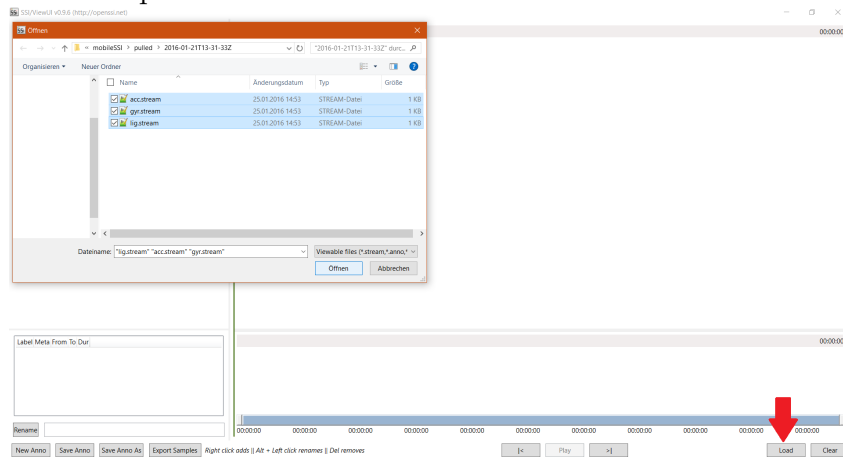
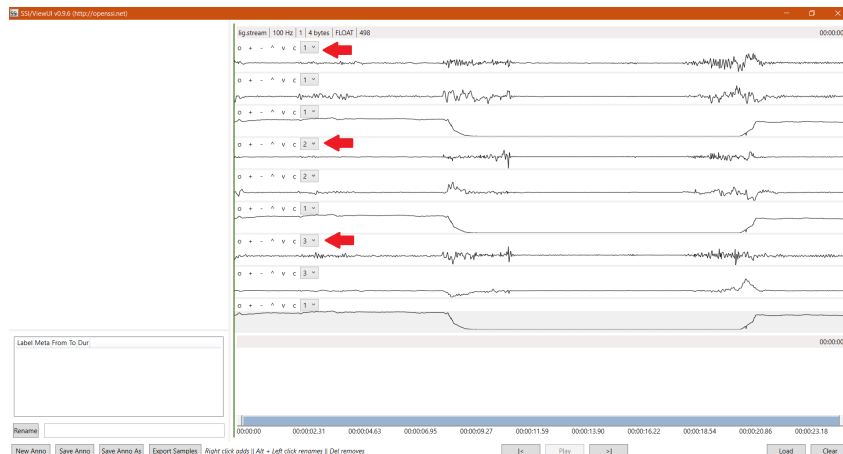


# ViewUI Tutorial

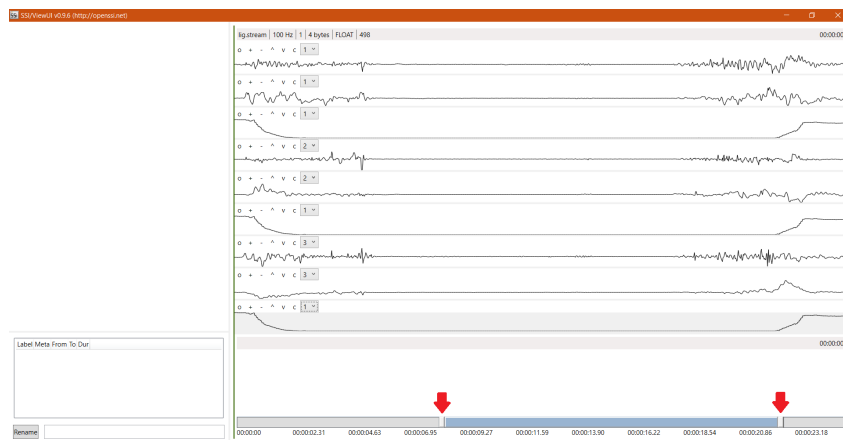
Mithilfe von ViewUI kann man die mit MobileSSI erstellten Streams annotieren. Dazu werden die Daten vom Handy auf den PC geladen und von dort aus in die ViewUI über den "Load"-Button importiert.



Es kann hilfreich sein, bei mehrdimensionalen Streams, diese drei mal zu öffnen und die Achsen innerhalb des Programms zu ändern. Dazu klickt man auf die kleinen "Dropdown"-Menüs oberhalb jedes Streams und stellt die gewünschte Achse ein.



Der Zeitbalken unterhalb der Streams lässt sich anpassen und zoomt somit auf die entscheidenden Teile. Dies erleichtert es einen Übergang genauer zuerkennen.

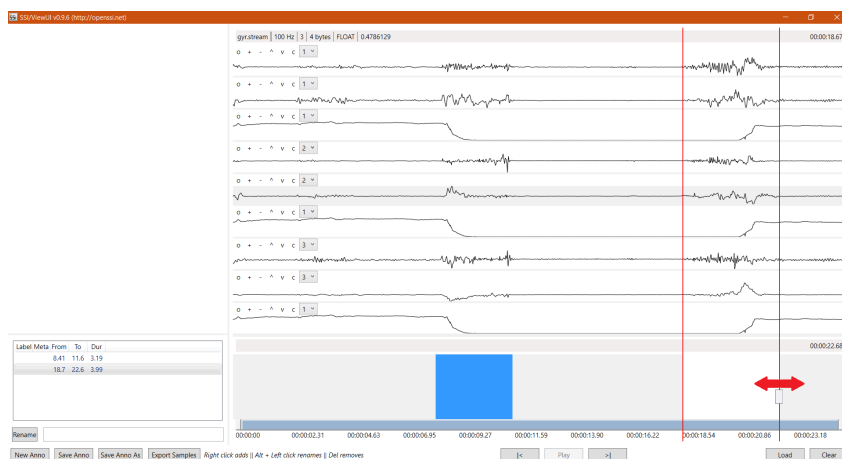


Hat man dies erledigt kommt es zur Annotation, dazu wird zuerst der "New Anno"-Button unten links betätigt.

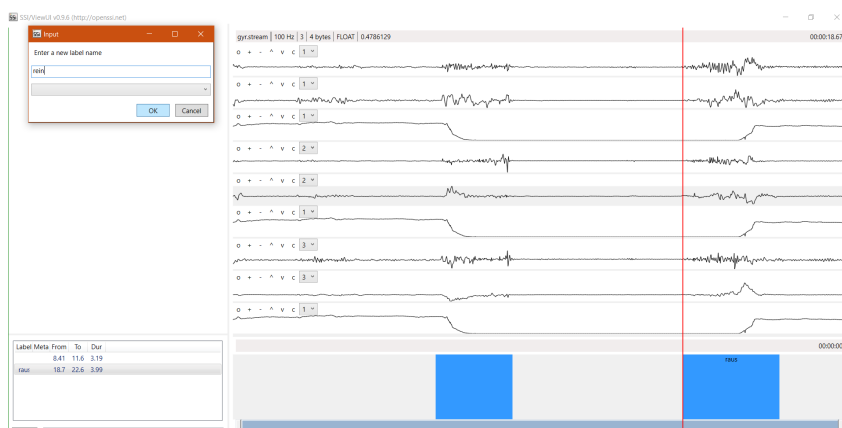
Ein Linksklick in den Bereich unterhalb der Streams legt ein neues Label an. Die rote Hilfslinie kann man mittels Mausklick im Streambereich verschoben werden. Die grüne Linie bewegt sich dagegen nur, wenn man im Annotationsbereich agiert.



Die Labelgröße kann mittels ziehen der Seitenränder angepasst werden.



Werden die Alt-taste und ein Linksklick simultan auf ein Label angewandt, so öffnet sich ein Fenster, in welchem man das Label benennen kann. Es ist dabei darauf zu achten, dass man gleiche Aktionen mit dem selben Labelnamen versieht und auch auf Gross-/Kleinschreibung achtet.



Hat man beim annotieren (ausversehen) ein falsches Label gesetzt, kann es, falls es markiert ist, mit der Entf/Del-Taste gelöscht werden.

Ist man mit seinen Labels zufrieden, so sichert man sie durch einen Klick auf "Save Anno" und gibt ihr einen Namen. Es empfiehlt sich der Übersichtlichkeit halber, die Annotation im selben Ordner wie die Streams zu sichern.