

Laborator 2

Problemele se Github pana marti – 2.11.2021 ora 23:59.

Link incarcare Github: <https://classroom.github.com/a/sECCxQiB>

Link tutorial: <https://github.com/Laborator-POO-2021/Tutorial-upload/blob/master/README.md>

Rezolvarea trebuie sa aiba un readme in care fiecare isi scrie numele si grupa.

* Exerciitiile se rezolva strict in C++ si folosind clase.

* Puteti implementa alte metode daca va sunt necesare, atentie sa nu aveti 2 metode care fac acelasi lucru!

```
class Biblioteca{
    int an_construire;
    char adresa[20];
    char *nume;
    char *bibliotecar;
public:
    Biblioteca(); //constructor fara parametri
    Biblioteca(char[], char*, char*, int); //constructor cu parametri
    Biblioteca(const Biblioteca&); //constructor de copiere
    ~Biblioteca(); //destructorul

    void afisare() const; //afiseaza attributele clasei
    void modif(char*, char*, char[],int); //modifica attributele clasei
    char* getBiblitar() const;
    friend int getAn(const Biblioteca&); //returneaza vechimea obiectului apelat
    friend void interschimbare(Biblioteca&, Biblioteca&); //interschimba valorile dintre 2
    obiecte de tip Biblioteca
};
```

Cerinte:

1. Creati un obiect de tip Biblioteca si testati metodele.
2. Creati un vector alocat dinamic de tip Biblioteca.
3. Sortati vectorul in functie de nume
4. Afisati cele mai vechi biblioteci
5. Eliberati memoria de unde este nevoie