print(7)`? (Не се смета првичниот повик во `main` функцијата).

```
void print (int n) {  
    if (n<=0)  
        return ;  
    print(n-2);  
    printf("%d ", n);  
}
```

а. 6      б. 5      **в. 4**      г. 2      д. ниту еднаш

5. Што ќе биде испечатено на екран по извршување на следниот програмски код?

```
#include<stdio.h>  
int swap (int * a, int b) {  
    int tmp = *a; *a = b; b = tmp;  
}  
int main () {  
    int a=2, b=3; swap(&a,b); printf("%d %d", a, b);  
}
```

а. 2 3      б. 3 2      в. 2 2      **г. 3 3**      д. ќе јави грешка

6. Што ќе биде испечатено на екран по извршување на следниот програмски код?

```
int main () {  
    int a = 3, b = 4, c = 2;  
    int * ptr1 = &a; int * ptr2 = &b; int * ptr3 = &c;  
    ptr1 = ptr3;  
    *ptr1 = 8;  
    ptr1 = &b;  
    *ptr1 = 7;  
    printf("%d %d %d", a, b, c);  
    return 0;  
}
```

- а. 3 8 7      б. **3 7 8**      в. 2 7 8      г. 3 2 8      д. 7 8 7

7. Кои елементи од матрица со димензии  $n \times n$  ќе бидат испечатени со овој код?

```
for (j=0; j<n; j++) {  
    for (i=n/2; i<n; i++) {  
        printf("%d", matrica[i][j]);  
    }  
}
```

- а. горната половина од матрицата      б. **долна половина од матрицата**  
в. лева половина од матрицата      г. десна половина од матрицата

8. Што ќе се испечати на екран по извршување на кодот подолу?

```
char s1[] = "strcmp()";  
char s2[] = "strcmp()";  
char s3[] = "strncpy()";  
printf("%d %d", strcmp(s1,s2), strncmp(s1,s3,3));
```

- а. **0 0**      б. 1 1      в. 8 3      г. 0 3      д. strcmp()strncpy()

9. Кога се чита од датотека ред по ред, и секој нов ред се зачувува во полето `char line[100]`, читањето од датотеката знаеме дека завршило кога за редот важи дека:

- а. `line==EOF`      б. Се јавила грешка во време на извршување  
в. **`line==NULL`**      г. `strlen(line)==0` (должината на стрингот е 0)

10. Кој е валиден код за печатење на цел број во датотека "text.txt" во C:

- а. `int c = 3; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); printf("%d", c);`  
б. `int c = 3; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fputint(c, dat);`  
в. `int c = 3; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fprintf("%d", c);`  
г. **`int c = 3; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fprintf(dat, "%d", c);`**