

```
1  # Programm:      Fenster 4
2  #
3  # Datum:         11.10.2019
4  #
5  # Autor:         Stefan Duscher
6  #
7  # Bemerkungen:   Beispiel VHS-Kurs zum Einsatz eines GUI (graphic user interface)
8  #
9  # -----
10 """
11 Widgets sind alle Bausteine, mit denen man dann eine grafische Oberfläche
12 zusammensetzt.
13
14 Label ist zum Beispiel ein Widget. In einem Label kann ein Text oder ein
15 Bild positioniert werden.
16
17 padx : Bereich links und rechts eines Elementes
18 pady : Bereich über und unter einem Element
19 """
20
21 # Bibliotheken importieren
22 import tkinter as tki # Importierung mit Suffix "tki"
23
24
25 fenster = tki.Tk()
26
27 Widgets = [
28     tki.Label(master = fenster, text = "Hund", bg = "green",
29               font = ("Arial", 12), padx = 10),
30     tki.Label(master = fenster, text = "Katze", bg = "blue",
31               font = ("Arial", 12), padx = 20, pady = 25),
32     tki.Label(master = fenster, text = "Maus", bg = "magenta",
33               font = ("Arial", 12), padx = 30, pady = 50)]
34
35 for w in Widgets: w.pack()
36
37 fenster.mainloop()
38
39
```