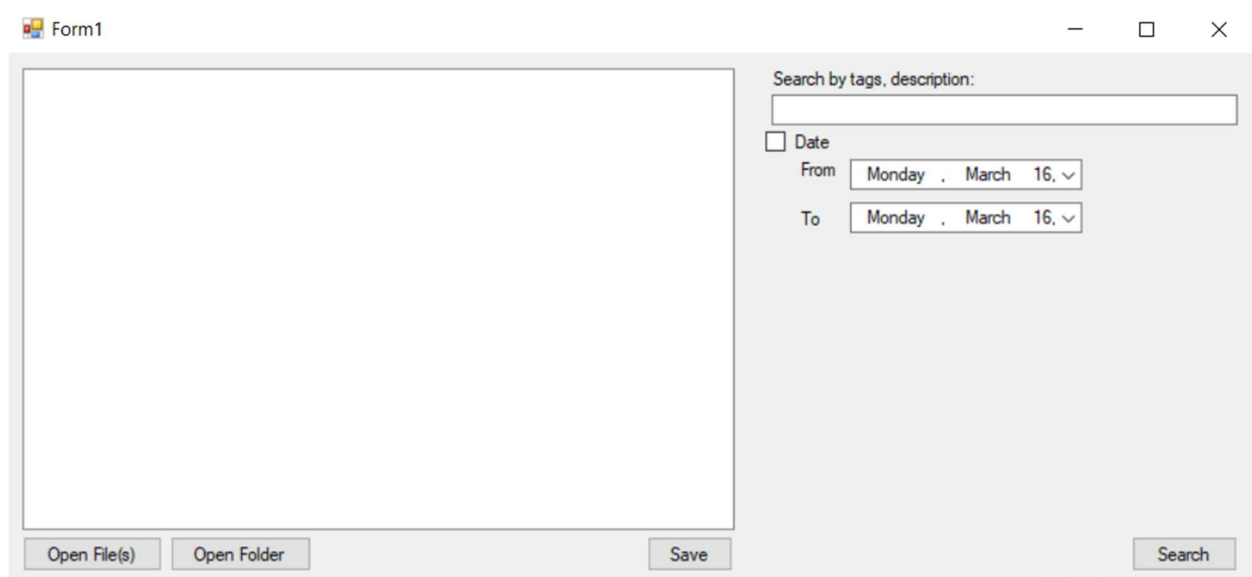


Subsemnatul Botez Stefan declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

Link-uri: docs.microsoft.com, [www.entityframeworktutorial.net](http://www.entityframeworktutorial.net)

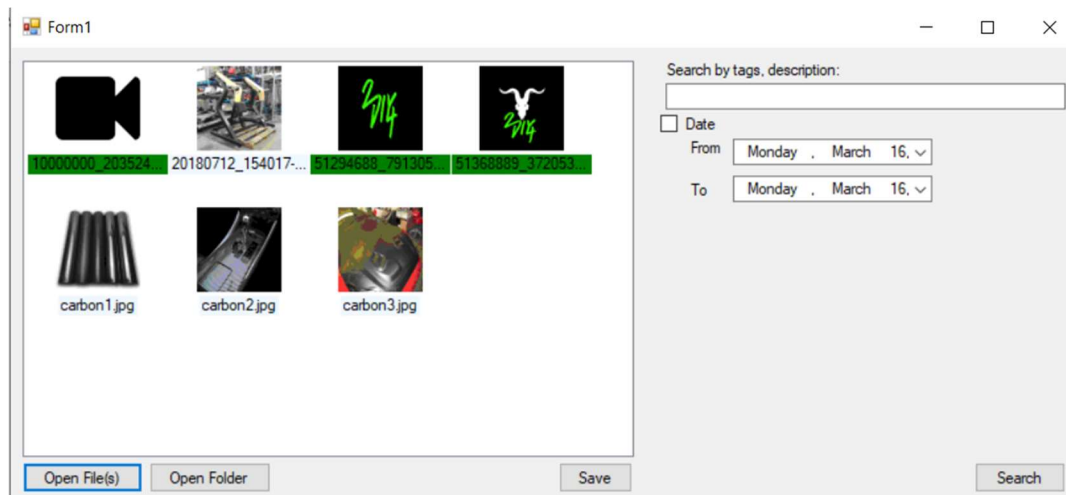


In chenarul alb din partea stanga se vor afisa rezultatele unei cautari sau fisierele deschise de utilizator.

### DESCHIDERE FISIERE/FOLDER

Butonul “Open File(s)” deschide o fereastră de unde se pot selecta fisierele pe care user-ul vrea sa le adauge in aplicatie. Fisierele pot avea una din extensiile: jpg, jpeg, png, mov, mp4, wmv, avi.

Butonul “Open Folder” deschide o fereastră de unde se poate selecta un folder. Din folderul respectiv se vor lua toate fisierele de tip: jpg, jpeg, png, mov, mp4, wmv, avi.

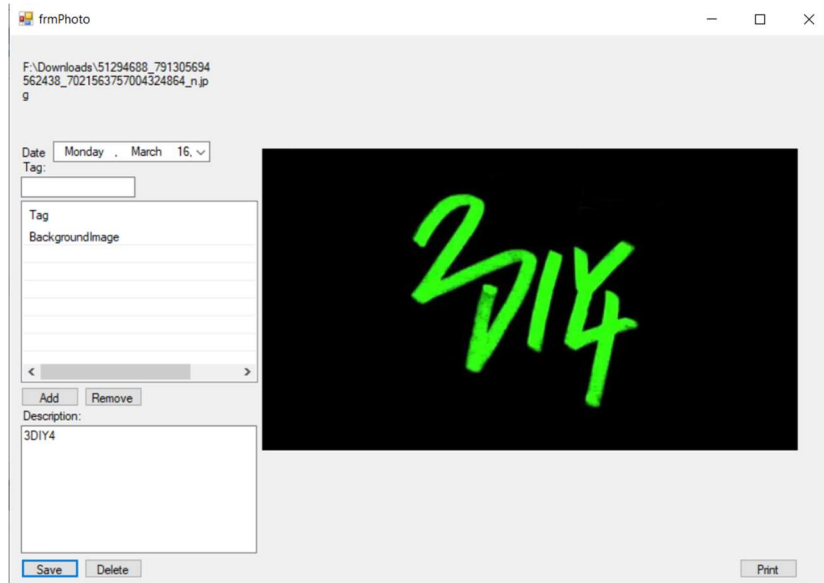


Dupa ce am deschis cateva fisiere, imi apar cu verde cele care sunt deja in baza de date.

Dupa cum se vede resursele media de tip video au o iconita sugestiva.

## ADAugARE/EDITARE MEDIA

Pentru a adauga/edita o resursa media se da dublu-click pe ea si se deschide o fereastra noua.



Aici putem sa ii setam Data, Tag-urile si Descrierea. Pentru Tag-uri scriem Tag-ul pe care vrem sa il adaugam in TextBox si apasam pe Add. Pentru stergere selectam din lista pe cele pe care vrem sa le stergem si apasam Remove.

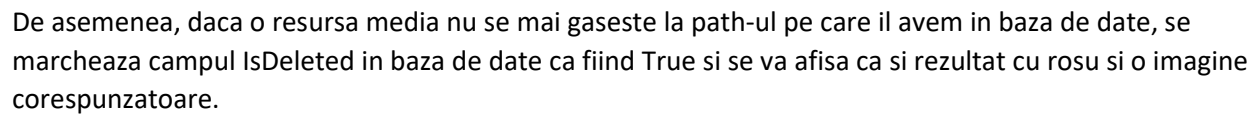
La final putem apasa pe Save pentru a salva fisierul sau sa apasam Delete pentru a sterge fisierul din baza noastra de date.

De asemenea, putem apasa Print pentru a printa imaginea respectiva.

Pentru video-uri, design-ul este identic.



Pentru cautare avem partea din dreapta. In TextBox scriem textul dupa care vrem sa cautam. Va cauta in Tag-uri si descriere. De asemenea, daca dorim ca rezultatele sa fie doar intr-o perioada de timp putem bifa Date si selectam intervalul.



Fisierele media din partea alba a ecranului pot fi selectate si apoi daca apasam pe Save se va deschide o fereastra ce ne va permite sa selectam un folder unde se vor salva rezultatele selectate.

ATENȚIE: Pentru ca programul să ruleze corect cele două iconițe pentru video și pentru fișier sters trebuie pus în folderul /bin/Debug din Proiectul GUI. Le găsiți în folderul RES.