

```
1  # Programm:      Fenster 3
2  #
3  # Datum:         11.10.2019
4  #
5  # Autor:         Stefan Duscher
6  #
7  # Bemerkungen:   Beispiel VHS-Kurs zum Einsatz eines GUI (graphic user interface)
8  #
9  # -----
10 """
11 Widgets sind alle Bausteine, mit denen man dann eine grafische Oberfläche
12 zusammensetzt.
13
14 Label ist zum Beispiel ein Widget. In einem Label kann ein Text oder ein
15 Bild positioniert werden.
16
17 padx : Bereich links und rechts eines Elementes
18 pady : Bereich über und unter einem Element
19 """
20
21 # Bibliotheken importieren
22 from tkinter import * # Komplette Importierung der Bibliothek tkinter
23
24
25 fenster = Tk()
26
27 Widgets = [
28     Label(master = fenster, text = "Hund", bg = "green",
29           font = ("Arial", 12), padx = 10),
30     Label(master = fenster, text = "Katze", bg = "blue",
31           font = ("Arial", 12), padx = 20, pady = 25),
32     Label(master = fenster, text = "Maus", bg = "magenta",
33           font = ("Arial", 12), padx = 30, pady = 50)]
34
35 for w in Widgets: w.pack()
36
37 fenster.mainloop()
38
39
```