

```

1  # Programm:      Fenster 2
2  #
3  # Datum:         11.10.2019
4  #
5  # Autor:         Stefan Duscher
6  #
7  # Bemerkungen:   Beispiel VHS-Kurs zum Einsatz eines GUI (graphic user interface)
8  #
9  # -----
10 """
11 Widgets sind alle Bausteine, mit denen man dann eine grafische Oberfläche
12 zusammensetzt.
13
14 Label ist zum Beispiel ein Widget. In einem Label kann ein Text oder ein
15 Bild positioniert werden.
16 """
17
18
19
20
21 # Importieren der Bibliothek tkinter
22 # Diese Bibliothek stellt alle Funktionen zur Verfügung, um mittels
23 # Fenstern mit dem Bediener zu kommunizieren (Ein- und Ausgabe)
24 from tkinter import * # Komplette Importierung der Bibliothek tkinter
25
26
27
28 # Hier wird die Prozedur (ist eine Funktion ohne Return) definiert,
29 # die dem Label-Widget den Beschriftungstext "Hallo Welt" zuweist
30 def gruessen():
31     label.config(text = "Hallo Welt !")
32
33
34 fenster = Tk() # Instanzieren des Fensters als Objekt der Klasse Tk
35 label = Label(fenster, text = "Gruss") # Ein Label wird erzeugt
36 label.pack() # Das Label wird mit dem Fenster "vereint"
37 knopf = Button(master = fenster, text = "Hallo sagen", command = gruessen) # Ein
38 Druckknopf wird erzeugt
39 knopf.pack() # Der Druckknopf wird mit dem Fenster "vereint"
40
41 # --- Hauptprogramm ---
42 fenster.mainloop() # Aktivierung des Fensters; ab jetzt ist es aktiv

```