

Втор тест по Структурно програмирање за групите 4/5Б кај проф. Иван Чорбев

Група 1
10.01.2020 година

Име и презиме: _____ Индекс: _____

1. Нека е дадена следната декларација и иницијализација на матрица:

```
int niza[3][4] = {26,34,22,17,24,32,19,13,28,38,25,20};
```

Што ќе биде вредноста на изразот `niza[2][3]`?

a. 20 б. 19 в. 13 г. случаен број д. ќе јави грешка

2. Што ќе биде резултатот доколку функцијата `f3` се повика за вредностите 2 и 3?

```
int f1 (int a, int b) {  
    if (a>b) return a; else return b;  
}  
int f2 (int a, int b) {  
    if (a>b) return b; else return a;  
}  
int f3 (int a, int b) {  
    return pow (f2(a,b), f1(a,b));  
}
```

a. 9 б. 8 в. 6 г. 12 д. ќе јави грешка

3. Што ќе биде испечатено на екран по извршувањето на следниот програмски сегмент?

```
#include<stdio.h>  
int x = 5;  
int increment1 () { return ++x; }  
int increment2 () { int x = 10; return ++x; }  
int main () {  
    printf("%d %d", increment1(), increment2());  
}
```

a. 5 11 б. 6 11 в. 6 7 г. 5 6 д. ќе јави грешка

4. Што ќе биде испечатено доколку се повика `print(7)`?

```
void print (int n) {  
    if (n<=0)  
        return ;  
    print(n-2);  
    printf("%d ", n);  
}
```

a. 7 5 3 1 0 б. 1 3 5 7 в. 7 5 3 1 г. 0 1 3 5 7 д. 7 6 5 4 3 2 1 0

5. Што ќе биде испечатено на екран по извршување на следниот програмски код?

```
#include<stdio.h>  
int swap (int a, int * b) {  
    int tmp = a; a = *b; *b = tmp;  
}  
int main () {  
    int a=5, b=6; swap(a,&b); printf("%d %d", a, b);  
}
```

a. 6 5 б. 6 6 в. 5 6 г. 5 5 д. ќе јави грешка

6. Што ќе биде испечатено на екран по извршување на следниот програмски код?

```
int main () {  
    int a = 3, b = 4, c = 2;  
    int * ptr1 = &a; int * ptr2 = &b; int * ptr3 = &c;  
    ptr1 = ptr2;  
    *ptr1 = 8;  
    ptr1 = &c;  
    *ptr1 = 7;  
    printf("%d %d %d", a, b, c);  
    return 0;  
}
```

- a. 3 8 7 б. 8 4 7 в. 8 4 2 г. 3 8 8 д. 7 8 7

7. Кои елементи од матрица со димензии $n \times n$ ќе бидат испечатени со овој код?

```
for (j=0; j<n; j++) {  
    for (i=0; i<n/2; i++) {  
        printf("%d", matrica[i][j]);  
    }  
}
```

- a. горната половина од матрицата б. долна половина од матрицата
в. лева половина од матрицата г. десна половина од матрицата

8. Што ќе се испечати на екран по извршување на кодот подолу?

```
char s1[] = "strcmp()";  
char s2[] = "strcmp()";  
char s3[] = "strcpy()";  
strcpy(s3, s1);  
printf("%d %d", strcmp(s1, s2), strcmp(s1, s3));
```

- a. 0 0 б. 1 1 в. 8 8 г. 0 8 д. strcmp()strcpy()

9. Во случај ако функцијата `fopen()` не е во можност да ја отвори датотеката чие што име е предадено како аргумент, тогаш истата враќа:

- a. EOF б. грешка во време на извршување (анг. *runtime error*)
в. NULL г. вредност која зависи од компајлерот

10. Кој е валиден код за печатење на еден знак во датотека "text.txt" во C:

- a. `char c = 'a'; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fputchar(c, dat);`
б. `char c = 'a'; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fputc();`
в. `char c = 'a'; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); fputc(c, dat);`
г. `char c = 'a'; FILE* dat = fopen("text.txt", "w"); putchar(c, dat);`